



Todos los trucos, todas las guías

Sony Playstation - PS 2 - PS 3 - PSP - Nintendo Game Cube - DS - Wii
Xbox - Xbox 360 - PC - NGage - Dreamcast - Nintendo 64 - Game Boy

Metalgear 3 Snake Eater

Autor: Claudio Rojas

Guía Metalgear 3 Snake Eater

Hola a todos lo primero es que esta guía esta echa para todos los que quieran terminarse este genial juego, también aclaro que no todo va a ser color de rosas ya que tendrán que usar sus habilidades también, esto es solo de ayuda y nada mas. XD Aquí vamos.....

A) Lo primero es que tienen que saber como usar CQC

¿Que es CQC? Significa combate cercano y es la técnica que en algunos momentos te va a salvar el pellejo, así que sera mejor que la vayas practicando fue ideada por The Boss y Snake por lo tanto son los únicos que saben usarla.

1) Grab

Mantén presionado el botón círculo sin moverte y Snake agarrará al Agarrar enemigo, y lo mantendrá agarrado, de esta forma puedes moverte libremente con el:

- Si presionas repetidas veces círculo lo estrangularas o hasta quebrar el cuello.
- Si presionas L3 sin soltar el círculo Snake lo interrogara y puede que te de información valiosa
- Si presionas cuadrado snake usara al enemigo como escudo humano.
- Si aprietas el círculo de nuevo pero con mas fuerza Snake degollara a su presa.

2) Direct Throw

Presiona el botón círculo hacia alguna dirección Snake agarrará a su enemigo y lo lanzará contra el suelo. Es muy efectiva ya que el oponente queda inmediatamente inconsciente. Yo personalmente uso esta ya que la encuentro más efectiva

B)Tienes dos barras una de energía que si se te acaba estas frito ósea mueres y la segunda es de Stamina que es la energía que tiene snake, esta barra estará bajando siempre ya que la idea es que snake coma para que este llenita y no tenga problemas para disparar y otras cosas.

C)Ten cuidado de que las comidas no se te pudran esto lo puedes ver en el menú en el ítem comida, si tiene moscas esta podrida pero si atrapas a los animales con la mk22 o con la trampa de ratones los capturas vivos y así no se te pudrirán(ojo solo tienes 3 espacios para animales atrapados). Y snake come cualquier cosa así que no dudes en darle serpientes, sapos, etc.

The Virtuos Misión

Después de ver el cinema donde presentan el juego y de como vas a dar a la jungla (nótese que snake fue el primero en hacer un salto en halo en ese tiempo) lo primero de todo es ir a buscar tu mochila que esta el único árbol en que te puedes subir y es el que tiene unas marcas, luego de haber recuperado tu mochila te diriges al norte pasando por el pantano, OJO que los cocodrilos son muy peligrosos y al igual que el lodo, pasando el pantano llegaras a una zona donde te mostraran un video apenas termine ve y corre hacia los troncos para evitar ser detectado por el centinela (yo prefiero ubicarme en los que están casi donde esta entrada, cuando tengas la oportunidad de atacar ve y dirigente en forma silenciosa (usando los botones de dirección snake ira avanzara sigilosamente) y usa la técnica CQC presionando círculo y hacia abajo, lo dejaras noqueado al instante (si no sabes usarla en el menú principal sale todo acerca de CQC) o si lo prefieres usa la pistola mk22.

Sigue avanzando derecho pero siempre alerta ya que hay 3 soldados más. De preferencia usa el camino de la derecha por que hay tienes mas espacio para moverte y podrás encon-



Todos los trucos, todas las guías

Sony Playstation - PS 2 - PS 3 - PSP - Nintendo Game Cube - DS - Wii
Xbox - Xbox 360 - PC - NGage - Dreamcast - Nintendo 64 - Game Boy

Metalgear 3 Snake Eater

Autor: Claudio Rojas

trar dentro de uno de los troncos huecos los termal goggles (lentes infrarrojos) para que puedas encontrar más fácilmente a los enemigos puesto que a veces es difícil de verlos por que usan camuflaje. Cuando pases el escenario veras un video donde snake mira y hay un soldado y un panal de abejas, supongo que ya sabes lo que tienes que hacer. Si no lo sabes disparale al panal y el soldado saldrá corriendo por el puente con las abejas persiguiéndolo y el camino estará libre y puedes cruzar el puente tranquilamente examina los alrededores para ver un pequeño caminito donde llegas al filo del barranco, avanza cuidadosamente pegado a la pared hasta una pequeña caverna donde encontraras un rifle M-16, después vuelve al camino y sigue por el sendero.

Llegaras a Rossvet que es el lugar donde tienen de rehén a Sokolov tienes que tener cuidado extremo ya que aquí hay muchos guardias y a la mas mínima alerta llegaran refuerzos y queda la crema, siempre muevete arrastrándote así será mas difícil que te vean y dispara a la distancia cuando creas que el camino es seguro y hayas eliminado a toda la seguridad, avanza hasta el interior de la casita hay veras a Sokolov que te pondrá al tanto de la situación que hay en Rusia y de las ambiciones de los enemigos, (aquí todo viene en cinema así que ponte cómodo y observa con atención) al momento de salir caes en una emboscada de las fuerzas especiales GRU, hasta que aparece ni mas ni menos que Ocelot pero en versión mas joven, así que ponte cómodo y ve la historia, bueno el resto lo ves tu..... ahora debes dirígete hacia el puente para reencontrarte con Sokolov y se viene otro video..... después de que eres lanzado por el puente por tu maestra The Boss que por cierto había desertado y unido a las filas enemigas tienes la tarea de curarte que te enseña la paramédico, (presiona star y opción cure) curando tus heridas con el botón R2 seleccionas los objetos para currarte en el brazo roto usa un splint (que es un palito) y venda, para costilla rota lo mismo, cortadas desinfecta, sutura, pon gasa y finalmente véndalos cada vez que te cures en tu barra de vida el color rojo desaparecerá eso indica que te estas curando y si en tu barra de energía sale una parte roja es por que estas herido OK.

