



Todos los trucos, todas las guías

Sony Playstation - PS 2 - PS 3 - PSP - Nintendo Game Cube - DS - Wii
Xbox - Xbox 360 - PC - NGage - Dreamcast - Nintendo 64 - Game Boy

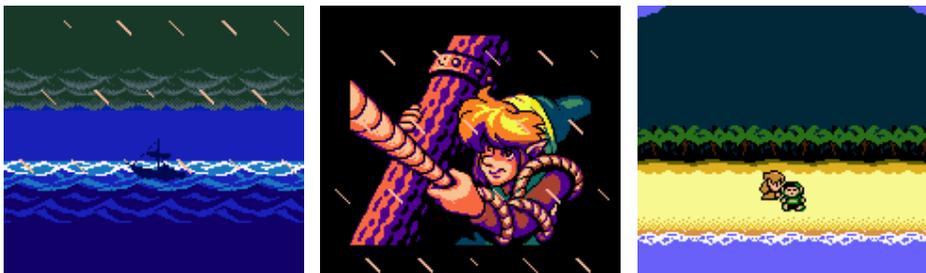
La Leyenda de Zelda DX El Despertar de Link

Autor: Daniel Alberto Gauna

Bienvenidos nuevamente a otra guía de la legenda de zelda, en este caso es: La leyenda de Zelda el despertar de Link DX el cual es un juego atrapante, interesante y con muchos secretos que aquí serán revelados



Todo empieza en que link esta en su barco en un día de tormenta, trata de hacer todo lo posible para que no se hunda pero se hunde y pierde el conocimiento, luego despierta en medio de una isla que el no conoce ¿Qué misterios tiene esta isla? Pues tendrán que descubrirlos mediante pasen el juego



Una vez que empieces el juego estarás en la casa de Marín, la chica que te rescato, te dirá que estas en la isla Koholint y que tu espada se encuentra en la playa, antes de irte de la casa de Marín habla con Tarin quien te dara tu escudo



Cuando llegues a la playa aparecerá un búho quien te dirá que tendrás que ir a ver al Pez Viento, pero antes tendrás que ir al Bosque Misterioso, una vez que se vaya el búho agarra tu espada

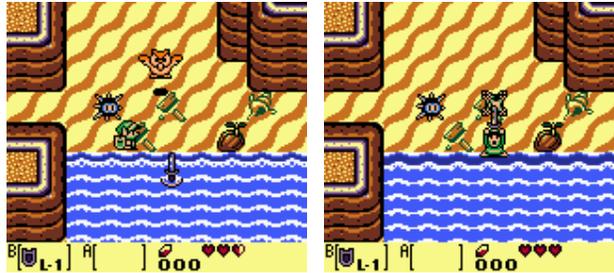


Todos los trucos, todas las guías

Sony Playstation - PS 2 - PS 3 - PSP - Nintendo Game Cube - DS - Wii
Xbox - Xbox 360 - PC - NGage - Dreamcast - Nintendo 64 - Game Boy

La Leyenda de Zelda DX El Despertar de Link

Autor: Daniel Alberto Gauna



Para obtener una pieza de corazón vuelve a el pueblo, antes de llegar hay un agujero, si usas tu espada en el arbusto del medio caerás en el pozo y obtendrás tu primera pieza de corazón



En un lugar donde hay todo pasto cortando uno de los arbustos altos encontraras una concha secreta, si vas con el señor que esta pescando y pescas al pescado que esta pegado a la pared del lago, además de ganarte 20 rupias ganaras otra pieza de corazón



Ahora si ve a los Bosques Misteriosos, cuando entres te aparecerá el búho quien te dice que al final del Bosque encontraras la Llave Cola, primero tendrás que encontrar esta cueva, una vez que pases al otro lado encontraras un hongo, el cual tendrás que dárselo a una bruja para que lo vuelva Polvos Mágicos



Todos los trucos, todas las guías

Sony Playstation - PS 2 - PS 3 - PSP - Nintendo Game Cube - DS - Wii
Xbox - Xbox 360 - PC - NGage - Dreamcast - Nintendo 64 - Game Boy

La Leyenda de Zelda DX El Despertar de Link

Autor: Daniel Alberto Gauna



Ahora regresa al Bosque Misterioso y tírale polvos mágicos al mapache quien es Tarin, ve hacia arriba y encontraras la Llave Cola, cuando la agarres aparecerá el búho quien te dirá que vayas a la Cueva Cola



Ahora tendrás que tomar el mismo camino que tomaste para ir a la playa, pero ve a la derecha y encontraras la entrada a la Cueva Cola



Todos los trucos, todas las guías

Sony Playstation - PS 2 - PS 3 - PSP - Nintendo Game Cube - DS - Wii
Xbox - Xbox 360 - PC - NGage - Dreamcast - Nintendo 64 - Game Boy

La Leyenda de Zelda DX El Despertar de Link

Autor: Daniel Alberto Gauna



1º Templo: Cueva Cola

Una vez que entres ve a la izquierda vence a los enemigos y obtendrás una llave, sigue hacia la izquierda elimina a los enemigos y obtendrás el Compás



Vuelve hacia el cuarto principal, pero ve hacia arriba, elimina a los enemigos y presiona el botón para obtener otra llave, ve hacia la izquierda y elimina al enemigo para obtener 20 rupias, hay en la pared una grieta, pon una bomba (para poder tenerlas tendrás que comprar la pala que cuesta 200 rupias) y obtendrás otra concha secreta, regresa donde obtuviste las 20 rupias y ve hacia la izquierda donde obtendrás otra llave



Regresa donde obtuviste tu segunda llave, pero ve a la derecha, elimina a los enemigos y obtendrás el mapa



Todos los trucos, todas las guías

Sony Playstation - PS 2 - PS 3 - PSP - Nintendo Game Cube - DS - Wii
Xbox - Xbox 360 - PC - NGage - Dreamcast - Nintendo 64 - Game Boy

La Leyenda de Zelda DX El Despertar de Link

Autor: Daniel Alberto Gauna



Ahora, ve para arriba y utiliza la llave, anda a arriba y si pones a los tres enemigos con un mismo símbolo obtendrás el Pico de Piedra



Vuelve donde obtuviste las 20 rupias, pero esta vez hacia arriba utiliza la llave para abrir la puerta sigue avanzando y la puerta estará cerrada, mueve el ladrillo hacia abajo y se abrirá la puerta, cuando se abra estarán dos enemigos con picos, que para eliminarlos tendrás que usar tu escudo, cuando los elimines aparecerá una escalera, cuando salgas de las escaleras, continua hasta llegar a un cofre que contiene la Pluma de Roc





Todos los trucos, todas las guías

Sony Playstation - PS 2 - PS 3 - PSP - Nintendo Game Cube - DS - Wii
Xbox - Xbox 360 - PC - NGage - Dreamcast - Nintendo 64 - Game Boy

La Leyenda de Zelda DX El Despertar de Link

Autor: Daniel Alberto Gauna

Ahora regresa hacia este lugar, utiliza la ultima llave sube las escaleras y obtendrás la Llave de la Pesadilla

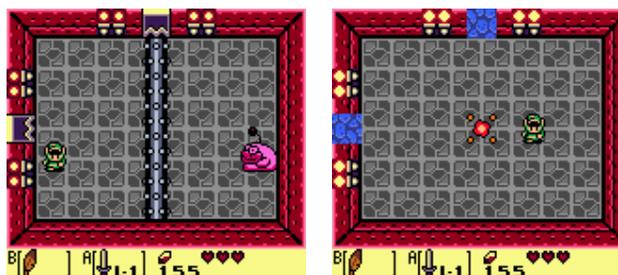


Llega a un lugar donde tienes que usar la pluma de Roc y te enfrentaras al sub-jefe del nivel



SUB-JEFE DEL NIVEL

Para eliminarlo tendrás que utilizar tu espada y la pluma de Roc, después de unos cuantos espadazos lo habrás eliminado



Sube y estarás en la sala anterior del jefe del nivel



Todos los trucos, todas las guías

Sony Playstation - PS 2 - PS 3 - PSP - Nintendo Game Cube - DS - Wii
Xbox - Xbox 360 - PC - NGage - Dreamcast - Nintendo 64 - Game Boy

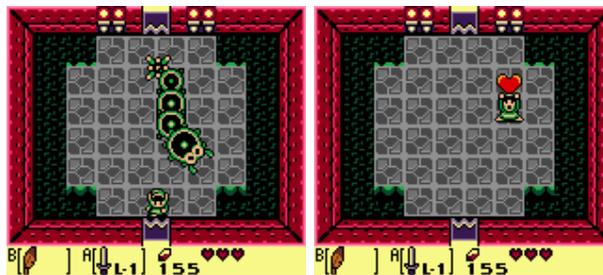
La Leyenda de Zelda DX El Despertar de Link

Autor: Daniel Alberto Gauna



JEFE DEL NIVEL

Para eliminarlo tendrás que pegarle unos cuantos espadazos en la cola, tratando siempre de no caerte, cada vez se ira poniendo más violento, una vez que lo elimines obtendrás un Corazón entero y el primer instrumento de las sirenas: Chelo Luna Llena



