



Todos los trucos, todas las guías

Sony Playstation - PS 2 - PS 3 - PSP - Nintendo Game Cube - DS - Wii
Xbox - Xbox 360 - PC - NGage - Dreamcast - Nintendo 64 - Game Boy

Harry Potter y la Piedra Filosofal

Autor: antigeno15

Saludos colegas amigos de lo juegos...

HARRY POTTER Y LA PIEDRA FILOSOFAL

Desde antigeno15@yahoo.es pal Mundo!!!

Bienvenido a la guía de HARRY POTTER Y LA PIEDRA FILOSOFAL DISEÑADA PARA PLAY STATION. En esta guía encontraras todo para que te pases el juego rápido pero sin prisa Ok

Cualquier cosa, es decir una opinión un secreto algo que se me haya olvidado un insulto (bueno insultos NO) no olvides escribir a antigeno15@yahoo.es

La idea de la guia es leer y luego hacer ya que si lees y lees y lees y no pasas nada te vas a enredar....

Si quieres alardear frente a tus amigos que te pasaste completamente hARRY POTTER echa un vistazo a esta guía. un gran vistazo a esta guía será suficiente para pasar hARRY POTTER y ayudar a pasarla a esa amiga que tanto te gusta... y distraerte de la aburrida vida que llevas(?)

Por favor si te pasas hARRY POTTER y la piedra filosofal por primera vez por favor ignora todo lo que tiene que ver con CROMO DE BRUJAS Y MAGOS FAMOSO ya que son dos (obvio 2) finales distintos, la idea es que notes los 2 para que veas diferencia pero SI quieres puedes coger algunos para que te vallas acostumbrando y si no quieres allá tu.

La nota de aya arriba no va dirigida a nadie ya que si buscas la guía es para pasar el juego 100%, por que es muy fácil.

(Veamos otra nota especial... a SI) yo me he pasado hARRY POTTER CINCO (Jaja 5) veces tengo mucha experiencia en esto pero a diferencia de ti yo si soy un ser humano y me equivoco (disculpa la grosería pero es para que DISFRUTES LA GUIA con chistes o común mente llamados spoiler, un poco neardentalers (?)) así que no olvides mandar algo al correo OK.

La guia esta todo en español es decir que me lo pase en español (por eso los nombres de objetos están en español OK)

En fin que empiece la Guia.

Otra nota especial: si al principio no puedes pasar un mini juego (de cromos de brujas y magos famosos), te recomiendo que veas la sección de cromos y brujas de magos famosos, ya que hay esta la solución de cada juego o de lo contrario la mejor técnica para pasarlo.

!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!
!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!



Todos los trucos, todas las guías

Sony Playstation - PS 2 - PS 3 - PSP - Nintendo Game Cube - DS - Wii
Xbox - Xbox 360 - PC - NGage - Dreamcast - Nintendo 64 - Game Boy

Harry Potter y la Piedra Filosofal

Autor: antigeno15

Tabla de contenido de la guia:

- Introducción
- Versiones
- Comandos claves y cosas que te sirvan
 1. ¿Cómo caminar?
 2. Botones
 3. menú star
- Explicación de los cuadros
- Quiddich
- Agradecimiento
- Trucos
- Legalidad(aburrido pero importante)

!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!
!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!

Introducción

(esto es mas o menos una nota del autor YO)

HARRY POTTER Y LA PIEDRA FILOSOFAL es un gran juego que combina caminata con series de mini juegos muy bacanos pero a las ves difíciles (¿difíciles? ¿De verdad?).

Según he leído de este juego tiene grandes atributos, una excelentes graficas opacadas por el sonido que hay muchas cosas que pasan pero no suena, pero hay que RECONOCER el arduo trabajo que han hecho los muchachos de ELECTRONIC ARTS en el doblaje que supera a muchos otros juegos, bien debido a que este juego es infantil debo quitar muchos de lo spoiles, pero bueno disfruta este excelente juego

!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!
!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!

Versiones

- 1.0 desde aquí ya me he pasado harry potter y la pied... ya cinco veces, pero empecé la guia hoy Sábado 28 de Octubre del 2006(mes de la brujas)... upps estamos a 11 de noviembre y ni la he terminado pero ya la terminare. (aquí surgió la avería de los altos del castillo). Aquí Me Falto La Caminata Pero Espérenla Para La Versión 1.5



Todos los trucos, todas las guías

Sony Playstation - PS 2 - PS 3 - PSP - Nintendo Game Cube - DS - Wii
Xbox - Xbox 360 - PC - NGage - Dreamcast - Nintendo 64 - Game Boy

Harry Potter y la Piedra Filosofal

Autor: antigeno15

!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!
!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!

