



Todos los trucos, todas las guías

Sony Playstation - PS 2 - PS 3 - PSP - Nintendo Game Cube - DS - Wii  
Xbox - Xbox 360 - PC - NGage - Dreamcast - Nintendo 64 - Game Boy

**Final Fantasy 12**

Autor: Leeloo, Arkshija

## -FINAL FANTASY XII-

Final Fantasy 12

Juego creado por Square Enix para Sony Playstation 2, 2007 (Eu)

Guía de autoleveo by Leeloo, Arkshija v1.2

### ### ÍNDICE

- 1 - INTRODUCCIÓN (GO01)
- 2 - CONOCE A TU ENEMIGO (GO02)
- 3 - PREPARACIÓN (GO03)
  - a)EQUIPO (GO03a)
  - b)LICENCIAS (GO03b)
  - c)GAMBITS BÁSICOS (GO03c)
  - d)GAMBITS OPCIONALES (GO03d)
- 4 - FUNCIONES (GO04)
- 5 - LOCALIZARLO (GO05)
- 6 - DROP (GO06)
- 7 - FAQs (GO07)
- 8 - HISTORIA (GO08)
- 9 - LEGAL (GO09)
- 10 - AGRADECIMIENTOS (GO10)

```
#####  
#####  
### 1 - INTRODUCCIÓN  
#####(GO01)###  
#####  
#####
```

Bueno visto lo que hay por aquí y puesto que no todos sabemos inglés me propuse crear esta miniguía (mi primera guía) para aquellos que sienten curiosidad o simplemente no quieren perder horas subiendo el nivel a sus personajes.



**Todos los trucos, todas las guías**

Sony Playstation - PS 2 - PS 3 - PSP - Nintendo Game Cube - DS - Wii  
Xbox - Xbox 360 - PC - NGage - Dreamcast - Nintendo 64 - Game Boy

**Final Fantasy 12**

Autor: Leeloo, Arkshija

He cogido información de aquí y de allá, variando la estrategia según mi experiencia en el asunto, digo esto porque cada jugador tiene su propio Estilo de juego y algunas cosas pueden cambiar o deberían ajustarse a cada jugador, conforme he ido usando esta técnica también he ido modificando la guía para mejorarla.

El bucle infinito se puede interrumpir si muere el líder, si muere el monstruo o si se te apaga la consola xD. Con estas instrucciones es prácticamente imposible de que muera el líder, totalmente imposible de que muera el monstruo y que se apague la consola... eso ya no es cosa mia >.<

Mediante este método conseguirás un bucle infinito usando el sistema de gambit de tus personajes, de esta manera podrás ir a dormir, comer o estudiar (...xD) mientras tus personajes ganan experiencia, PL, Puntos Centurio y dinero. Como? aprovechando el respawn de un monstruo "raro" y su habilidad de invocar criaturas. El monstruo en cuestión se llama Negarmul, se encuentra en el Templo de Miliam, en el Bastión del Rey de la Espada.

Ésta guía puede ser reproducida por quien quiera y donde quiera ya que la he hecho principalmente para ayudar y sin ningún tipo de afán de lucro. Perdón de ante mano por las posibles faltas de ortografía, el Bloc de Notas no tiene corrector y bueno... no soy de letras xD.

No entraré en detalles del sistema gambit ni de controles, suponiendo que ya lo dominas a estas alturas del juego... empecemos.

```
#####  
#####  
### 2 - CONOCE A TU ENEMIGO  
#####(GO02)###
```

- >Negarmul (Tipo: Noctámbulo)
- Nivel: 31-32
- VIT: 18910-18970
- PM: 999
- Fuerza: 35-36
- Poder Mágico: 21-23
- Entereza: 57
- Rapidez: 15
- Ataque: 45-47
- Defensa: 15-16
- Defensa Mágica: 20-21
- Bloqueo: 5
- Combo: 12 (15%)
- EXP: 2625-2718
- PL: 7
- Punto Centurio: 1170-1228
- Giles: 0
- Débil a sacro (x2)
- Absorbe oscuro



**Todos los trucos, todas las guías**

Sony Playstation - PS 2 - PS 3 - PSP - Nintendo Game Cube - DS - Wii  
Xbox - Xbox 360 - PC - NGage - Dreamcast - Nintendo 64 - Game Boy

**Final Fantasy 12**

Autor: Leeloo, Arkshija

Este monstruo ataca tanto con ataques físicos (Cabezazo, Topetazo y combos) como con magia negra (Piro, Hielo, Electro), también usa Confusión, Condena y Puesta a cero, que consume todo el PM de un miembro del grupo. A veces se teletransporta, poco relevante. Y por supuesto la habilidad Necromancia, con la que invoca Ghast.