Una vez que salgas del templo aparecerá el búho quien te dirá que tienes que ir hacia el norte, mas exactamente hacia el Pantano Goponga. Cuando termines de hablar con el búho ve a la casa donde hay un gran animal pero entra a la entrada de la derecha, usa tu pala y obtendrás otra concha secreta





Todos los trucos, todas las guías

Sony Playstation - PS 2 - PS 3 - PSP - Nintendo Game Cube - DS - Wii
Xbox - Xbox 360 - PC - NGage - Dreamcast - Nintendo 64 - Game Boy

La Leyenda de Zelda DX El Despertar de Link

Autor: Daniel Alberto Gauna

Cuando vuelvas a la villa te dirán que un grupo de moblins ataco a la casa de Bow Wow, quien es la mascota de la señora de la casa donde agarraste la tercer concha secreta, entra a la casa de la señora quien pedirá ayuda ¿Quién la ayudara? Pues claro que tu



Antes de ir por Bow Wow ve a la tienda entra y por 10 rupias saca el muñeco de Yoshi, ve a esta casa y cámbiaselo a la señora por una cinta, ahora vuelve a donde encontraste tu tercer concha secreta, habla con la pequeña Bow Wow y dale la cinta, ella a cambio te dara una lata de comida llena de carne, por ultimo ve a la casa de ventas de banana donde el cocodrilo te cambiara la lata de comida por bananas





Todos los trucos, todas las guías

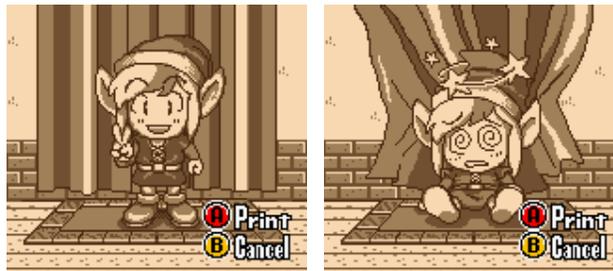
Sony Playstation - PS 2 - PS 3 - PSP - Nintendo Game Cube - DS - Wii
Xbox - Xbox 360 - PC - NGage - Dreamcast - Nintendo 64 - Game Boy

La Leyenda de Zelda DX El Despertar de Link

Autor: Daniel Alberto Gauna



Ahora ve a buscar a Bow Wow, en el camino te encontraras con un trozo de corazón, también puedes ir a tomarte tu primera fotografía, si le dices que si sacara la foto titulada "e aquí un hombre valiente" y si le pones todo que no sacara la foto "perdiste" (es a tu elección la que quieras elegir)



Tendrás que encontrar esta cueva y meterte adentro, elimina a los enemigos y te encontraras con "el jefe" que para derrotarlo tendrás que esperar a que se golpee la cabeza con la pared, después de unos cuantos golpes lo eliminaras, pasa al siguiente cuarto en donde estará Bow Wow





Todos los trucos, todas las guías

Sony Playstation - PS 2 - PS 3 - PSP - Nintendo Game Cube - DS - Wii
Xbox - Xbox 360 - PC - NGage - Dreamcast - Nintendo 64 - Game Boy

La Leyenda de Zelda DX El Despertar de Link

Autor: Daniel Alberto Gauna



Cuando salgas de allí, ve hacia la izquierda y te encontraras con el búho quien te dirá que llevas a un animal temible, pero lo mas importante es que tienes que dirigirte al norte mas exactamente al pantano Goponga, cuando llegues allí habrá flores que no te dejaran pasar pero Bow Wow se las comerá, ve a un lugar donde hay una puerta y plantas, espera a que Bow Wow se las coma para entrar al segundo nivel: Gruta Botella



Nivel 2: Gruta Botella

Apenas entres ve hacia arriba, utiliza tus Polvos Mágicos para avanzar a la derecha, elimina a los enemigos para que caiga una llave, vuelve hacia donde usaste tus Polvos Mágicos y esta vez ve a la izquierda y habré la puerta, mata a los vampiros para seguir, te encontraras con que la sala esta apagada, usa tus polvos mágicos y tu Pluma de Roc para eliminar al enemigo y obtener el Pico de Piedra



Vuelve hacia donde obtuviste tu primera llave sigue a la derecha y presiona la esfera para que se bajen los ladrillos sigue hacia abajo, elimina al enemigo, golpea la esfera y obtendrás otra llave, continua hacia el cuarto siguiente, salta con tu Pluma de Roc, presiona el botón del piso y saldrá un cofre que contiene una llave, sigue hacia arriba y veras a dos enemigos rojos que imitan tus movimientos, elimínalos con una bomba y caerá una llave que tendrás que buscar, vuelve donde obtuviste



Todos los trucos, todas las guías

Sony Playstation - PS 2 - PS 3 - PSP - Nintendo Game Cube - DS - Wii
Xbox - Xbox 360 - PC - NGage - Dreamcast - Nintendo 64 - Game Boy

La Leyenda de Zelda DX El Despertar de Link

Autor: Daniel Alberto Gauna

la primera llave y abre la puerta de abajo, eliminando al enemigo obtendrás el Compás



Ahora ve hacia la derecha lo mas que puedas, te enfrentaras a dos enemigos que para eliminarlos tendrás que usar tu escudo, así los darás vuelta y los podrás eliminar, utiliza tu llave para abrir la puerta, en el cuarto derrota a los enemigos y junta los ladrillos para que salgan unas escaleras que van hacia abajo, cuando salgas estarás en un cuarto oscuro, pero sigue y te enfrentaras al sub jefe del nivel



SUB JEFE DEL NIVEL

Para eliminarlo tendrás que darle con tu espada, siempre y cuando cuidándote de que no te agarre ni tampoco te afecten las bombas que tira.



Todos los trucos, todas las guías

Sony Playstation - PS 2 - PS 3 - PSP - Nintendo Game Cube - DS - Wii
Xbox - Xbox 360 - PC - NGage - Dreamcast - Nintendo 64 - Game Boy

La Leyenda de Zelda DX El Despertar de Link

Autor: Daniel Alberto Gauna



Seguí, en la siguiente sala salta los agujeros que hay, en la otra sala habrá como un succionador que te atraerá hacia el, en el cofre se encuentra el mapa, continua hacia arriba y encontraras un cofre que contiene rupias, a la izquierda encontraras a dos fantasmas que para derrotarlos tendrás que usar los Polvos Mágicos en los calderos, cuando los fantasmas se vayan, habrá un cofre que contiene el Brazalete del Poder



Vuelve al cuarto anterior y ahora podrás levantar los jarrones, en el cofre encontraras una llave, continúa y ve hacia abajo, en ese cuarto elimina a los enemigos en el siguiente orden: primero el conejo, segundo el vampiro y tercero el de la espada, cuando los elimines obtendrás la Llave de la Pesadilla





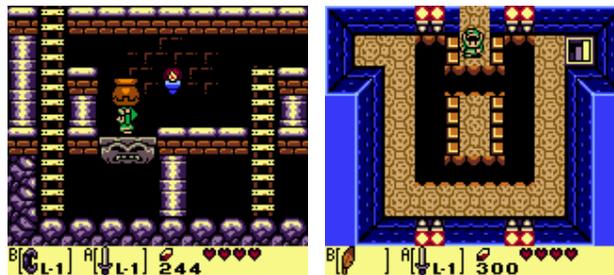
Todos los trucos, todas las guías

Sony Playstation - PS 2 - PS 3 - PSP - Nintendo Game Cube - DS - Wii
Xbox - Xbox 360 - PC - NGage - Dreamcast - Nintendo 64 - Game Boy

La Leyenda de Zelda DX El Despertar de Link

Autor: Daniel Alberto Gauna

ahora vuelve hacia arriba y abre la puerta, elimina a los enemigos y aparecerán unas escaleras, baja y en la plataforma que hay tendrás que pararte, pero en la otra tendrás que ponerle mas peso, así que agarra el jarrón con tu Brazaletes del Poder y podrás pasar, cuando salgas entraras en la sala anterior al jefe del nivel



JEFE DEL NIVEL

Este enemigo es lo que aparenta, una pavada, espera a que te tire todas tus flamas esquivándolas con tu Pluma de Roc, una vez que le rompas la botella, la única diferencia es que se dividirá en dos y se volverá a juntar para tirarte sus flamas, una vez que lo elimines obtendrás otro corazón y el segundo instrumento de las sirenas: el Cuerno Concha



Una vez que salgas del nivel 2 ve al bosque misterioso y encontraras un trozo de corazón, también encontraras una roca que podrás levantar y en el cofre habrá otra concha secreta, cuando devuelvas a Bow Wow a su casa, vendrá el fotógrafo y te sacara una foto con Bow Wow que el llama "Link juega con Bow Wow", también en



Todos los trucos, todas las guías

Sony Playstation - PS 2 - PS 3 - PSP - Nintendo Game Cube - DS - Wii
Xbox - Xbox 360 - PC - NGage - Dreamcast - Nintendo 64 - Game Boy