Comandos claves y cosas que te sirvan

1. ¿Cómo caminar?

¡Facil! Con los botones de flechas y con analog del controlador, mmmm es importante que sepas que si te paras en las barandas de la escaleras te resbalaras, es para que sepas bobo (jeje)

2. Botones

- X(equis): es el mas complejo de todos sirve para lanzar hechizos y terminarlos, acelerar con la escoba.
- □ (cuadrado): sirve para abrir puertas y dialogar pero en algunos casos hasta para saltar
- ○(circulo): sirve para aprender hechizos y lanzarlo(también los anteriores botones)
- △(triangulo): sirve para echar un vistazo y terminar hechizos
- L1: sirve para apuntar con un maleficio rechazo
- R1: no se nunca lo he utilizado
- R2 y L2: para girar la cámara □

3. menú star

Es para ver tu estado es decir hechizos, "grageas" objetos y mas juguetes con que cuentas.

!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!
!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!

- Explicación de los cuadros.

A lo largo de Howarg hay muchos cuadros,(en realidad son 5 los que TU conoces) detrás de ellos hay objetos especiales, el primero que se encuentra en el vestíbulo inicial de howarg se encuentra la Nimbus 2000 una escoba buena excelente liviana mas maniobrable y demás cosas buenas y es superimportante a la hora de pasar el juego.

La sala común de grifindor dices el santo y seña y te dejan entrar es un lugar donde encuentras información, cosas para curarte y a ferd y george que te dan el santo y seña del primer cuadro. De resto no hay nada interesante salvo el libro de CROMPOS Y BRUJA DE MAGOS FAMOSOS.

El primer cuadro se completa con cincuenta (50) grageas amarillas o de sabor a cera de oído, disponibles la mayoría al principio del juego y después de haberlas recolectado te diriges a la sala común grifindo, en la sección "Conociendo Howarg".



Todos los trucos, todas las guías

Sony Playstation - PS 2 - PS 3 - PSP - Nintendo Game Cube - DS - Wii
Xbox - Xbox 360 - PC - NGage - Dreamcast - Nintendo 64 - Game Boy

Harry Potter y la Piedra Filosofal

Autor: antigeno15

El Segundo cuadro es el de la dama gorda que queda a la derecha, nuevamente a la derecha de la casa de Hagrid, y te da un Cromo de magos y brujas famosos por 70 grageas azules o nop recuerdo el sabor.

El tercero es una cosa bien bacana, se trata de una especie de armadura contra la blogger muy útil e importante, se consigue con 100 grageas verde o de mis favoritas de moco de Trol, que se consigue en las mazmorras.

El ultimo cuadro se trata de un Flipendo Duo que es de color rojo es muy importante par terminar a Lord Voldemort rápido, se carga rápido es importante, se consigue con 100 grageas de color rojo o de no recuerdo sabor.

!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!
!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!

Quiddich.

Bienvenido a Quiddich, es un juego muy divertid y es el mejor de los minijuegos. Aquí van la recomendación:

Entrenamiento:

Te ensañan como perseguir y atrapar la snitch es fácil con practica, un consejo es que cuando este atrapando la snitch mantén pulsado x para que Harry mantenga la mano abierta por que si no se te hace mas difícil cogerla después hunde x cuando la snitch llegue a tu mano (parece difícil de entender pero cuando lo juegues lo comprenderás).

Por la alas de oro te dan 25 puntos para grififndor (en lo tres oportunidades es decir, persiguiendo después atrapando, después todo con otro buscador).

Para acceder al quiddich debes cargar tu juego y después seleccionar en vez de jugar partida, eliges jugar quiddich y entras.

Ahora viene las ligas, son lo mismo pero ahora te cronometren el tiempo, debes vencer:

- Hafelpaff
- Reavincleu
- Slitherin.

Luego te tocan nuevamente los mismos equipos pero la snitch se tornara mas difícil de perseguir y atrapar, al principio de la copa quiddich como de plata, luego tendrás que vencer todo de nuevo pero ahora superando tu propio record, esto servirá mucho el porcentaje.

Pásatelo y me mandas el e-mail si te lo pasaste o no!