-->Ghast (Tipo: Muerto viviente/Zombi)

-Nivel: 27-29

-VIT: 1706-2468

-PM: 770-990

-Fuerza: 26-29

-Poder Mágico: 17-23

-Entereza: 32

-Rapidez: 17-18

-Ataque: 37-41

-Defensa: 11-20

-Defensa Mágica: 16-23

-Bloqueo: 0

-Combo: 4 (10%)

-EXP: 891-1077

-PL: 1

-Punto Centurio: 173-289

-Giles: 0

-Débil a sacro (x2)

-Absorbe oscuro

-Objetos: Cristal oscuro, Carne de cadáver, Teleportita, Guijo de lévita+

ta+

Estos si que pongo lo que sueltan, ya que será lo que consigamos a base de las cadenas, fácilmente conseguiremos 99 de cada objeto cuando llevemos unos 200 monstruos seguidos, menos Guijos de lévita+ que son más difíciles de conseguir pero que también nos llenarán la mochila. Estos más que otra cosa pegan, aunque pueden usar alguna magia negra, pero no les dejaremos tanto tiempo de vida para que lo hagan.

```
#####  
#####  
### 3 - PREPARACIÓN  
#####(GO  
03)###
```

El tema equipo-nivel es muy relativo, la primera vez que lo prové fue con mis 3 personajes principales al 35 (Vaan, Fran, Ashe), justo después de derrotar al Juez Bergan, aunque también me funcionó a la perfección con Vaan al 57, Penelo al 19 y Balthier al 12 con 3.000 de VIT con magia Duplo, el equipo que usaba era el que se consigue en tienda, ni más ni menos, luego detallaré más.



**Todos los trucos, todas las guías**

Sony Playstation - PS 2 - PS 3 - PSP - Nintendo Game Cube - DS - Wii  
Xbox - Xbox 360 - PC - NGage - Dreamcast - Nintendo 64 - Game Boy

**Final Fantasy 12**

Autor: Leeloo, Arkshija

Las licencias sí que son importantes, por lo menos usando mi método, al igual que los gambit, ambas cosas pueden conseguirse en las tiendas de Rabanasta después de derrotar a Bergan.

Empecemos.

```
#####  
#####  
### a - EQUIPO  
#####  
##(GO03a)###
```

**Vaan**

----

-Arma: Francisca (se obtiene en la tienda mediante una ganga, se necesita: Cuerno Puntiagudo x2, Fruto de Molbol x4, Cristal de aire x6. Realmente vale la pena este arma ya que supera por bastantes puntos el daño que ace la más fuerte de la tienda aunque realmente no es imprescindible para el bucle).

-Esc./Proy.: Escudo de oro.

-Cabeza: Burgonet.

-Cuerpo: Armadura de hueso.

-Accesorio: Amuleto de oro.

**Fran**

----

-Arma: Arco de Yoichi (lo conseguí matando al Mousse Blanco)

-Esc./Proy.: Flechas de rayo.

-Cabeza: Pañuelo anudado.

-Cuerpo: Traje de jujutsu.

-Accesorio: Amuleto de oro.

**Ashe**

----

-Arma: Ballesta palomina (o cualquier otro arma de largo alcance)

-Esc./Proy.: Dardos largos.

-Cabeza: Capucha negra.

-Cuerpo: Vestido de bruja.

-Accesorio: Amuleto de oro.

Recuerda no dar a tu líder un arma a distancia o corres el peligro de que el personaje cambie de mapa y se interrumpa la cacería.

Cualquier cosa mejor que esto funcionará sin problema, equipo algo peor que esto también funcionará bien. El arma intenta que no sea sublime y menos especial, corres el riesgo de que uno de tus personajes entre en estado confusión y mate a los otros miembros de uno o dos golpes, esto tampoco es un gran problema ya que con un arma como la que os he puesto arriba los monstruos duraran entre 1 y 4 golpes.

Como accesorio es aconsejable ponerle a todos tus personajes Amuletos de oro para conseguir que dupliquen los PL ganados (si en 10 horas ganas 5.000 PL



**Todos los trucos, todas las guías**

Sony Playstation - PS 2 - PS 3 - PSP - Nintendo Game Cube - DS - Wii  
Xbox - Xbox 360 - PC - NGage - Dreamcast - Nintendo 64 - Game Boy

**Final Fantasy 12**

Autor: Leeloo, Arkshija

Con este accesorio ganarás 10.000, que se nota mucho vaya), señalo que este objeto también funciona con los miembros en el relevo, ellos también ganaran PL x2. Estos amuletos puedes comprarlos en la tienda del Monte Sagrado Bur-Omisais por 4.500 guiles, no te preocupes por el precio, entre cacería y cacería reunirás más de 100.000 guiles.