La Leyenda de Zelda DX El Despertar de Link

Autor: Daniel Alberto Gauna

el bosque misterioso hay una roca que podrás levantar y habrá una fuente, en la que si usas tus polvos mágicos aparecerá un murciélago quien te dejara llevar hasta 40 Polvos Mágicos



Para encontrar el tercer nivel tendrás que irte a la derecha de la villa y llegar a la casa de Richard quien te dirá que tienes que recuperar sus Hojas Doradas, antes ve a la Mansión Almejas, sigue por la derecha y en el pasto encontraras otra Concha Secreta, ahora si entras a la mansión obtendrás otra de regalo





Todos los trucos, todas las guías

Sony Playstation - PS 2 - PS 3 - PSP - Nintendo Game Cube - DS - Wii
Xbox - Xbox 360 - PC - NGage - Dreamcast - Nintendo 64 - Game Boy

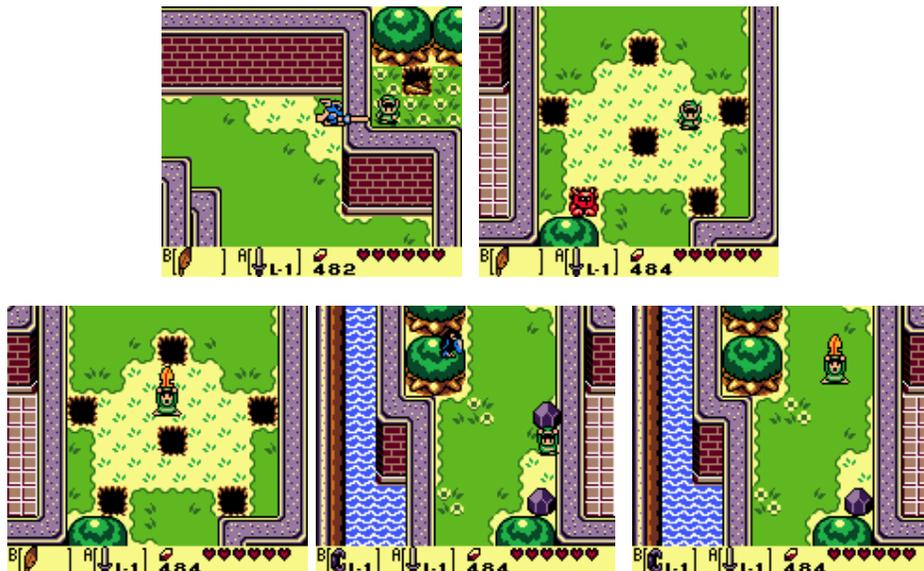
La Leyenda de Zelda DX El Despertar de Link

Autor: Daniel Alberto Gauna

Si te paras en la puerta del castillo estará el fotógrafo quien te sacara una foto con Richard, desde la puerta del castillo ve hacia la derecha y te encontraras con el mono Kiki quien te pedirá la banana que tienes, dásela y a cambio te hará un puente y te dejara un palo



Sigue hasta encontrar un arbusto que al cortarlo hay unas escaleras que te llevaran al castillo de Richard, ve a la derecha y luego hacia abajo, para enfrentarte a un enemigo que cuando lo venzas te dejara una Pluma Dorada, ahora ve hacia arriba y sigue hasta que veas a un enemigo y a un cuervo, elimina al enemigo y tírale una piedra al árbol para que el cuervo se ponga a volar, elimínalo y te dara otra Pluma Dorara





Todos los trucos, todas las guías

Sony Playstation - PS 2 - PS 3 - PSP - Nintendo Game Cube - DS - Wii
Xbox - Xbox 360 - PC - NGage - Dreamcast - Nintendo 64 - Game Boy

La Leyenda de Zelda DX El Despertar de Link

Autor: Daniel Alberto Gauna

Ahora, entra al castillo de Richard, al entrar ve hacia la izquierda y elimina a los enemigos y te caerá otra Pluma Dorada, cuando aprietes el interruptor del piso se abrirá la puerta del castillo, sube las escaleras y pon una bomba en la cara de piedra de la izquierda, aparecerá un enemigo que al eliminarlo te dejara la cuarta Pluma Dorada



Sigue avanzando y sal por la puerta, al salir saldrás a la parte alta del castillo, tira un jarrón y se abrirá la puerta, elimina al enemigo y te dara la quinta y ultima Pluma Dorada, ahora vuelve a la casa de Richard quien te dejara mover su caja, que cuando la muevas revelara unas escaleras.



Cuando estés abajo ve por el camino de la izquierda, tira la roca y en el cofre habrá una concha secreta, vuelve y toma el camino de la derecha, saldrás en el patio de Richard, unas ves que llegues al final pone la pala y cava en el piso donde no hay pasto, allí estará la Llave Baba, ve a la Pradera Ukuku para activar la puerta, luego date la vuelta y entra al tercer nivel: la Caverna Llave



Todos los trucos, todas las guías

Sony Playstation - PS 2 - PS 3 - PSP - Nintendo Game Cube - DS - Wii
Xbox - Xbox 360 - PC - NGage - Dreamcast - Nintendo 64 - Game Boy

La Leyenda de Zelda DX El Despertar de Link

Autor: Daniel Alberto Gauna



Nivel 3: Caverna Llave

Ve hacia arriba, veras que se cerrara la puerta, tírale un jarrón para avanzar, en el siguiente cuarto elimina a los enemigos y aparecerá un cofre que contiene una llave



Sigue hacia arriba y elimina a los enemigos, si abres el cofre habrá un enemigo, avanza hasta llegar a unas escaleras por las que tendrás que bajar, cuando llegues al lugar ve al cuarto de abajo, elimina a los enemigos y obtendrás una llave





Todos los trucos, todas las guías

Sony Playstation - PS 2 - PS 3 - PSP - Nintendo Game Cube - DS - Wii
Xbox - Xbox 360 - PC - NGage - Dreamcast - Nintendo 64 - Game Boy

La Leyenda de Zelda DX El Despertar de Link

Autor: Daniel Alberto Gauna

Ahora vuelve al cuarto anterior y anda hacia arriba, elimina a los enemigos y caerá una llave, vuelve hacia abajo y abrí la puerta de la izquierda, tendrás que utilizar la Pluma de Roc para alcanzar a los enemigos, al vencerlos caerá una llave, ahora ve por el camino de la derecha, cuando llegues parecerá que no hay enemigos, pero búscalos para que después caiga una llave



Vuelve a este lugar y obtendrás el Pico de Piedra, baja hasta que veas una puerta que esta a la derecha, en el cofre encontraras el Mapa



Regresa al lugar donde buscaste a los enemigos del piso ve hacia la derecha , luego hacia arriba, y aparecerán unos enemigos bombas, que para vencerlos tendrás que darle con tu espada y empezaran a seguirte ten cuidado porque pueden hacerte un buen daño, al eliminar a los tres se abrirá la puerta, en el cuarto obtendrás el Compás, vuelve hasta que tengas dos lugares por donde ir, hacia arriba o hacia la izquierda, ve por la izquierda y elimina a los enemigos para que aparezca una llave, regresa al lugar donde estuviste antes y ve hacia arriba, donde te enfrentarás al sub jefe del nivel





Todos los trucos, todas las guías

Sony Playstation - PS 2 - PS 3 - PSP - Nintendo Game Cube - DS - Wii
Xbox - Xbox 360 - PC - NGage - Dreamcast - Nintendo 64 - Game Boy

La Leyenda de Zelda DX El Despertar de Link

Autor: Daniel Alberto Gauna

SUB JEFE DEL NIVEL

Para eliminarlos tendrás que darle de bombazos a cada uno



Cuando los elimines ve a la derecha empuja los bloques y obtendrás las Botas de Pegaso, vuelve por el transportador al principio, ve al cuarto de la derecha y utiliza las Botas de Pegaso, en el cofre obtendrás una llave



Vuelve a este lugar y entre las antorchas pone una bomba, ponte las Botas de Pegaso y la Pluma de Roc para saltar el hoyo, avanza y vuelve a saltar para que obtengas la Llave de la Pesadilla, regresa a este lugar y pon una bomba, elimina a los enemigos y obtendrás otra llave, ve por el camino donde hay llaves en forma de roca y baja las escaleras, utiliza tu Bota de Pegaso para seguir, cuando subas usalas para eliminar a los enemigos y así se abrirá la puerta, en la sala anterior elimina a los enemigos y tendrás otra llave, esta es la sala anterior al jefe del nivel