Todos los trucos, todas las guías

Sony Playstation - PS 2 - PS 3 - PSP - Nintendo Game Cube - DS - Wii
Xbox - Xbox 360 - PC - NGage - Dreamcast - Nintendo 64 - Game Boy

Harry Potter y la Piedra Filosofal

Autor: antigeno15

!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!
!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!

- Agradecimientos:

Se le Agrádesa a los siguientes creadores de guía por NO asesorarme pero que disfrute leyendo sus respectivas guías y gracias a ellos pude hacer la mía:

- Lord Zero (por pokemon, Final Fantasy 5 Y mas juegos)
- JUAN CARLOS ALGABA (por illusion Of the Time)


También le agradezco a mi hermana, a Metallica por existir, también a Electronic Arts por publicar este tan excelente juego, a los que hicieron el Psx y a TIIIIIIIIIIIII por leerla.

- ✓ Trucos.
- ✓ No perseguir a Malfoy:
Gana la copa de Quidditch en el menu principal antes de empezar una nueva partida. Así no tendrás que perseguir a Malfoy para el Recordatodo.

Nuevo final:

Una vez terminado el juego observa los títulos de crédito. Al concluir verás quien gana la Hogwarts House Cup, y si además has recolectado las 17 cartas de Witches and Wizards tendrás un nuevo final.

Pasadizos secretos:

Por el castillo hay estantes con libros, en unos te puedes subir y en otros no. En los que no te puedes subir, acercate a ellos y presiona , pasaras a un pasillo secreto en el que al final encontraras un cromó de brujas y magos famosos.

Potenciador ZAP:

Pulsa       

Subir en las bibliotecas:

Si encuentras una biblioteca que no consigues subir, pulsa  delante de una parte de la pared mas clara  

Todas las cartas wizard en el libro:

Pulsa      

Trucos:

Cuando aprendes los hechizos en las clases, para que te aumente el porcentaje de los hechizos, justo cuando la varita toca el símbolo, aprietaló. Si lo hiciste bien aparecerá una especie de brillo y así te podrás sacar a con el



Todos los trucos, todas las guías

Sony Playstation - PS 2 - PS 3 - PSP - Nintendo Game Cube - DS - Wii
Xbox - Xbox 360 - PC - NGage - Dreamcast - Nintendo 64 - Game Boy

Harry Potter y la Piedra Filosofal

Autor: antigeno15

que te daran una copa y un cromo de brujas y magos famosos.


En la sala comun hay una estatua, llega hasta el final para encontrar tres cuadros que sirven para batirse en duelo con el campeón de Huffelpuff, Slitherin, Ravenclaw. Para batirse a duelo con Huffelpuff y Ravenclaw necesitaras diez cromos de magos y brujos famosos y para batirte contra Slitherin veinte. Luego ve a la torre, que son escaleras, tienes que mandarles el maleficio rechazo y al otro lado habra una puerta pero para llegar necesitaras el Verdimilius Duo. Para entrar en la puerta necesitaras los 24 cromos de brujas y magos famosos.

Si pasaste el juego y no los conseguiste todos, ve al album de fotos de Colin Crevey, ahí puedes entrar en los niveles y conseguirlos. En la sala comun Fred y George Weasley te venderan cinco cromos de magos y brujas famosos por 50 grajeas de todos los sabores. Cada uno solo te vendera cinco. También los puedes conseguir pasando el puntaje maximo cuando lanzas los gnomos.

Ver tus estadísticas:

Tras ganar a Voldemort el juego acaba y salen los creditos. Si intentas volver a la partida salvada, aparecera el porcentaje en que has completado el juego.

Zona secreta:

Puedes ir a traves de los dos muros del castillo que conectan a la derecha de la Puerta de las Gargolas, en tu camino a las Semillas de Fuego. Cuando llegues a la zona tapada, presiona  y mira hacia arriba. Deberia haber una Carta de Mago allí. Para cogerla dispara un Flipendo sobre ella.

*nota: estos trucos son propiedad de Trucotecas.com, todos sus derechos reservados.

!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!
!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!

- Legalidad (aburrido pero importante)

Tu puedes distribuir a tus amiguitos, mostrar la guía, leerla, adorarla, interpretarla, argumentala, analizar y otra cosas mas que terminen el arla menos terminarla o copiarla, cada vez que muestra esta guía a alguien debes acreditar a Antigeno Como su creador. Tampoco puedes sacar lucro de ella, ni quitarle o ponerle algo, si quieres agregarle algo me lo comunicas y yo veré si lo pongo.

Por ahora la guía solo aparecerá en Guiamania.com