Snake Eater

Unas semanas después de lo ocurrido en la virtuosa misión el mayor zero te visita al hospital explicándote la situación en la que se encuentra el país, y que fox tiene que limpiar su imagen, por lo tanto te envían de vuelta para la misión snake eater (comedor de serpientes, ya que deberás eliminar al equipo cobra dirigido por the boss) siendo levado y lanzado por el cohete llagaras cerca de la zona donde aterrizaste la primera vez, pero no vayas para allá solo dirígete hacia el norte oirás a un caballo sigue hacia donde esta, y te encontraras con nuestra amiga the boss que te dejara desarmado y destruirá tu cohete con su subfusil patriot (que por cierto es un arma que se puede obtener). Cuando se haya ido the boss escóndete enseguida en algún lugar por que la explosión hará que vengan 2 centinelas y como no tienes armas de fuego, tus posibilidades de supervivencia en un combate con 2 pastelitos armados con AK-47 son muy pocas y sobre todo si llaman refuerzos ahí la situación se va a la mierda, OH si, por lo tanto te recomiendo que uses tu cuchillo y espero que hayas aprendido CQC ya que en estas situaciones te sirve bastante.

Una vez despejado el camino solo debes ir a la casa donde encontraste a Sokolov, también hay soldados en el puente usa el mismo método de las abejas para alejar a los soldados y después de cruzarlo métete por el sendero de un costado con cuidado, si es que hay un centinela elimínalo, nockealo, pégale no se tu ve lo que quieras hacer pegadito a la pared avanza hasta el pequeño espacio que hay donde encontraras ítems y un nuevo camuflaje Rain-drop (este camuflaje te sirve en los momentos que llueve), de preferencia haz todo rápido antes de que vuelvan los soldados despachados por las abejas. Bien ahora sigue tu camino hacia la fabrica abandonada, no te preocupes ya no hay nadie en esa zona así que tu solo avanza recoge ítems armas, entra a la habitación y abre un mueble donde encontraras los termal goggles. Ahora sal y ve el video.....



Todos los trucos, todas las guías

Sony Playstation - PS 2 - PS 3 - PSP - Nintendo Game Cube - DS - Wii
Xbox - Xbox 360 - PC - NGage - Dreamcast - Nintendo 64 - Game Boy

Metalgear 3 Snake Eater

Autor: Claudio Rojas

Aquí es donde entra nuestra nueva amiga Eva que es supuestamente uno de los dos contactos con los que deberías encontrarte, Eva te pone al tanto y te dice que alguien que te puede ayudar esta en el laboratorio mas al norte. Te da un traje de científico (que esta en tu menú junto a los camuflajes) y una M19 con una Mk22. Ahora viene el trabajo!!! Después de que snake duerme un rato son descubiertos por los Spetnaz de Ocelot, después de ayudar a escapar a Eva tomas el control de snake.

Recomendación: apenas tengas el control ve i dirígete al mueble que esta al lado de la puerta y escóndete ahí hasta que los soldados salgan, equipa tu mk22 y con mucho sigilo avanza y dispárale dardos para dormirlos, en la cabeza es mas rápido son 8 en total, puedes usar CQC, granada Stun lo que mas te acomode, hay soldados ubicados por todas partes incluso en el techo después de eliminar a los soldados veras un video.....

Después de esto ve hacia la habitación de nuevo y habré los muebles encontraras los THERMAL GOOGLES y en la habitación contigua el detector de minas, luego ve donde Eva abrió la puerta con la moto, esta al lado norte del escenario, bueno claro esta decir que tienes que recoger ítems por todos lados y luego seguir.

Ahora avanza siempre yendo hacia el norte, llegaras a una zona donde hay un pantano gigante, lo primero que debes de tener en cuenta es que hay caimanes y sanguijuelas por todos lados en el agua, los caimanes son fáciles solo los debes evitar o simplemente matalos jeje, la sanguijuelas no se ven pero si se te pega una al cuerpo tu Stamina ira disminuyendo si tienes una, ve a Menú, luego Cura y usa el habano para quitártelas, para que estos bichitos no te molesten usa el repelente (Es un ítem buscalo en tu mochila si es que ya lo encontraste en el escenario anterior). Cuando llegues a la orilla por la zona noreste en el agua deberías encontrar el camuflaje GA-KO (Cuando lo tienes puesto te permite escuchar a las ranas que están en las distintas zonas si estás cerca de la rana, sonará fuerte, mientras que si estás lejos, sonará mas despacio) ahora sigue tu rumbo hacia el norte donde llegaras a una zona con las rejas electrificadas si le disparas a la caja que esta en los extremos quedaran inhabilitadas, ten cuidado también por que estas en una zona minada así que usa el detector de minas que se supone lo recogiste anteriormente, bueno lo mejor en este caso es irse arrastrando así tienes dos ventajas: primero; cuando toques una mina no explotara y automáticamente quedan equipadas y segundo; evitaras que los soldados que andan por los alrededores te vean incluso ahora deberías preocuparte de los perros por que a la vez que te ven comenzaran a ladrar y alertaran a los enemigos oh si!!! y eso es malo cuando no encuentres accesos por la reja busca si puedes arrastrarte por algún lado de estas. Llega hasta la zona noreste y veras un árbol que tiene algo particular, una de sus ramas cruza la reja y por lo tanto puedes escalar y pasar sin problemas solo vigila que el perro que esta cerca este muerto o dormido eso dependerá de que arma quieras usar y de tu criterio (piensa que el pobre animal no tiene culpa de nada de lo que esta pasando jeje), si no lo quieres matar lánzales alimento se lo comerán y luego a dormir, ya que hayas cruzado solo sigue con cautela y con cuidado ya que hay soldados deambulando la zona pero debes seguir hacia el oeste y encontraras un charco bien grande de lodo, y un pequeño caminito por un costado de el cerro en el que podrás subir y seguir apegado, encontraras un nuevo camuflaje el Spliter o urbano. Vigila bien la zona y veras que la reja tiene una entrada y dos tipos la custodian si quieres practicar puntería te sugiero que lo hagas ahora y los mates a cada uno de un tiro certero en la cabeza y que sea rápido para no alertar a nadie, luego avanza siempre al norte (no creo que sea necesario decirlo a cada rato).

Llegas ahora a una zona donde hay una base aquí, te sugiero que vayas eliminando a los guardias en el siguiente orden: sin moverte de tu ubicación, al de la puerta, luego al que esta caminando en la zona noreste, ahora avanza hacia la cabaña, subas u arrastrado te asomas y elimina a las demás amenazas, ahí mismo encontraras el camuflaje water o agua (Su nombre lo dice está diseñado para cuando estás dentro del agua, pero no evitará que soldados que estén en "Alerta" o muy cerca de ti te vean incluso si estas bajo el agua). Ya que te hayas desecho de todos los enemigos revisa la zona donde encontraras desde una



Todos los trucos, todas las guías

Sony Playstation - PS 2 - PS 3 - PSP - Nintendo Game Cube - DS - Wii
Xbox - Xbox 360 - PC - NGage - Dreamcast - Nintendo 64 - Game Boy

Metalgear 3 Snake Eater

Autor: Claudio Rojas

simple ración hasta TNT. En la trinchera donde esta el soldado con la metralleta gigante entra y abajo de un pequeño puente hallaras una pintura para la cara la Snow o nieve. Ahora que estas listo sigue por el único camino que te lleva a salir del lugar, te ya sabes donde esta (al norte).