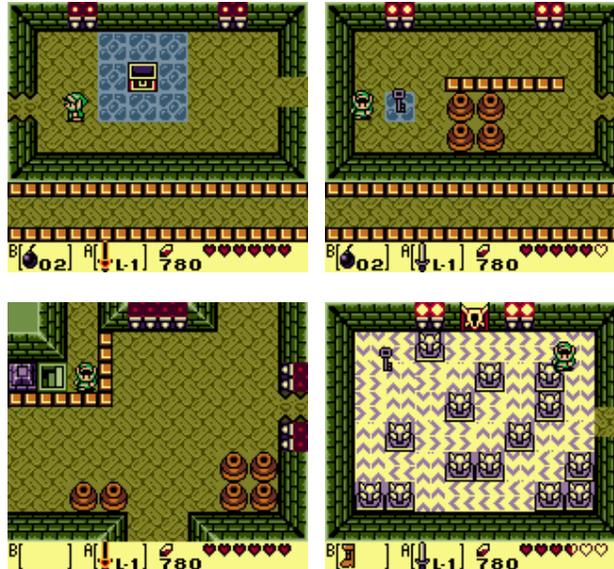


Todos los trucos, todas las guías

Sony Playstation - PS 2 - PS 3 - PSP - Nintendo Game Cube - DS - Wii
Xbox - Xbox 360 - PC - NGage - Dreamcast - Nintendo 64 - Game Boy

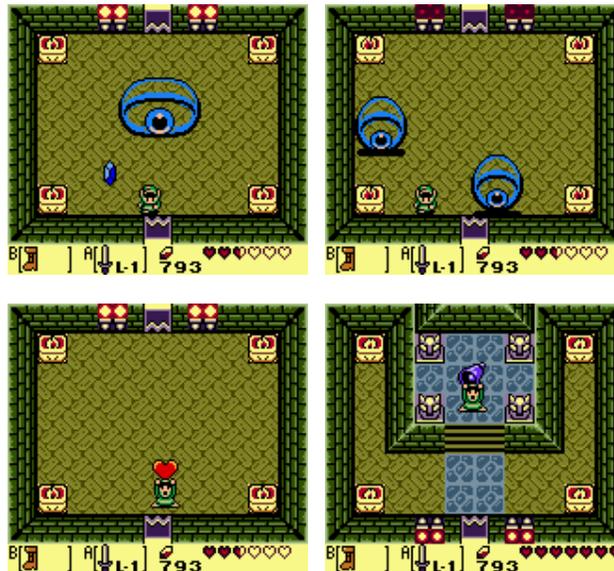
La Leyenda de Zelda DX El Despertar de Link

Autor: Daniel Alberto Gauna



JEFE DEL NIVEL

Al entrar empezaran a caerte enemigos, utiliza tus Botas de Pegaso para que caiga el jefe del nivel para eliminarlo utiliza tus Botas hasta que se divida en dos, cuando quede en dos dale con tu espada, al vencerlo te dara un corazón y obtendrás el tercer instrumento de las sirenas: la Campana de Mar de Lili



Ahora tienes que volver al pueblo, pero antes te encontrarás con Tarin quien te pedirá que le des el palo, dáselo y empezará a molestar a las abejas, cuando se haya ido agarra el panal



Todos los trucos, todas las guías

Sony Playstation - PS 2 - PS 3 - PSP - Nintendo Game Cube - DS - Wii
Xbox - Xbox 360 - PC - NGage - Dreamcast - Nintendo 64 - Game Boy

La Leyenda de Zelda DX El Despertar de Link

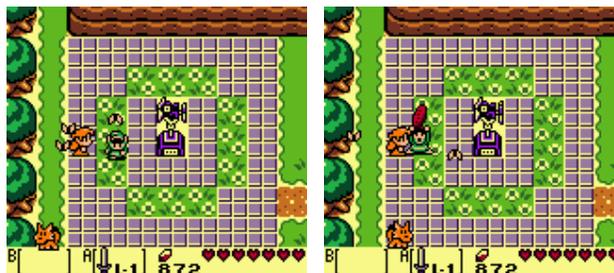
Autor: Daniel Alberto Gauna



Cuando llegues al pueblo, ve al lugar donde hay tres rocas, levanta una de ellas y entra, metete en la cama y te quedaras dormido, utiliza tus Botas de Pegasus para avanzar, cuando llegues al final habrá dos cofres: el de la derecha contiene 100 rupias y el de la izquierda la ocarina



Si tienes 980 rupias puedes ir a la tienda y comprar el arco, si te diriges a la izquierda de la tienda estará Marín quien te dirá que la acompañes con tu recién adquirida Ocarina, al finalizar la canción, aprenderás la Balada del Pez Viento



En cierta parte de la Pradera Ukuku encontraras una concha secreta, también en este lugar encontraras otra concha secreta en un arbusto

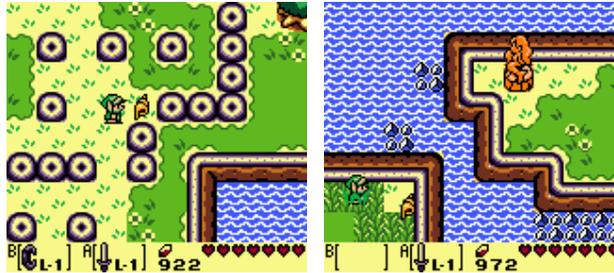


Todos los trucos, todas las guías

Sony Playstation - PS 2 - PS 3 - PSP - Nintendo Game Cube - DS - Wii
Xbox - Xbox 360 - PC - NGage - Dreamcast - Nintendo 64 - Game Boy

La Leyenda de Zelda DX El Despertar de Link

Autor: Daniel Alberto Gauna



Tendrás que estar en este lugar de la Pradera Ukuku y usa tu espada para cortar el pasto, y te encontraras que hay unas escaleras, baja y pasaras al otro lado del río, anda hacia abajo y allí estará la Villa Animal, tienes que ir a la casa del oso y cambiar tu panal por una Anana



Si te diriges al desierto no podrás pasar ya que hay una morsa que esta durmiendo y te impide pasar, tendrás que volver a la Villa Mabe, al llegar al mismo lugar donde estaba Marín no estará y en su lugar habrá un niño que te dirá que se fue a la playa a observar el océano





Todos los trucos, todas las guías

Sony Playstation - PS 2 - PS 3 - PSP - Nintendo Game Cube - DS - Wii
Xbox - Xbox 360 - PC - NGage - Dreamcast - Nintendo 64 - Game Boy

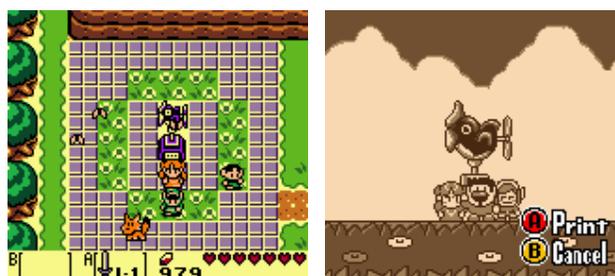
La Leyenda de Zelda DX El Despertar de Link

Autor: Daniel Alberto Gauna

Cuando llegues a la playa Marín te dirá si quieres hablar con ella dile que si y después de la charla ella ira contigo para levantar a la morsa, si vas a la izquierda lo mas que puedes vendrá el fotógrafo y te sacara una foto, si vas al lugar donde obtuviste tu primer pieza de corazón y te tiras estará de nuevo el fotógrafo quien te saca otra foto que se llama "adelante"



Si te paras en la estatua del ave junto a Marín aparecerá Tarin y les tomara una foto



Una vez que llesves a Marín con la morsa ella tocara su canción y la morsa se caerá con lo que tu podrás entrar en el desierto



Todos los trucos, todas las guías

Sony Playstation - PS 2 - PS 3 - PSP - Nintendo Game Cube - DS - Wii
Xbox - Xbox 360 - PC - NGage - Dreamcast - Nintendo 64 - Game Boy

La Leyenda de Zelda DX El Despertar de Link

Autor: Daniel Alberto Gauna



En esta parte del Desierto Yarna encontraras otra concha secreta, llega a la parte derecha del desierto y metete por la entrada, sigue hacia la izquierda y arriba pone una bomba, allí encontraras un trozo de corazón, ahora sal y ve a la derecha donde encontraras un enemigo que al destruirlo te dara la Llave Angular



Tendrás que dirigirte a los Altos de Tal y activar la llave para que se abra la puerta del nivel





Todos los trucos, todas las guías

Sony Playstation - PS 2 - PS 3 - PSP - Nintendo Game Cube - DS - Wii
Xbox - Xbox 360 - PC - NGage - Dreamcast - Nintendo 64 - Game Boy

La Leyenda de Zelda DX El Despertar de Link

Autor: Daniel Alberto Gauna

Regresa hasta este lugar y metete en la cueva, cuando la pases, vuelve a meterte a esta cueva y habla con el para que te cambie tu Anana por un hibisco, luego vete por la derecha y baja llegarás al cuarto nivel: el Túnel del Angler



Nivel 4: Túnel del Angler

Al entrar sigue por arriba, elimina a los enemigos y vete por la derecha luego hacia abajo y encontraras el Pico de Piedra, si vuelves y esta vez vas hacia arriba te encontraras el Mapa



Ahora vuelve al principio y eliminando a los enemigos ve hacia la derecha y obtendrás el Compás, en la habitación de abajo obtendrás una llave