Otro accesorio muy útil es el Mantón Bordado que duplicará la EXP conseguida en la batalla, desconozco si a estas alturas tan tempranas se pueden conseguir, de todas formas este objeto solo hace su función si lo lleva puesto un miembro del equipo activo, a niveles altos cuando sobren miles de PL a tus miembros del equipo este es el mejor accesorio para la ocasión, vuelvo a repetir que este objeto solo afecta a los miembros de tu equipo activo, los reservas no ganarán experiencia.

En realidad al cabo de unas 25 horas habrás conseguido PL suficientes para todas tus licencias (suponiendo que aún no hayas conseguido ningún punto hasta ahora, es decir que esas 25 horas se pueden reducir a 20 más o menos). Que quiero decir con esto, lo que realmente cuesta es subir el nivel, a partir de 50 se nota la frenada, es aconsejable subirlos a ese nivel y continuar la historia hasta conseguir los Mantones Bordados, se pueden comprar en el Casco viejo de Arcadis por 5.000 guiles cada uno, vale la pena, creeme.

```
#####  
#####  
### b - LICENCIAS  
#####(G  
003b)####
```

- Muy importante tener "Conocimientos de Panacea3" para poder curar condena.
- Magia económica, hará que gastes menos PM al lanzar hechizos.
- Poder mágico +, con esto curaremos más.
- Fuerza +, más daño con los golpes físicos.
- Gambit+, mínimo entre 8-9.

\*opcional

Vaan (tanke)

- 
- Gambit+ x8
  - Lázaro
  - Cura+
  - Coraza
  - Esna
  - Revitalia\*
  - Recarga

Fran (dopador)

- 
- Gambit+ x8
  - Lázaro
  - Coraza
  - Carisma



**Todos los trucos, todas las guías**

Sony Playstation - PS 2 - PS 3 - PSP - Nintendo Game Cube - DS - Wii  
 Xbox - Xbox 360 - PC - NGage - Dreamcast - Nintendo 64 - Game Boy

**Final Fantasy 12**

Autor: Leeloo, Arkshija

- Prisa
- Recarga

Ashe (sanador)

- 
- Gambit+ x9
  - Esna
  - Lázaro
  - Cura+
  - Carisma
  - Coraza
  - Revitalia\*
  - Prisa
  - Recarga

```
#####
#####
### c - GAMBITS BÁSICOS
#####(G003c)##
##
```

Vaan - Personaje 1 - Tanke

-----

#	Gambit	Licencia/Objeto	\
1	El personaje	Panacea	Se autocurará la condena
2	Un amigo	Lázaro	Para cuando muera un compañero
3	Amigo con VIT <70%	Cura+	Para curar
4	Un amigo	Coraza	Más defensa
5	Un amigo	Esna	Curará posibles estados
6	Enemigo con VIT <3.000	Atacar	Atacara sólo a los Ghast
7	Un amigo	Revitalia	Opcional, cura extra



**Todos los trucos, todas las guías**

Sony Playstation - PS 2 - PS 3 - PSP - Nintendo Game Cube - DS - Wii  
 Xbox - Xbox 360 - PC - NGage - Dreamcast - Nintendo 64 - Game Boy

**Final Fantasy 12**

Autor: Leeloo, Arkshija

8   El personaje	Recarga	Curarse el PM
_____	_____	_____
\_____ \	_____	_____

Fran - Personaje 2 - Dopador

-----

#	Gambit	Licencia/Objeto	\
1	Un amigo	Esna	
2	El lider	Cola de Fénix	Resucitará al lider
	más rápido		
3	Un amigo	Lázaró	
4	El lider	Coraza	
5	El personaje	Carisma	Atraerá ataques
6	Enemigo con VIT <3.000	Atacar	
7	Un amigo	Prisa	Más velocidad
8	El personaje	Recarga	
\_____ \	_____	_____	

Ashe - Personaje 3 - Sanador

-----

#	Gambit	Licencia/Objeto	\
1	Un amigo	Esna	
2	Un amigo	Lázaró	
3	Amigo con VIT <60%	Cura+	
_____	_____	_____	



**Todos los trucos, todas las guías**

Sony Playstation - PS 2 - PS 3 - PSP - Nintendo Game Cube - DS - Wii  
Xbox - Xbox 360 - PC - NGage - Dreamcast - Nintendo 64 - Game Boy

**Final Fantasy 12**

Autor: Leeloo, Arkshija

4	El personaje	Carisma
5	Un amigo	Coraza
6	Enemigo con VIT <3.000	Atacar
7	Un amigo	Revitalia
8	Un amigo	Prisa
9	El personaje	Recarga

```
### c - GAMBITS OPCIONALES  
##### (GO03d
```

En este apartado añado ciertos gambits que pueden ayudar con este método, de todas formas a partir del nivel 4x+ estos monstruos no causarán problemas. Si además tienes buenas armaduras recibirás golpes de 0 con los ataques físicos que te hagan y tu vida será muy superior al daño que te hagan con magias.