Ahora te tienes que enfrentar a Ocelot después del video en donde te muestra que adquirió unos revólveres nuevos, con más tiros se las da de payaso se viene la acción.

Recomendación: *Para vencerlo mas rápido y sin que te haga mucho daño usa la pistola tranquilizadora (mk22) y disparale a la cabeza y cuando se oculte dispara a los panales de abejas y trata de buscar rápidamente una ubicación para atacarlo mientras esta distraído, también lo puedes atacar mientras recarga, (siempre va a ser ese su punto débil en el mgs solid también lo era).*

En fin cuando lo derrotas se viene un video y después de los sucesos snake se lanza al barranco y llega a unas cavernas, donde si usaste solo la mk22 para vencer a Ocelot encontraras el camuflaje Animal, ahora lo que debes hacer es buscar la salida de las cuevas, que son como una especie de laberinto como esta oscuro debes encontrar algo para iluminar el área así que ve hacia el camino de la derecha y llegaras a una zona donde hay unas cascadas pequeñas dentro hay unos huesos y encontraras la antorcha, que te va a servir para iluminar las zonas ahora si te fijas bien encontraras un pasadizo pequeño por la pared de el frente si sigues ese camino encontraras los NVG sal de hay y explora el lugar por ítems que puedes encontrar ahora si vuelves a principio y entras por el pasadizo que solo puedes entrar agachado iras hacia la salida solo tienes que seguir hacia el..... norteeeeeee (deberías encontrar en uno de los pasadizos el camuflaje Snow o nieve, diseñado para cuando estás en la nieve. Efectivo contra fondos blanco un camuflaje inútil hasta que llegas y te enfrentes al final a The Boss.)

Si sigues llegaras a un lugar que parece una piscina enorme con una gran roca, ahora aparece un nuevo miembro de The Cobras un tipo que sabe manipular a las avispas a destajo, se llama "The Pain" en cierta forma este tipo es un idiota con sus movimientos de súper héroe japonés jajajajaja.

Durante el combate: *Usa siempre la pistola tranquilizadora así de esta forma si le derrotas te quedas con su camuflaje como premio oh si, bueno lo primero que hará el tipo será lanzarte un gas y las avispas vendrán enseguida a atacarte, aquí no sirve para nada el repelente por si ya lo habías pensado, la única solución es lanzarte es mojarte los pies y sumergirte en el agua, cuando salgas a la superficie no te subas a la roca solo mantente detrás de ella así no podrá dispararte con su Tommy Gun, te enviara granadas con las avispas, etc.... bueno para derrotarle solo puedes dispararle cuando no este tapado de avispas, si esta tapado intenta lanzarle una Stun G para que las avispas se vayan, con la tranquilizadora le iras quitando Stamina y así lo derrotaras cuando ya cuando le quede como la mitad usara unas avispas mas peligrosas así que ojo con eso, cuando estés atrás de la roca para asomarte presiona R1 L2 y R2 al mismo tiempo, ya que lo hayas derrotado dirigente a la salida y sigue el camino por el costado para llegar al frente de donde estaba The Pain y saltar al lugar para recoger su camuflaje.*

Ya derrotado el payaso y haberte echo de su camuflaje Hornest o avispa disponte a salir del lugar y llagar al río, aquí usa el camuflaje de agua para que no te veas en el agua ya que deberás cruzar u largo río y hay unos tipos en una maquinas voladoras vigilando. Lo mejor es irse por abajo del agua así no llamas la atención y sigues sin problemas llegaras a un punto donde puedes ir a la derecha o izquierda, ve a la izquierda primero; ahí llegaras a unos muelles y habrán unos soldados vigilando elimínalos rápidamente y entra a la bodega pequeña encontraras un rifle francotirador SVD, ahora vuelve al río y toma el camino de la derecha donde llegaras a otros muelles aquí es donde veras un video donde aparece casi el resto del grupo The Cobras, ahora avanza y elimina a los soldados que se encuentran ahí pero siempre con sigilo para no alertar al resto y no sea necesario tanto alboroto. Ya elimi-



Todos los trucos, todas las guías

Sony Playstation - PS 2 - PS 3 - PSP - Nintendo Game Cube - DS - Wii
Xbox - Xbox 360 - PC - NGage - Dreamcast - Nintendo 64 - Game Boy

Metalgear 3 Snake Eater

Autor: Claudio Rojas

nados estos entra ala puerta y llegaras al werehouse donde hay dos enemigos abajo y uno rondando por las escaleras ya sabes lo que tienes que hacer y sube a lo alto por las escaleras a y saldrás al exterior donde hay trampas usa los termal googles para verlas y sigue derecho evitando las trampas, ahora estarás en el exterior del laboratorio de Granin así que elimina a los enemigos del sector y pasa por la abertura que hay en la reja por el extremo izquierdo de la reja y sigue hacia el muro del mismo lado y veras un pequeño espacio para pasar el muro por el suelo entra y te encontraras luego el patio del laboratorio afuera de una gran casa, que es tu objetivo, busca la manera de burlar la seguridad o matalos a todos si no tienes otra alternativa.

Dato: Cuando estés explorando zonas y veas almacenes donde se guarda comida y municiones si tienes TNT vuela estos almacenes y te darás cuenta que los soldados se verán afectados; si destruyes el almacén de alimento los soldados estarán hambrientos, desconcentrados, tendrán mala puntería y con un solo golpe quedan inconscientes, si destruyes un almacén de armas los soldados te dispararan a discreción para no gastar tantas balas jejejeje.

Ahora ya adentro ponte el traje de científico que te dio Eva y la mascara que esta en el menú de camuflajes también, la desventaja es que no podrás usar ningún arma y lo otro es que los científicos si te ven te delataran así que ten mucho cuidado cuando estés adentro y evita el contacto con ellos, ahora puedes explorar las zona y encontrar cosas que te pueden servir como los cigarrillos con gas para dormir a tus enemigos o el pañuelo con cloroformo que esta dentro de uno de los locker en el recinto si llegas al 2º piso ve a los baños y pateas la puerta que esta cerrada para sacar el camuflaje Fly o moscas, en una de las puertas que te sacan a un balcón encontraras el camuflaje Choco Chips, baja al 1º piso y cuando llegues a un lugar donde hay un científico mirando un televisor indica que vas por buen camino ya que si sigues por la puerta estarás en un lugar donde hay varios ordenadores gigantes con científicos supervisando así que si no los dejas fuera de combate tendrás que arreglártelas para que no te vean y llegaras a la oficina de Granin y tendrán una conversación, "OJO: Granin fue el que diseño los planos de los Metalgear Gray de el fue la idea de hacer un tanque bipedal que lanzara misiles podrás ver uno de sus modelos atrás de el presionando R1".