Todos los trucos, todas las guías

Sony Playstation - PS 2 - PS 3 - PSP - Nintendo Game Cube - DS - Wii
Xbox - Xbox 360 - PC - NGage - Dreamcast - Nintendo 64 - Game Boy

La Leyenda de Zelda DX El Despertar de Link

Autor: Daniel Alberto Gauna



Si vas al lugar donde obtuviste el mapa y vas para abajo tendrás que saltar con tus Botas de Pegaso y tu Pluma de Roc, al saltar tendrás que usar una bomba para romper una roca y agarrar una llave, sube y sigue hasta que estés en una sala donde tendrás que volver a poner una bomba para seguir y obtener otra llave



Ahora tendrás que volver hacia donde obtuviste el Compás y utilizar tus llaves, luego llegaras a un cuarto que esta casi lleno de agua, vete hacia abajo a la izquierda y continua hasta obtener una llave, luego tendrás que volver hacia donde hay una puerta que se habrá con llave para enfrentarte al sub jefe del nivel



SUB JEFE DEL NIVEL

Para eliminarlo tendrás que pegarle en la espalda, para hacerlo mas fácil ponte en el rectángulo del medio y dale con tu espada, una ves que lo elimines, estarás en un cuarto en el que tendrás que activar la palanca para que se abran por un rato los ladrillos que hay, en el siguiente cuarto obtendrás las Chapaletas

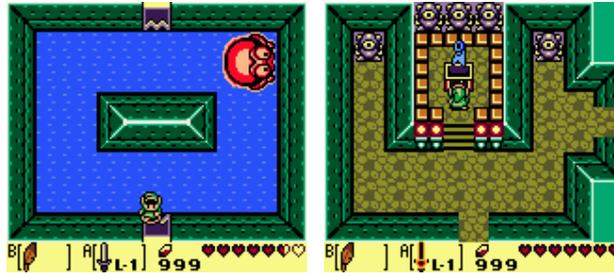


Todos los trucos, todas las guías

Sony Playstation - PS 2 - PS 3 - PSP - Nintendo Game Cube - DS - Wii
Xbox - Xbox 360 - PC - NGage - Dreamcast - Nintendo 64 - Game Boy

La Leyenda de Zelda DX El Despertar de Link

Autor: Daniel Alberto Gauna



Ahora tendrás que volver a las escaleras, bajas y al final obtendrás una llave



Ve a la habitación donde hay unos ladrillos que tendrás que accionar en el orden correcto (primero el del medio, luego el de abajo a la izquierda, después el de arriba a la derecha, luego el de arriba a la izquierda y por ultimo el de abajo a la derecha) para que aparezcan unas escaleras, al salir obtendrás la Llave de la Pesadilla, al obtener la llave tendrás que ir a la sala anterior del jefe del nivel



JEFE DEL NIVEL

Para vencer a este enemigo tendrás que darle en su linterna, cuando lo hagas el traerá otros peces y golpeará la pared para que caigan pedazos, una vez que lo venzas obtendrás un corazón y el cuarto instrumento de las sirenas: el Arpa de Surf

Todos los trucos, todas las guías

Sony Playstation - PS 2 - PS 3 - PSP - Nintendo Game Cube - DS - Wii
Xbox - Xbox 360 - PC - NGage - Dreamcast - Nintendo 64 - Game Boy

La Leyenda de Zelda DX El Despertar de Link

Autor: Daniel Alberto Gauna



Cuando salgas del templo dirígete hacia la izquierda y entra, allí encontraras al pez del sol, Mambo quien te enseñara "el Mambo de Mambo"



Si entras en esta cueva y buscas bajo el agua obtendrás otro trozo de corazón



Luego de un rato un fantasma empezara a seguirte y te dirá que quiere ir a su casa que queda en la bahía, vuelve a la villa animal y cambiale el hibisco por una carta para el Sr. Write



Todos los trucos, todas las guías

Sony Playstation - PS 2 - PS 3 - PSP - Nintendo Game Cube - DS - Wii
Xbox - Xbox 360 - PC - NGage - Dreamcast - Nintendo 64 - Game Boy

La Leyenda de Zelda DX El Despertar de Link

Autor: Daniel Alberto Gauna



Ahora ve a la casa del Sr. Write para que te cambie la carta por una escoba, luego vuelve a la villa Mabe y dale a la anciana la escoba y te la cambiara por un gancho de pesca



Ahora hazle caso al fantasma y ve a la bahía donde se encuentra su casa, luego te pedirá ir al cementerio y que lo dejes en su tumba, al dejarlo te dirá que te fijas en un jarrón en su casa



Si te pones al lado de la tumba aparecerá el fotógrafo y te sacara una foto que se llama "yo tenia mucho miedo", si vas hacia la derecha del cementerio y bajas las escaleras te encontraras con un trozo de corazón, si vas a la Bahía Marta encontra-



Todos los trucos, todas las guías

Sony Playstation - PS 2 - PS 3 - PSP - Nintendo Game Cube - DS - Wii
Xbox - Xbox 360 - PC - NGage - Dreamcast - Nintendo 64 - Game Boy

La Leyenda de Zelda DX El Despertar de Link

Autor: Daniel Alberto Gauna

ras una concha secreta, también en la Pradera Ukuku, en la costa Torombo también hay otra concha secreta escondida en el árbol



Si vas a la Bahía Marta y bajas estas escaleras y sigues hasta el final te encontraras con un vampiro que te dejara llevar hasta 60 bombas



En la Pradera Ukuku, entra en esta cueva pon una bomba en la derecha y encontraras un trozo de corazón



En la Bahía Marta si cavas a la izquierda de la estatua del búho encontraras una concha secreta, si vas abajo del puente estará un pescador quien te cambiara el



Todos los trucos, todas las guías

Sony Playstation - PS 2 - PS 3 - PSP - Nintendo Game Cube - DS - Wii
Xbox - Xbox 360 - PC - NGage - Dreamcast - Nintendo 64 - Game Boy

La Leyenda de Zelda DX El Despertar de Link

Autor: Daniel Alberto Gauna

anzuelo de pescar por un collar, si se lo das a la sirena te dejara que le saques una de sus escamas



Si vuelves de nuevo donde estaba el pescador estará el fotógrafo y les sacara una foto, si regresas al castillo Kanalet encontraras un trozo de corazón



Si vuelves a la casa del fantasma y levantas uno de los jarrones encontraras otra concha secreta, ahora debes ir al nivel 5: El Bucle del Pez Gato



Nivel 5: Bucle del Pez Gato

Al entrar sigue hacia la izquierda hasta encontrar a unos enemigos, el que tiene una mascara lo vencerás cuando se de vuelta, luego se te abrirá la puerta y en el cofre encontraras el Compás, baja las escaleras y continua, al salir habrán un montón de cristales y enemigos, elimínalos y rompe los cristales, junta los ladrillos para que caiga una llave



Todos los trucos, todas las guías

Sony Playstation - PS 2 - PS 3 - PSP - Nintendo Game Cube - DS - Wii
Xbox - Xbox 360 - PC - NGage - Dreamcast - Nintendo 64 - Game Boy

La Leyenda de Zelda DX El Despertar de Link

Autor: Daniel Alberto Gauna



Tendrás que volver a la sala donde había una puerta en la que necesitabas una llave y abrirla, al entrar ve a tu izquierda elimina a los enemigos y vuelve a ir por la izquierda, cuando elimines a los enemigos con máscara se te aparecerá un cofre que contiene el Pico de Piedra, luego lo mas que puedas a la derecha y sube, elimina a los enemigos y se te abrirá la puerta, en la cual esta el primer sub jefe del nivel



PRIMER SUB JEFE DEL NIVEL

Para eliminarlo tendrás que darle con tu espada y luego darle con las bombas, a los dos golpes se ira



Luego de que se vaya sigue por el camino y ve hacia arriba mueve el ladrillo y luego vuelve a hacerlo y podrás ir arriba para obtener el Mapa, si vuelves hacia el lugar donde moviste el ladrillo para buscar el mapa esta vez ve a la derecha y tendrás tu segundo enfrentamiento con el primer sub jefe, que se terminara escapando, si vuelves a la sala anterior de donde obtuviste el mapa tendrás tu tercer enfrentamiento con el sub jefe, si vuelves hacia donde obtuviste tu primera llave tendrás el ultimo enfrentamiento, cuando lo venzas obtendrás el Gancho

Todos los trucos, todas las guías

Sony Playstation - PS 2 - PS 3 - PSP - Nintendo Game Cube - DS - Wii
Xbox - Xbox 360 - PC - NGage - Dreamcast - Nintendo 64 - Game Boy

La Leyenda de Zelda DX El Despertar de Link

Autor: Daniel Alberto Gauna



Ahora que tienes el gancho tienes que ir a este lugar, usar el Gancho y en la siguiente sala obtendrás una llave, regresa hacia donde hay un puente utiliza tu Gancho para que se haga tal y utiliza tu llave en la roca para enfrentarte al segundo sub jefe del nivel