Después de la conversación Granin te dará una tarjeta que te servirá en el almacén Warehouse ya has estado ahí así que no tendrás problemas en devolverte un poco, ahora lo único que tienes que hacer es salir de ese lugar sin hacer el menor escándalo y con mucho sigilo tal cual como llegaste y dirigirte a donde tienes que ir.

Después de habértelas ingeniado para salir del laboratorio, te recomiendo que salgas por la misma zona donde entraste ya que ya a ser mas fácil recordar y será menos probable de que te descubran puesto que en los lugares donde saldrás estarán poco vigilados y apartados de los soldados enemigos, ya en el exterior tienes que devolverte para avanzar cuando llegues a la zona donde hay trampas te aparecerá el segundo miembro de The Cobras un tipo que se cree hombre el araña, se llama "The Fear", este tipo también es un payaso, sin embargo todavía no me recupero del trauma que sufrí cuando el idiota se disloca los brazos y saca su cosa de lengua (wuakala XD), bueno el punto es que debes derrotarle para avanzar, siempre usa la pistola tranquilizadora, después del video se viene la acción lo primero será curarte; quitándote la fecha envenenada de la pierna y usar suero para el veneno.

Durante el combate: Este tipo tiene un camuflaje espectacular es casi imperceptible al ojo por lo que te costara encontrarlo, ya que estará en constante movimiento saltando sobre los árboles, lo que debes hacer es usar los termal googles y seguirlo en primera persona apuntándolo con la pistola, cuando se detenga para atacar, esa es tu oportunidad le darás 2 tiros y sigue el mismo método hasta vencerle, evita perderle de vista ya que si lo pierdes te atacara. Ojo que cuando le queda poca Stamina el muy infeliz dispara a las frutas y animales para bajar a alimentarse y recuperar fuerzas. Ya derrotado quitándole su Stamina encontraras en el centro del área el camuflaje Spider o araña.



Todos los trucos, todas las guías

Sony Playstation - PS 2 - PS 3 - PSP - Nintendo Game Cube - DS - Wii
Xbox - Xbox 360 - PC - NGage - Dreamcast - Nintendo 64 - Game Boy

Metalgear 3 Snake Eater

Autor: Claudio Rojas

Un pequeño dato: Como a este tipo le gusta comer cuando esta a punto de perder, se me ocurrió una idea para que sea derrotado fácilmente, revisa tu comida, si tienes algo descompuesto equípatelo (te darás cuenta de que esta mala por que tienen moscas), ahora lánzalas por tu alrededor y empieza la batalla normal cosa que si baja a buscar comida recoja lo que le lanzaste y ¿que pasa si comes comida descompuesta? Obvio te enfermas del estomago y tu energía disminuye ¿cierto? Bueno en este caso esto no falla.

Bueno ya derrotado "The Fear" avanza hasta el Warehouse y baja hasta el piso principal donde debes acercarte a una de las puertas que estaban cerradas y esta se abrirá automáticamente, ojo; que están los soldados nuevamente así que ten cuidado, ahora te hallaras en la jungla nuevamente por lo que deberás avanzar hacia el norte ve cazando animales y recolectando frutas, también esta demás decir que en esta zona habrá muchos enemigos por lo que deberás usar un camuflaje de acuerdo al ambiente, usa el Learn (hierva) con la cara pintada con la pintura verde, o si tienes la versión del juego Subsistencia usa el camuflaje Flectarn, ahora avanza con cuidado y fíjate bien ya que los enemigos en esta zona casi ni se ven por lo que deberás tener mucho ojo. Ya avanzado hacia el norte habrá un punto donde el camino se divide en dos; mi recomendación es que uses el de la derecha, te dirigirás a otra base elimina a los centinelas y soldados dispersos con discreción y elegancia para que no se den cuenta los demás y llamen a HQ para pedir refuerzos. Ya eliminados ve a las habitaciones y recoge ítems. Si ves almacenes destruyelos con TNT.

Ya limpiada esta zona puedes volver y tomar el camino de la izquierda donde llegaras al bosque en Sokroveno, pero antes de avanzar guarda la partida (despues te explico para que es) ahora te enfrentaras al tercer miembro de The Cobras: "The End", un francotirador de elite, una leyenda viviente y considerado el padre de los francotiradores. Lo primero que hará es dispararte, cuidado que sus balas están anestesiadas y tu energía ira bajando lentamente así que cuando recibas un tiro ve al menú y sacate la bala con el cuchillo.

En el Combate: *Este anciano es de temer de verdad casi no falla tiros y cuesta encontrarle, cuando tengas el control de Snake debes tumbarte y esperar un momento oculto, luego muevete arrastrándote solamente con el mayor silencio posible, avanza hacia la izquierda y equípate la SVD, el estará ubicado en el borde de el barranco que esta ubicado arriba de el almacén que hay en esa zona. Apuntale y mira te darás cuenta de que se habrá dormido y ¡DISPARA!*

Después del tiro el viejo saldrá corriendo olvidando su edad, corre más que caballo de bandido el desgraciado y buscara otra ubicación.

A pesar de que es bueno en lo que hace el viejo tiene debilidades:

- *Es viejo y si no te encuentra se dormirá y será mas difícil que te oiga.*
- *Cuando huya dejara sus huellas guiándote hacia donde vaya, en este caso usa los termal googles.*
- *No se calla nunca por lo que si llegas a perderle usa el micrófono direccional para encontrarlo sino esta en una zona ve a la otra y prueba de nuevo.*
- *El lente de su rifle refleja la luz por lo que debería verlo si te apunta.*
- *Si lo encuentras y eres sigiloso podrás llegar con mucho cuidado y ubicarte atrás de el, cuando estés lo mas cerca posible mira primera persona y apuntale con una pistola, Snake dirá Freeze y The End se quedara atónito por lo que has echo no dispare pero siempre apuntando, se pondrá en posición de rendirse y comenzara a sacudirse hasta que te dará su camuflaje el Moss o musgo. Ahora puedes hacer lo que quieras, matarlo si quieres.*

La zona de combate consta de 3 escenarios y cada vez que dispare al viejo este correrá, bueno debes seguirlo y cuando doble por alguna esquina tumbate y síguelo arrastrándote, y podrás si tienes suerte apuntando a algún lado pero se paciente y espera hasta que puedas atacar. Después de cada ataque que le hagas lanzara una granada Stun por lo que deberás



Todos los trucos, todas las guías

Sony Playstation - PS 2 - PS 3 - PSP - Nintendo Game Cube - DS - Wii
Xbox - Xbox 360 - PC - NGage - Dreamcast - Nintendo 64 - Game Boy

Metalgear 3 Snake Eater

Autor: Claudio Rojas

voltearte mirando al lado opuesto así no te cegara esta cosa y podrás perseguirlo rápidamente siguiendo su rastro.

Si ya te ha dado su camuflaje usado puesto que este es muy bueno y te da 100% cuando estas en el suelo y recuerda solo muevete de pie cuando lo persigas o cuando te haya sorprendido, si lo has perdido buscalo rápidamente ya que si tardas mucho acabaras siendo tu el encontrado o el viejo se ira a una parte con sol y se recuperara. Si lo has derrotado quitándole su Stamina además de haber recibido el Moss te quedaras con el rifle de The End, un Mosin Nagat (que es un rifle que dispara dardos tranquilizantes)

Ya derrotado avanza hacia la única zona donde puedas salir hacia en el noreste donde se abren paso los árboles.

Truco: Si no lo puedes derrotar o te cuesta mucho tiempo encontrarlo, recuerda que haz guardado la partida anteriormente antes de enfrentarte a el, apaga la consola y entra al menú de la consola cambia la fecha de la consola y adelántala algunos días. Ahora pon nuevamente el juego y carga cuando vayas a enfrentarte a "The End" te darás cuenta de que el viejo esta mas muerto de tanto esperarte jejejeje

Ahora que estés dentro del túnel avanza sin problemas ya que no hay enemigos y sube la Escalerota que hay, yo la llamo "la escalera eterna" por que parece que no termina nunca, mientras subes oirás la canción del opening del juego con la voz a capela de Cinthya Harrel.

Ya pasada las escaleras sal y llegaras a las montañas solo debes avanzar y con cuidado ir eliminando a tus enemigos que vigilan la zona, cuidado con las serpientes y escorpiones que hay por ahí ya que si los tocas te atacaran. Después de avanzar por las zonas y subir la montaña llegaras a la cima donde habrán trincheras por las que te puedes abrir paso, tu objetivo es llegar hasta el final de ellas, hacia arriba donde hay una puerta, si quieres puedes explorar por si encuentras algo útil, ya encontrada la puerta estará Eva esperándote para darte una llave que te sirve para una puerta que esta cerrada afuera además te dará comida y una que otra cosilla jejejeje. Ya después del video sal y espera en la puerta hasta que veas por el sector del muro de la montaña en la artillera antiaérea a un soldado subir, líquidalo y sube ahí siguiendo pegado siempre por la montaña y encontraras la puerta que debes abrir, ya dentro solo debes bajar y avanzar.

Ahora que estas en la zona subterránea cuando bajes encontraras a "The Fury" el 4º miembro de The Cobras, este es uno de los mas fáciles pero si puede llegar a ponerte en aprietos en un abrir y cerrar de ojos ya que tiene un lanzallamas y unos propulsores, yo creo que el tipo esta chalado porque se las da de astronauta jajaja.

Durante el combate: Lo primero es que te pongas el camuflaje negro y te pintes la cara también, ahora debes ser sigiloso y usar toda tu destreza para hallarlo primero, la arquitectura de la zona te ayuda bastante, lo otro es que cuando te ataque solo ¡CORRE! Ya que te atacara con mucho fuego y eso quema ademas que arde, corre hacia el otro extremo y muevete hasta que lo encuentras deambulando por el lugar una que otra vez dará un poco de luz con su juguetito, por lo que deberás evitarlo a toda costa, ya sabes cual será el premio si le derrotas quitándole la Stamina, si el camuflaje Fire o fuego,

Dato: Si te pones al borde del abismo y te cuelgas puede que te vea pero no te dañaran sus ataques, no preguntes como pero quizás sea un error del juego, el punto es que cuando se descuide subes y lo atacas incluso puedes golpearle también le quitas Stamina, pero fíjate bien en tu fuerza de agarre ya que si se te acaba la fuerza es obvio que Snake se soltara y morirás. El camuflaje estará en las ruinas de la puerta por la que escapaste

Ahora debes avanzar y subir unas pequeñas escaleras llegaras a la zona de Groznij Grad, la base principal del enemigo y donde esta el Shagohod junto a Sokolov, ahora debes explorar el lugar a tu antojo habrán almacenes de armas y comida soldados perros objetos que te



Todos los trucos, todas las guías

Sony Playstation - PS 2 - PS 3 - PSP - Nintendo Game Cube - DS - Wii
Xbox - Xbox 360 - PC - NGage - Dreamcast - Nintendo 64 - Game Boy

Metalgear 3 Snake Eater

Autor: Claudio Rojas

serán útiles, dirigente luego a la zona norponiente donde estará el laboratorio de armas, lo reconocerás por que es la entrada al edificio mas grande y hay un numero de guardias mas de lo normal rondando esa zona, ya adentro puedes infiltrarte como científico nuevamente y lo que debes hacer es encontrar al Mayor Raikov, si lo notas se parece mucho a Rayden de MGS 2, lo que debes hacer es dormirlo y tratar de llevártelo el segundo piso por las escaleras hasta los lockers de personal, si lo prefieres no te disfraces y deja que arda Troya mata o duerme a quien se te cruce, pero recuerda no debes matar a Raikov, si no lo encuentras y esta el edificio en alerta lo puedes encontrar en los baños en el 1º piso están al frente de las escaleras cuando tengas la zona despejada debes llevártelo, en los lockers le quitaras su uniforme y debes ponértelo para infiltrarte en la zona de mayor seguridad, ojo que te debes poner el uniforme y la mascara.