SEGUNDO SUB JEFE DEL NIVEL

Para eliminarlos tendrás que esperar a que abran su ojo



Tendrás que volver al lugar donde movías el bloque hacia los lados e irte a la izquierda y meterte en el fondo del agua para después obtener la Llave de la Pesadi-

Todos los trucos, todas las guías

Sony Playstation - PS 2 - PS 3 - PSP - Nintendo Game Cube - DS - Wii
Xbox - Xbox 360 - PC - NGage - Dreamcast - Nintendo 64 - Game Boy

La Leyenda de Zelda DX El Despertar de Link

Autor: Daniel Alberto Gauna

Ila, luego tendrás que volver a la sala anterior donde agarraste el mapa y utilizar el Gancho para obtener una llave

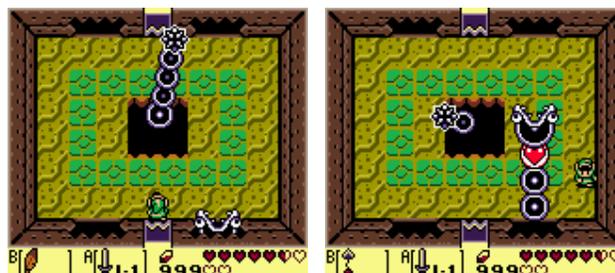


Ahora tendrás que ir a la sala donde derrotaste al segundo sub jefe e ir a la derecha, baja las escaleras y saldrás en la habitación anterior al jefe del nivel



JEFE DEL NIVEL

Para vencer a este enemigo utiliza tu Gancho y pégale con tu espada, cuidándote siempre de no chocar con la cola, al vencerlo obtendrás un corazón y el quinto instrumento de las sirenas: la Marimba de Viento





Todos los trucos, todas las guías

Sony Playstation - PS 2 - PS 3 - PSP - Nintendo Game Cube - DS - Wii
Xbox - Xbox 360 - PC - NGage - Dreamcast - Nintendo 64 - Game Boy

La Leyenda de Zelda DX El Despertar de Link

Autor: Daniel Alberto Gauna



Si vuelves a la Villa Mabe y te paras en la ventana derecha de la casa del viejo Ulrira vendrá el fotógrafo y le tomara una foto, en la Villa Animal si sale para ir al desierto y vas para arriba pon una bomba, entra y encontraras un trozo de corazón



Ahora sal de la Villa Animal y ve hacia donde esta el puente, pero a la izquierda, utiliza el gancho y llegaras a la estatua de la sirena donde podrás poner la escama de la sirena, al hacerlo se correrá la estatua y podrás bajar, abajo estará los Lentes de Aumento, luego vuelve a Villa Animal y entra a la casa de mas a la derecha y te sacaras una foto con el zora que antes no podías ver





Todos los trucos, todas las guías

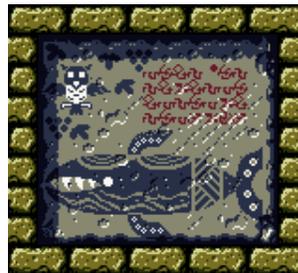
Sony Playstation - PS 2 - PS 3 - PSP - Nintendo Game Cube - DS - Wii
Xbox - Xbox 360 - PC - NGage - Dreamcast - Nintendo 64 - Game Boy

La Leyenda de Zelda DX El Despertar de Link

Autor: Daniel Alberto Gauna



De la Villa Animal ve para arriba y hacia la derecha te aparecerá el búho quien te dice que tienes que dirigirte a unas ruinas, desde donde estas ven a la derecha y luego hacia abajo para llegar a las ruinas, primero tendrás que mover las estatuas y luego darles con una flecha, allí hasta llegar a la entrada, cuando entres te enfrentarás a un jefe que para eliminarlo tendrás que usar tus flechas, al vencerlo obtendrás la llave rostro , luego avanza y sabrás algo mas sobre el Pez Viento



Ahora tendrás que volver al lugar donde te encontraste al búho e ir para arriba, luego tírate al agua y elimina a la estatua de la derecha para llegar al nivel 6: Templo Cara





Todos los trucos, todas las guías

Sony Playstation - PS 2 - PS 3 - PSP - Nintendo Game Cube - DS - Wii
Xbox - Xbox 360 - PC - NGage - Dreamcast - Nintendo 64 - Game Boy

La Leyenda de Zelda DX El Despertar de Link

Autor: Daniel Alberto Gauna

Nivel 6: Templo Cara

Al entrar vete por la izquierda hasta llegar a un lugar donde hay un enemigo y una esfera acciona la esfera y ponte a la izquierda, en la otra sala agarra el jarrón de arriba a la izquierda y activa el botón del piso, el cual hará que la puerta se abra, en el siguiente cuarto elimina a los enemigos para obtener el Mapa



Luego ve hacia arriba y a la derecha y encontraras el Pico de Piedra, regresa a la sala anterior y abre la puerta tirando un jarrón sobre ella, luego ve hacia la derecha y obtendrás el Compás, antes de irte acciona la esfera y continua hacia la derecha, elimina a los enemigos fantasmas y te caerá una llave



Ahora tendrás que ir al principio pero esta ves ir a la derecha, esquiva o elimina con el gancho los pedazos de baldosas que te tiran, luego usa la llave para ir arriba, elimina a los enemigos y pon una bomba arriba para enfrentarte al sub jefe del nivel



SUB JEFE DEL NIVEL

Para eliminarlo tendrás que agarrar su pelota que te tira y tirarsela a el, después de unos cuantos golpes lo habrás eliminado



Todos los trucos, todas las guías

Sony Playstation - PS 2 - PS 3 - PSP - Nintendo Game Cube - DS - Wii
Xbox - Xbox 360 - PC - NGage - Dreamcast - Nintendo 64 - Game Boy

La Leyenda de Zelda DX El Despertar de Link

Autor: Daniel Alberto Gauna



Cuando lo elimines vuelve a la sala anterior a donde encontraste el mapa y pon una bomba entre medio de las dos antorchas, elimina a los enemigos para que aparezcan unas escaleras, al salir elimina a el gusano y a los dos fantasmas para obtener el Brazalete Mas Poderoso



Luego que obtengas el Brazalete ve hacia la parte mas arriba del nivel donde saldrás afuera y encontraras una concha secreta, vuelve a la sala donde hay dos estatuas de elefante y tírale una a la puerta, luego elimina a los fantasmas con bombas para ir arriba y obtener una llave, ahora tendrás que ir una sala mas arriba de donde eliminaste al sub jefe del nivel, y usar el Brazalete en la estatua de la izquierda para que aparezcan unas escaleras donde al salir podrás usar tu llave e ir hacia arriba, después de que bajes por unas escaleras te enfrentaras a el segundo sub jefe del nivel





Todos los trucos, todas las guías

Sony Playstation - PS 2 - PS 3 - PSP - Nintendo Game Cube - DS - Wii
Xbox - Xbox 360 - PC - NGage - Dreamcast - Nintendo 64 - Game Boy

La Leyenda de Zelda DX El Despertar de Link

Autor: Daniel Alberto Gauna



SEGUNDO SUB JEFE DEL NIVEL

Para vencerlo tendrás que tirarle bombas, luego tendrás que volver hasta donde veas que el piso te ataca, esquivalos a todos y se te caerá una llave, luego vuelve al lugar del segundo sub jefe y tírale un jarrón al cofre que contiene la Llave de la Pesadilla



Ahora tendrás que volver al lugar donde agarraste la última llave, pero estas ves ir para abajo y luego de unos cuantos enemigos estarás en la sala anterior del jefe del nivel



JEFE DEL NIVEL

Para vencer a este enemigo tendrás que darle con bombas en la cara, teniendo cuidado de los ladrillos y los jarrones que te tira, cuando se le acaben empezara a hacer hoyos para que te caigas, al vencerlo obtendrás un corazón y el sexto instrumento de las sirenas: el Triangulo de Coral



Todos los trucos, todas las guías

Sony Playstation - PS 2 - PS 3 - PSP - Nintendo Game Cube - DS - Wii
Xbox - Xbox 360 - PC - NGage - Dreamcast - Nintendo 64 - Game Boy

La Leyenda de Zelda DX El Despertar de Link

Autor: Daniel Alberto Gauna



Ve a esta cabina de teléfono y golpea al árbol con tu Bota de Pegaso y obtendrás una concha secreta, también si vuelves donde están las estatuas y golpeas a esta con tu flecha habrá unas escaleras por las que tendrás que bajar, en el cofre encontraras otra concha secreta



Tendrás que ir al Laberinto de los Letreros y empezar a tocar los letreros para que después se haya unas escaleras que te conducirán a una rana que te enseñara la canción del alma, pero no es gratis, cuesta 300 rupias





Todos los trucos, todas las guías

Sony Playstation - PS 2 - PS 3 - PSP - Nintendo Game Cube - DS - Wii
Xbox - Xbox 360 - PC - NGage - Dreamcast - Nintendo 64 - Game Boy

La Leyenda de Zelda DX El Despertar de Link

Autor: Daniel Alberto Gauna

Ahora tienes que volver a la Villa Mabe y mover la estatua de la gallina, la cual revelaran unas escaleras que te llevaran al cadáver de este, toca la canción del alma para revivir a la gallina