Avanza por la puerta que esta al final de esa misma habitación por el pasillo y sigue al final donde llegarás al puente que conecta los dos edificios debes llevarte equipado los cigarrillos somníferos, los soldados te dejaran pasar al instante, ahora se viene un video tienes que verlo ya que es muy importante y te enteraras de muchas cosas, hasta que aparece Volgin y comienza a hacer preguntas, hasta que te agarra las partes nobles y se da cuenta de que tu no eres quien parece ser, no me puedo explicar como mierda se dio cuenta de que era un intruso con solo agarrarselas, bueno ahora la cosa se pone un poco fea a pesar de que Snake parece tener la situación bajo control, llega "The Boss" y ahí la cosa si que se pone color de hormiga. Después de la brutal paliza te preguntan que quieres guardar la partida, HAZLO. Este momento es el mas oscuro del juego, no se por que quizás por que no se ve cuando matan a Sokolov, pero si que debió dolerle ya que gritaba como una niña, ahora es el turno de Snake, aquí no tienes que hacer nada, solo mirar el cinema, se vienen momentos importantes como, cuando el Big Boss queda tuerto, Eva revela su identidad a Snake, Este se da cuenta de que The Boss lo quiere ayudar en algo y muchas otras cosas..... solo fíjate cuando aparezca R1 y veas a un fantasma mostrándote una frecuencia, recordala. Te puede servir para después.

Cuando recuperes el control de Snake guarda la partida pero en otro espacio o guarda cuando te ofrezcan a hacerlo, (cuando reinicies el juego carga esta partida y veras un sueño que tiene Snake, y podrás tomar control del personaje y jugar un mini juego por un rato hasta que te despiertes).

Cuando te despiertes estarás en las celdas del edificio de torturas, obvio que encerrado, el punto es que tienes que escapar luego de esa zona.

Lo que puedes hacer es:

- 1) El guardia te dará los cigarrillos con somníferos después de un rato, por lo que podrás usarlos en su contra.
- 2) Con el menú de cura quitarte la pastilla de la muerte falsa y tomártela pare que el guardia entre, revives y lo matas. O esperas a que vaya por ayuda y revives, es tu elección.
- 3) Aguardar hasta que al tipo le de dolor de estomago y la naturaleza lo llame al trono, hay usa la frecuencia que te habían dado llama y sonara un pitido que desactivara la cerradura.

Ya libre no tienes nada equipado, lo que es nada así que, antes de salir del edificio revisa las habitaciones por si encuentras algo para curarte y comida, cuentas solo con un revolver sin ni una bala, las encontraras mas adelante, busca en tu mapa la zona en la que podrás escapar esta marcada con una cruz, solo ve hacia esa zona con cuidado, si te sorprende alguien, patitas para que las quiero y corre, si fuiste precavido y volaste los almacenes de comida tendrás ventaja con estos tipos.



Todos los trucos, todas las guías

Sony Playstation - PS 2 - PS 3 - PSP - Nintendo Game Cube - DS - Wii
Xbox - Xbox 360 - PC - NGage - Dreamcast - Nintendo 64 - Game Boy

Metalgear 3 Snake Eater

Autor: Claudio Rojas

Ya pasado la reja y los tubos que están al final del noroeste de Groznyj Grad encontraras una escotilla Snake entrara solo, te encontraras en los ductos de alcantarillas, bueno aquí si no te has quitado el transmisor que tenias es hora de hacerlo mejor, tienes que hallar la salida yendo al norte siempre, cuidado que hay perros en esta zona pero nada de amenazas si no puedes avanzar entra por los espacios pequeños arrastrándote para bordear y salir un poco mas allá. Lo único que tienes que hacer es avanzar, ahora veras un video en que Snake es perseguido por perros y Spetnaz junto a Ocelot, diablos te han encontrado y tú a la orilla de una cascada, el resto será mejor que lo veas tu mismo.....

En el momento en que Snake despierta en el río ve un panorama muy distinto al de antes, todo esta en llamas, los peces muertos, tranquilo no es "The Fury" ese ya esta muerto jejejeje, pero es algo que no es de este mundo y se llama "The Sorrow" este tipo es un fantasma perteneció a The Cobras, pero es obvio que igual sigue ayudando a The Boss.

En el combate: Que te puedo decir este tipo esta muerto así que no lo puedes matar, lo único que debes hacer es avanzar, irán apareciendo mas cucos soldados, y uno a uno los miembros de The Cobras que ya has vencido, pero ten cuidado que no te toquen ya que si lo hacen, tu vida ira disminuyendo, por eso es que es preferible durante el juego matar lo menos posible, además The Sorrow te estará atacando con una especie de poder psíquico que si te toca te perturbaran y mas de algún susto te darás si te llega el primero, cuando se detenga en un lugar mira debajo de el y veras sus restos baja el agua anda y tócalo, morirás automáticamente, cuando salga la palabra TIME PARADOX presiona L2 y selecciona la opción Revival Pill y revivirás al instante, bueno en el fondo despertaras ya que todo fue un sueño pero casi tan real que cualquiera lo hubiera creído. Como premio cuando recuperes tus cosas tendrás un nuevo camuflaje Spirit o espíritu.

Ya despertado de tu enfrentamiento a The Sorrow estarás en un arrollo debes seguir hasta una cascada el final de la zona, si te sacaste el transmisor no habra problemas en seguir pero si no lo hiciste habrán Spetnaz buscándote por los alrededores vete a un costado y entra, se viene un video donde Eva llega en una espectacular entrada y después de un descanso, comer y algo mas..... Snake se dispone a seguir su misión. Eva te dará la llave del lugar donde esta el Shogohod y además te entregara C3 un explosivo para que lo destruyas por lo que debes avanzar hacia el norte, pero es mejor que te devuelvas al río un momento en la bajada de la cascada encontraras un pintura para la cara, y casi al costado del pasadizo de la cascada busca bien y encontraras un serpiente un tanto extraña, es bien gorda y corta, se llama Tsuchinoko disparale con pistola tranquilizadora, la atraparas en una jaula, pero no te la comas y la lances solo termínate el juego con esta serpiente y tendrás un premio.

Ahora puedes avanzar por la cascada y seguir por el túnel sube las escaleras y saldrás por una zona en Groznyj Grad donde hay tanques, en fin tu misión es llegar al almacén donde tienen el Shagohod, por lo que deberás abrirte paso entre la seguridad del recinto. Ven al mismo lugar donde encerraste al Mayor Raikov, si en los lockers y revísalos uno a uno encontraras el traje de mantención que te permitirá infiltrarte en el hangar como un técnico, y donde encerraste a Raikov habrá un nuevo camuflaje Sneaking o infiltración, ahora dirigente al lugar donde encontraste a Sokolov y fuiste capturado, para ser mas preciso no vayas al puente solo entra a la primera puerta que este cerrada en ese corredor y llegaras al hangar. Ya adentro tu misión es colocar el C3 en los tanques de combustibles usa tu traje de mantención para no ser detectado, lamentablemente el sistema es el mismo que el de científico y no podrás portar armas excepto las tranquilizadoras y el C3, también si los otros técnicos te ven saltaran la alarma por lo que es recomendable practicar puntería desde algún lugar oculto y desacerté de todos en el lugar para poder poner los explosivos con mas tranquilidad, ya terminada la tarea, comienza un video donde eres sorprendido nuevamente por Volgin y también Eva es capturada, en fin después de la conversa y de explicaciones te tienes que enfrentar a el Coronel Volgin.