Si vuelves con la gallina al castillo Kanalet y te agarras a ella con tu Brazaete podrás pasar los agujeros y así obtener una concha secreta, a la derecha de la Casa de Gallina en la Cordillera Tal encontraras la ultima concha secreta que necesitas, ahora tienes que ir a la Casa Almeja y te darán una mejora de tu espada



Tendrás que ir a este lugar que se encuentra debajo de la casa de la Gallina donde usando al gallo obtendrás la Llave ave



Todos los trucos, todas las guías

Sony Playstation - PS 2 - PS 3 - PSP - Nintendo Game Cube - DS - Wii
Xbox - Xbox 360 - PC - NGage - Dreamcast - Nintendo 64 - Game Boy

La Leyenda de Zelda DX El Despertar de Link

Autor: Daniel Alberto Gauna



Luego de esto tendrás que ir hacia la derecha de la Cordillera Tal para poner la Llave ave y entrar en el nivel 7: Torre del Águila



Nivel 7: Torre del Águila

Al entrar dirijete todo a la derecha hasta encontrarte con unos enemigos que al eliminarlos se caerá una llave, la cual tendrás que usarla para subir, ve hacia arriba y acciona la palanca para llevar a la pelota para que destruya la primera torre, sube y obtendrás el Mapa



Tendrás que dejar caer por el hoyo y estarás en la planta baja, desde allí ve a la izquierda y luego hacia abajo y obtendrás el Pico de Piedra, luego tendrás que irte a la derecha y subirte a los bloques salidos y accionar la esfera, vuelve al lugar donde obtuviste el Pico de piedra y sube las escaleras, en donde salgas ve hacia abajo y te enfrentarás a un sub jefe que te dejará una llave



Todos los trucos, todas las guías

Sony Playstation - PS 2 - PS 3 - PSP - Nintendo Game Cube - DS - Wii
Xbox - Xbox 360 - PC - NGage - Dreamcast - Nintendo 64 - Game Boy

La Leyenda de Zelda DX El Despertar de Link

Autor: Daniel Alberto Gauna



Ahora tendrás que volver hacia arriba y volver a usar la pelota para destruir la segunda torre y también para la tercera



Para encontrar el Compás tendrás que subir estas escaleras y lo obtendrás, regresa al lugar donde usaste la primer llave y obtendrás el Escudo Espejo, déjate caer por el hoyo y sigue hacia arriba donde obtendrás una llave



Todos los trucos, todas las guías

Sony Playstation - PS 2 - PS 3 - PSP - Nintendo Game Cube - DS - Wii
Xbox - Xbox 360 - PC - NGage - Dreamcast - Nintendo 64 - Game Boy

La Leyenda de Zelda DX El Despertar de Link

Autor: Daniel Alberto Gauna



Cuando destruyes la segunda torre tienes que dejar la pelota abajo, darte toda la vuelta y así podrás destruir la última torre



Ahora tendrás que ir a este lugar e ir todo a la derecha para enfrentarte al sub jefe del nivel, que solo tendrás que eliminar a los enemigos que te tira



Una vez que lo derrotes, se ira y en la sala de arriba tendrás que juntar los bloques para que aparezca un cofre que contiene la Llave de la Pesadilla, abre la puerta con la Llave Maestra y utiliza tu gancho para agarrarte al bloque e ir hacia abajo y subir las escaleras, las cuales te llevaran al jefe del nivel



Todos los trucos, todas las guías

Sony Playstation - PS 2 - PS 3 - PSP - Nintendo Game Cube - DS - Wii
Xbox - Xbox 360 - PC - NGage - Dreamcast - Nintendo 64 - Game Boy

La Leyenda de Zelda DX El Despertar de Link

Autor: Daniel Alberto Gauna

JEFE DEL NIVEL

Para derrotar a este jefe tendrás que equipar tu recién adquirido Escudo Espejo para que cuando arroje sus plumas hacia ti, si te caes, tendrás que empezar de nuevo, unos cuantos golpes y lo vencerás, te dara un corazón y el séptimo instrumento de las sirenas: el Órgano de Calma Vespertina



Si vuelves todo a la derecha y te pones en el puente vendrá el fotógrafo y te sacara una fotografía, en el camino te encontraras con varias rocas, una de ellas tiene unas escaleras que te llevaran a una fuente donde saldrá un vampiro que te dejara llevar 60 flechas





Todos los trucos, todas las guías

Sony Playstation - PS 2 - PS 3 - PSP - Nintendo Game Cube - DS - Wii
Xbox - Xbox 360 - PC - NGage - Dreamcast - Nintendo 64 - Game Boy

La Leyenda de Zelda DX El Despertar de Link

Autor: Daniel Alberto Gauna

Cuando llegues a la Roca Tortuga veras que hay una cabeza de piedra, toca la canción tres de tu ocarina y revivirá, elimínalo y te dejara pasar al último nivel: Roca Tortuga



Nivel 8: Roca Tortuga

Al entrar sigue para arriba y te enfrentaras a un enemigo que es muy sencillo de derrotar, cuando lo elimines ve hacia la izquierda, elimina a los enemigos para continuar y te enfrentaras con un sub jefe ya conocido, usa tu espada para eliminarlo, sigue y te encontraras con un artefacto que podrás mover con mucha libertad, completa el recorrido y obtendrás un cofre con 20 rupias



Desde donde estas ven hacia abajo y te enfrentaras a otro sub jefe que ya lo has eliminado antes, usa la Pluma de Roc y tu espada para eliminarlo, luego ve hacia abajo y obtendrás el Compás, luego ve a la dos salas para arriba y te enfrentaras por segunda vez al murciélago que al vencerlo te dejara una llave, ahora regresa al lugar donde te lo enfrentaste por primera vez, pero ahora ve para arriba, mueve el bloque de la manera para conseguir el Mapa





Todos los trucos, todas las guías

Sony Playstation - PS 2 - PS 3 - PSP - Nintendo Game Cube - DS - Wii
Xbox - Xbox 360 - PC - NGage - Dreamcast - Nintendo 64 - Game Boy

La Leyenda de Zelda DX El Despertar de Link

Autor: Daniel Alberto Gauna



Pone una bomba para que se abra una salida que te llevara a otro camino, en el cual encontraras el Pico de Piedra, cuando subas, te enfrentaras a otro sub jefe que para eliminarlo tendrás que quitarle su pelota y golpearlo con esta



Ve hacia la izquierda y tapa todos los agujeros para que aparezca una llave, luego tendrás que volver al lugar donde te enfrentaste al murciélago e ir hacia arriba a la derecha y usar tus dos llaves para la puerta giratoria y elimina a los enemigos para seguir, eliminando a las dos momias se te caerá una llave, sigue hacia la derecha para enfrentarte de nuevo al murciélago, cuando lo elimines sube las escaleras y encontraras el ultimo trozo de corazón





Todos los trucos, todas las guías

Sony Playstation - PS 2 - PS 3 - PSP - Nintendo Game Cube - DS - Wii
Xbox - Xbox 360 - PC - NGage - Dreamcast - Nintendo 64 - Game Boy

La Leyenda de Zelda DX El Despertar de Link

Autor: Daniel Alberto Gauna



Ahora tendrás que seguir todo hacia la derecha y entrar de nuevo al nivel, elimina a los sub jefes y a cambio de dejaran una llave, en donde estas ve hacia la izquierda y luego hacia abajo, golpea la estatua del ojo y se caerá una llave, ve por la izquierda y mueve los ladrillos para agarrar el cofre, tendrás que volver hacia donde te enfrentaste por primera vez al murciélago para revelar un camino en el que tendrás que golpear una esfera para continuar después, tendrás que volver a la sala anterior donde estaban las momias y poner una bomba a la izquierda y seguir el camino hasta enfrentarte al sub jefe del nivel



SUB JEFE DEL NIVEL

Para eliminarlo tendrás que alejártelo y darle con tu espada, al eliminarlo obtendrás el Lanza Llamas



Todos los trucos, todas las guías

Sony Playstation - PS 2 - PS 3 - PSP - Nintendo Game Cube - DS - Wii
Xbox - Xbox 360 - PC - NGage - Dreamcast - Nintendo 64 - Game Boy

La Leyenda de Zelda DX El Despertar de Link

Autor: Daniel Alberto Gauna

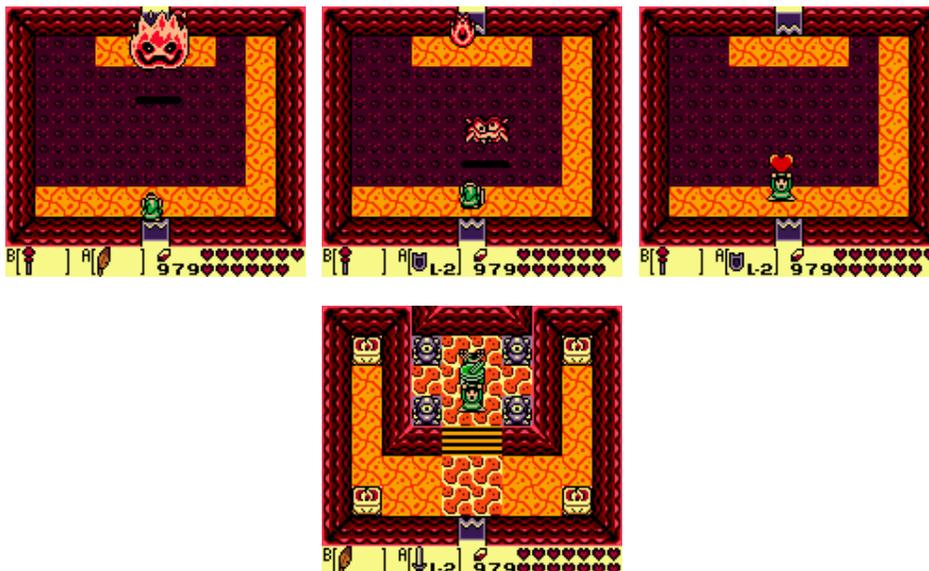


Ahora tendrás que volver a la sala donde usaste por primera vez la tapa agujeros e ir hacia arriba y prender con tu Lanza Llamas los focos y obtendrás una llave, ahora tendrás que conseguir la Llave de la Pesadilla, antes de conseguirla te enfrentarás a otro sub jefe que ya te enfrentaste, elimínalo y la conseguirás, tendrás que volver a donde activaste la esfera y bajar las escaleras, al salir estarás en la sala anterior al jefe del nivel



JEFE DEL NIVEL

Para eliminarlo tendrás que usar el Lanza Llamas para derrotarlo, al hacerlo te dará un corazón y el último instrumento de las sirenas: el Tambor del Trueno





Todos los trucos, todas las guías

Sony Playstation - PS 2 - PS 3 - PSP - Nintendo Game Cube - DS - Wii
Xbox - Xbox 360 - PC - NGage - Dreamcast - Nintendo 64 - Game Boy

La Leyenda de Zelda DX El Despertar de Link

Autor: Daniel Alberto Gauna

Antes de ir a ver al Pez Viento, puedes ir al templo del color, para encontrarlo tendrás que volver a la Villa Mabe e ir a la Biblioteca y golpear el libro con tus Botas de Pegaso e ir al Cementerio y mover las lapidas de esa forma



Templo Extra: Templo de Color

Apenas entres tendrás unos muertos que te dirán de color tienen su remera, dile de que color lo tiene y avanza, en la siguiente sala tendrás que derrotar a los enemigos cuando salgan del piso, sigue avanzando y tendrás que cambiar las estatuas al color azul para que obtengas el Compás



Avanza dos cuartos a la derecha para enfrentarte a dos enemigos de color que los tendrás que dejar en los agujero a su color correspondiente para que aparezca un cofre que contiene el Pico de Piedra



Ve hacia abajo y elimina a los enemigos, avanza a la izquierda y derrotando a los enemigos obtendrás una llave, avanza y vuelve al lugar donde derrotaste a los enemigos de colores, para avanzar hacia arriba, llega a un cuarto donde tendrás que poner las estatuas de color azul, al hacerlo aparecerá una llave, en el siguiente

Todos los trucos, todas las guías

Sony Playstation - PS 2 - PS 3 - PSP - Nintendo Game Cube - DS - Wii
Xbox - Xbox 360 - PC - NGage - Dreamcast - Nintendo 64 - Game Boy

La Leyenda de Zelda DX El Despertar de Link

Autor: Daniel Alberto Gauna

cuarto elimina a los enemigos para enfrentarte al primer sub jefe al cual le tendrás que tirar Polvos Mágicos para que se haga gelatina y poder pegarle con tu espada



Al avanzar a la izquierda obtendrás la Llave de la Pesadilla, ahora vuelve al lugar donde hay una puerta con llave para enfrentarte al segundo sub jefe el cual lo eliminas con el Lanza Llamas



Ahora tendrás que agarrar el jarrón de la izquierda para activar las puertas, ve hacia arriba y elimina a todos los enemigos para que te aparezca el Mapa, en la sala siguiente acomoda a los enemigos en su color correspondiente para que caiga una llave



Regresa a la sala donde activaste el botón, pero ve a la izquierda, acomoda de nuevo a las estatuas de color azul para que se abra la puerta, abre la puerta, activa la esfera y te enfrentarás con el jefe del templo

Todos los trucos, todas las guías

Sony Playstation - PS 2 - PS 3 - PSP - Nintendo Game Cube - DS - Wii
Xbox - Xbox 360 - PC - NGage - Dreamcast - Nintendo 64 - Game Boy

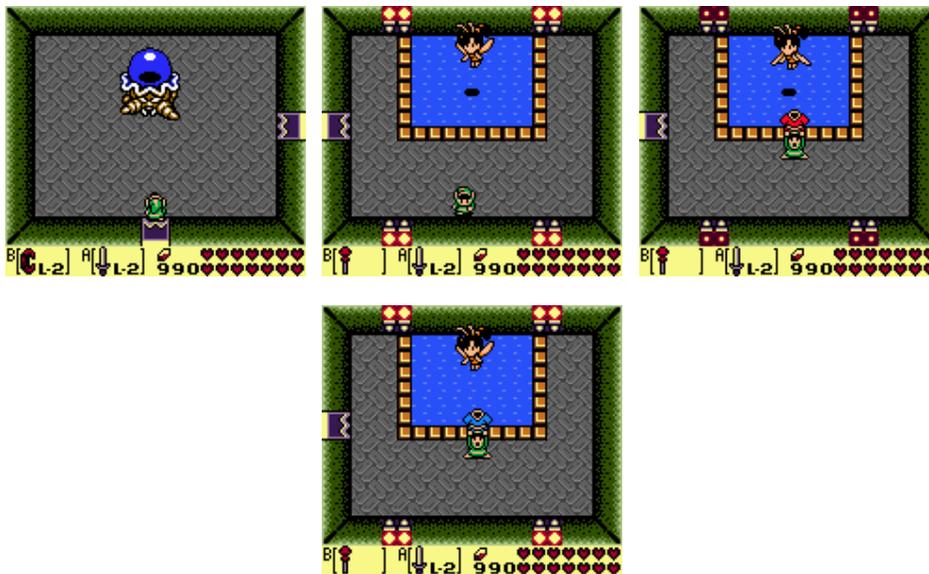
La Leyenda de Zelda DX El Despertar de Link

Autor: Daniel Alberto Gauna



JEFE DEL TEMPLO

Para eliminarlo tendrás que golpearlo hasta que lo elimines, si paras un solo segundo se volverá a recuperar, una vez que lo venzas, ve a la sala de la derecha donde esta un hada que cambiara tu ropa a color rojo (aumenta el ataque) o azul (aumenta la defensa), pero nunca más tendrás la ropa verde



Ahora tendrás que ir a despertar al Pez Viento, para eso tendrás que ir al Monte Tamaranch y subir y tocar con tu ocarina la Balada del Pez Viento para que se abra el hueco, para saber el camino del hueco tienes que ir a la Biblioteca y leer el libro de abajo a la derecha



Todos los trucos, todas las guías

Sony Playstation - PS 2 - PS 3 - PSP - Nintendo Game Cube - DS - Wii
Xbox - Xbox 360 - PC - NGage - Dreamcast - Nintendo 64 - Game Boy

La Leyenda de Zelda DX El Despertar de Link

Autor: Daniel Alberto Gauna



Al entrar sigue hacia delante y déjate caer y has el recorrido que marcaba el libro (el recorrido siempre cambia), hasta que caigas en el agujero para enfrentarte al jefe final de juego



JEFE FINAL DEL JUEGO

Al bajar te enfrentarás primero con la etapa uno que para vencerla tendrás que tirarle Polvos Mágicos



En la segunda fase tendrás que hacer que los ataques que te tira reboten





Todos los trucos, todas las guías

Sony Playstation - PS 2 - PS 3 - PSP - Nintendo Game Cube - DS - Wii
Xbox - Xbox 360 - PC - NGage - Dreamcast - Nintendo 64 - Game Boy

La Leyenda de Zelda DX El Despertar de Link

Autor: Daniel Alberto Gauna

Cuando este en la tercera fase tendrás que pegarle en la cola, en la siguiente tendrás que hacer el giro con la espada



En la siguiente se transformara en un gusano pesado y para eliminarlo tendrás que usar el Lanza Llamas y cuando adquiera su ultima transformación tendrás que equiparte con la Pluma de Roc y las flechas



Cuando lo elimines te darás cuenta de toda la verdad.

Felicitaciones, pasaste el Legend of Zelda el Despertar de Link Dx, mira el final y hasta la próxima guía

Cualquier duda, sugerencia o crítica puedes escribirme a [snake_eyes014 -arroba-hotmail.com](mailto:snake_eyes014-arroba-hotmail.com)

Esta guía termino de hacerse el primero de enero de 2006