Todos los trucos, todas las guías

Sony Playstation - PS 2 - PS 3 - PSP - Nintendo Game Cube - DS - Wii
Xbox - Xbox 360 - PC - NGage - Dreamcast - Nintendo 64 - Game Boy

Metalgear 3 Snake Eater

Autor: Claudio Rojas

Durante el combate: *Este tipo si lo sabes manejar bien podrás derrotarle muy fácilmente, usando la pistola tranquilizadora y con mucho cuidado con sus ataques eléctricos y sus golpes que te dejen sin respiración, también recuerda que esta pelea es con tiempo ya que están puestos los explosivos en los tanques, el sistema de lucha es el siguiente:*

- 1) *Cuando esta electrificado no lo puedes atacar por lo tanto muevete hasta que ya no tenga electricidad. Así que mantén tu pistola des equipada por que si te toca con esta equipada se disparara y no podrás dispararle al instante*
- 2) *Acércate rápidamente y presiona círculo y abajo rápidamente (CQC) deberías tirarlo al suelo.*
- 3) *Equipa la pistola tranquilizadora y dispara hasta 2 tiros y guárdala inmediatamente junto con alejarte*

Solo sigue este método y veras que dará resultados pero jamás bajas la guardia ya que te lanzara balas rayos e intentara golpearte solo debes ser ágil, incluso va a haber un momento en que se acercara a un panel para recargarse puedes dispararle en la espalda también, el premio al derrotarle quitándole la Stamina es el camuflaje Cold War o guerra fría.

Ya derrotado Snake se dispone a escapar, antes de que explote todo y vuele por los aires aparece Eva con una motocicleta, subirás y tu misión ahora será limpiar el lugar de soldados y eliminar obstáculos, puesto que Volgin tiene en su poder al Shagohod y esta en funcionamiento, así Eva y Snake podrán escapar, en fin lo que te puedo recomendar es que uses el camuflaje Cold War ya que si no has leído mas abajo cuando estas de frente a un enemigo este no te disparara y tendrás una ventaja enorme en situaciones en que hayan muchos enemigos y la pistola tranquilizadora ya que en esta ocasión un solo tiro en cualquier parte del cuerpo el enemigo quedara dormido y si de balas te preocupas fíjate bien tienes munición ilimitada, después de varias zonas de persecución llegaras al puente donde Eva puso explosivos para volarlo, lo que debes hacer es con la SVD disparar a los explosivos: primero dispara a uno y cuando Eva te dice que el Shagohod esta en el puente y lo veas también dispara a la otra, reconocerás las bombas por que emiten una luz roja así que no es difícil. Seguirán persiguiéndolos así que prepárate, Volgin no fue vencido y el Shagohod pierde la mitad de su estructura en el puente por lo que es más rápido hasta que llegan a un lugar donde deciden enfrentarlo. Ahora se viene la batalla:

Durante el combate: Eva conducirá la motocicleta en círculos mientras tu usas la RPG para darle en los sistemas de movimiento, cuando se detenga apuntale en la parte de atrás veras una abertura que desprende humo, echa por el accidente del puente y dispara ahí, para que se te haga mas fácil la recarga de la RPG presiona 2 veces R2 y estará cargada de inmediato, vigila que te estará lanzando misiles los que puedes destruir con una metralleta, luego de unos cuantos bazucas los derrotaras, pero el infeliz de Volgin saldrá y con su energía eléctrica lo hará funcionar de nuevo.

Esta vez Eva seguirá en la moto distrayéndolo para que tú puedas atacarlo, dispara a los impulsores para detenerlo y cuando lo haga, equipa la SVD y dale un buen TIRO en la cabeza, repite el procedimiento y será pan comido.

Seguirán huyendo del lugar y serán perseguidos nuevamente por un rato, hasta que Eva en un acrobático movimiento Salta una gran distancia y logran perder al resto de los enemigos, hasta que Paf, chocan con un tronco y tienen el mas espectacular accidente que haya visto en un juego ni el mas fuerte sobreviviría y eso que iban sin casco.

Luego de hablar con al Major Zero, debes curar a Eva de sus heridas y las tuyas también por supuesto, ahora deben avanzar rápidamente por la selva ya que aun los están buscando, alimenta constantemente a Eva por que su Stamina disminuye fácilmente, acercándote a ella y en el menú seleccionar alimentos y ira para Eva o para ti, por lo que deberás tener bastante alimento y recolectar por todos lados; ya sean serpientes, frutas, hongos, etc.



Todos los trucos, todas las guías

Sony Playstation - PS 2 - PS 3 - PSP - Nintendo Game Cube - DS - Wii
Xbox - Xbox 360 - PC - NGage - Dreamcast - Nintendo 64 - Game Boy

Metalgear 3 Snake Eater

Autor: Claudio Rojas

Durante el recorrido aparecerán soldados enemigos los que deberás matar rápidamente, Eva te ayudara de vez en cuando, trata de que no la ataquen para que no quede débil, con el botón triángulo te seguirá, cuando llegue a una zona nueva con los termal googles revisala bien si encuentras enemigos elimínalos y puede que encuentres alimento, ojo que si no alimentas a Eva, llegara a un punto en que no querrá seguir caminando, después de 3 zonas llegaran al fin del viaje, pero falta una cosa Snake tiene que terminar su misión y debe matar a "The Boss" su maestra y mentora por lo que se dirige a su encuentro mientras Eva espera en el avión. Después de una charla y de explicar todo comienza el combate.

Durante el combate: Esta es para mi la mas difícil ya que tiene mejores técnicas CQC y ese impresionante subfusil Patriot, usa el camuflaje Nieve si es que lo tienes con la cara pintada, si tienes la versión del juego Subsistencia, el que se usa en Australia es uno casi blanco, disminuye los daños a 2/3 así que sirve, también ponte los termal googles para verla ya que por si no te has dado cuenta su uniforme es blanco y esta por todos lados lleno de flores. Usa la pistola tranquilizadora para que te de su camuflaje Snake o serpiente.

Como matarla bueno, lo primero será evitar que te agarre y te dispare, no lleves armas equipadas por que te pasara lo que te ha pasado las otras 2 veces, termina desarmada. Cuando estén cuerpo a cuerpo golpeala hasta que caiga y equipa la pistola rápidamente y dispara, luego ocúltate y desequipa la pistola cuando la hayas derrotado te dará el camuflaje y se muestra un video donde al final Snake tiene que matar a The Boss, lo único que tendrás que hacer es jalar del gatillo y todo habrá acabado.

Ya en el avión listo para el escape aparece la persona menos esperada en el final de esta historia y que sin embargo siempre va a ser el verdadero villano de esta saga, siiiii nada mas ni nada menos que Ocelot, luego de una lucha dentro del avión y como ninguno vencía al otro acuerdan batirse a duelo, como en la edad media, con dos pistolas y una bala, Ocelot hace unos movimientos y trata de no perder de vista el arma, inténtalo pero iiah ha!! se las pasa por detrás y ahora nunca sabrás donde esta el revolver cargado jejejeje, deberás escoger una de las dos, si te gusto el subfusil patriot escoge la de la izquierda y prueba, cuando tengas control dispararan cada tiro hasta que la bala salga de una de las dos pistolas, las reacciones son diferentes a medida que apuntas a distintos lugares, luego del duelo Ocelot le dice a Snake que se llama Adamski, pero Snake le miente no se por que pero le dice que se llama Jhon, Ocelot se despide y salta del avión.

Ya ahora esta todo listo y no te interrumpo mas solo espero que disfrutes de el final de este gran juego, y entiendas el por que de toda la historia..... y aquí se escribe el primer capitulo de la saga donde un hombre cuyo valor y patriotismo sobrepasa todas las adversidades, derrotando a cada uno de sus enemigos, comiendo sapos y culebras, que por ser el mejor soldado fue nombrado y será recordado con el titulo de BIG BOSS.

FIN

Bueno ya que te terminaste el juego solo te invito a que lo intentes de nuevo y saques las ranitas si es que puedes jejejeje, ahhh otra cosa si guardaste la serpiente especial te darán una pintura para la cara que es de diseño de letras chinas o japonesas no se diferenciarlas pero te dará infinidad de munición, junto con el subfusil Patriot con munición infinita también.

Aquí tienes los camuflajes y sus propiedades:

Scientist (científico)

Si te lo pones no puedes utilizar armas convencionales (solamente puedes utilizar armas que



Todos los trucos, todas las guías

Sony Playstation - PS 2 - PS 3 - PSP - Nintendo Game Cube - DS - Wii
Xbox - Xbox 360 - PC - NGage - Dreamcast - Nintendo 64 - Game Boy

Metalgear 3 Snake Eater

Autor: Claudio Rojas

están "disfrazadas"). También ten en cuenta que solo sirve para despistar a los soldados ya que los científicos te delataran en seguida.

Officer (oficial)

Es el uniforme que traía puesto el Major Raikov o sea que este uniforme te conviertes en un soldado de alto rango, lo que significa que puedes hacer cualquier cosa y los soldados no te descubrirán. Debe de ser utilizado junto con la máscara para funcionar, es divertido cuando presionas triangulo todos se detienen a saludarte y los científicos te tienen miedo.

Maintenance (mantención)

El uniforme de los técnicos del Shagohod. Sirve para infiltrarte en el hangar donde esta el shagohod lo encontraras en uno de los lockers que están donde pusiste a Raikov.

Tuxedo

Ropa formal te lo dan para que parezcas el agente 007 ya que en una de las conversaciones se hace mención de esto no sirve de nada.

Animals (animal)

Al traerlo puesto no te temblara la mano para disparar, derrota a Ocelot bajándole su Stamina para conseguirlo.

Hornet Stripe

Repele a las avispas, arañas, y sanguijuelas (leeches). También permite al que lo trae puesto que las avispas no lo ataquen. Derrota a The Pain bajándole su Stamina.

Spider (araña)

Tu porcentaje de camuflaje aumenta bastante pudiéndote dar ventaja en algunas situaciones, sin embargo tu Stamina disminuirá rápidamente derrota a the Fear bajándole su Stamina

Moss (musgo)

Extremadamente útil en las zonas de Svyatogornyj y Sokrovenno ya que te puede dar hasta un 100% de camo, también si te paras en un lugar en el que caiga un rayo del sol tu nivel de Stamina comenzara a subir, o en lugares iluminados, prueba con la antorcha también, la única forma de conseguirlo es que sorprendas a the End por atrás sin que lo note y apuntale en 1ª persona desde lo mas cerca que puedas. Se lanzara al suelo y comenzara a moverse hasta soltar el camuflaje pero nunca dejes de apuntarle

Fire (fuego)

Reduce el daño por quemaduras y explosiones a la mitad. Derrota a The Fury bajándole su Stamina.

Spirit (espíritu)

Elimina el ruido que haces cuando caminas, cuando agarras a alguien y lo ahorcas, absorberás su Stamina. Para conseguirlo llega al final del río y toca al cuerpo de The Sorrow no importa que mueras solo presiona L2 y usa el ítem Revival pill

Cold War (guerra fria)

Tiene la bandera Soviética en frente y la de USA por detrás si te pones en frente los soviéticos dudaran en atacarte pero si das la espalda te tapan a bala, ideal para las escenas de persecución. Derrota a Volgin bajándole su Stamina.

Snake (serpiente)

Provee el máximo cubrimiento en cualquier ambiente o sea es un camuflaje para cualquier zona es el promedio por decirlo de alguna forma. Derrota a The Boss bajándole su Stamina.



Todos los trucos, todas las guías

Sony Playstation - PS 2 - PS 3 - PSP - Nintendo Game Cube - DS - Wii
Xbox - Xbox 360 - PC - NGage - Dreamcast - Nintendo 64 - Game Boy

Metalgear 3 Snake Eater

Autor: Claudio Rojas

El camuflaje óptico es el máximo premio en este juego al igual que en las otras dos versiones, es muy parecido al que usa el Depredador, te da 100% de camuflaje, solo lo obtienes disparándole a las ranas que aparecen en todo el juego son 64 y si le aciertas a todas al finalizar el juego te dan como ítem especial el tan anhelado camuflaje óptico. Pero OJO la partida tiene que estar guardada en un solo espacio.

Bueno ahora solo me queda decir que, si en algo puedo ayudar a los fanáticos del juego siempre será un agrado, cualquier duda o consulta que no este aclarada en la guía escriban a kerotan85@gmail.com o claudio_crv@hotmail.com y gracias a los sitios que me dieron la oportunidad de mostrar mi trabajo, hasta la próxima.....