-> Un amigo -> Duplo

>> Duplicará la vida de tus personajes, esto funciona bastante bien cuando tus personajes tienen un nivel bajo y aguantan poco los golpes, más adelante no es necesario.

-> El personaje -> Bravura

>> Hará que tus golpes causen más daño, a niveles altos matarás de uno o dos golpes, si le sumas el daño de bravura los enemigos no duraran más de un golpe.

-> El personaje, si tiene PM < 20% -> Recarga

>> Esto depende de los PM máximos de tus personajes pero 20% asegura tener siempre algo de PM

-> Enemigo con VIT al tope -> Robar

>> Esta es importante si pretendes sacar dinero, aconsejable ponerselo solo a un miembro e imprescindible dañar antes al jefe porque de lo contrario todo el rato estará recibiendo Robos.

-> Enemigo con VIT > o = 3.000 -> Prisa

>> Puede parecer una locura pero si el Negarmul tiene prisa ejecutará sus ataque más rápidamente y a la larga invocara muchos más Ghast lo que se traduce como más experiencia en menos tiempo.





**Todos los trucos, todas las guías**

Sony Playstation - PS 2 - PS 3 - PSP - Nintendo Game Cube - DS - Wii  
Xbox - Xbox 360 - PC - NGage - Dreamcast - Nintendo 64 - Game Boy

**Final Fantasy 12**

Autor: Leeloo, Arkshija

Aquí pongo una lista con los gambits que usaba en mis personajes a partir de nivel 50, algunos no son imprescindibles pero es una configuración que funciona al 100% durante horas sin interrupciones.

Personaje 1 - Tanke - Líder

- 
- 1- El personaje -> Prisa
  - 2- El personaje -> Bravura
  - 3- El personaje -> Panacea
  - 4- Un amigo -> Lázaró
  - 5- Amigo con VIT < 70% -> Cura+
  - 6- Un amigo -> Coraza
  - 7- Un amigo -> Esna
  - 8- Enemigo con VIT > o = 3.000 -> Prisa
  - 9- Enemigo con VIT < 3.000 -> Ataque
  - 10- Un amigo -> Revitalia
  - 11- El personaje, si PM < 20% -> Recarga

Personaje 2 - Dopador

- 
- 1- Un amigo -> Esna
  - 2- Líder -> Cola de fénix
  - 3- Un amigo -> Lázaró
  - 4- Un amigo -> Prisa
  - 5- Líder -> Coraza
  - 6- El personaje -> Carisma
  - 7- Enemigo con VIT al tope -> Robar
  - 8- Enemigo con VIT < 3.000 -> Ataque
  - 9- Un amigo -> Duplo
  - 10- El personaje, si PM < 20% -> Recarga

Personaje 3 - Curador

- 
- 1- Un amigo -> Esna
  - 2- Un amigo -> Lázaró
  - 3- Amigo con VIT < 60% -> Cura+
  - 4- El personaje -> Carisma
  - 5- Un amigo -> Coraza
  - 6- Un amigo -> Duplo
  - 7- Enemigo con VIT < 3.000 -> Ataque
  - 8- Un amigo -> Prisa
  - 9- Un amigo -> Revitalia
  - 10- El personaje, si PM < 20% -> Recarga

## 4 - FUNCIONES

#####(G004c)



**Todos los trucos, todas las guías**

Sony Playstation - PS 2 - PS 3 - PSP - Nintendo Game Cube - DS - Wii  
Xbox - Xbox 360 - PC - NGage - Dreamcast - Nintendo 64 - Game Boy

**Final Fantasy 12**

Autor: Leeloo, Arkshija

Bueno, el "Tanke" tiene como función principal matar (aunque tanke suele ser recibir golpes aquí intentaremos que los golpes no vayan a él, curioso, no?) Muy importante es tener en el inventario Panaceas, valen 400 guiles en la tienda de Rabanasta por ejemplo, 25 Panaceas pueden durar unas 5 horas, mejor tener 99. Con las panaceas el líder se autocurará la Condena. El esna sirve para curar estados como Piedra, entre otros, sin tener que gastar una Panacea.

Los otros dos personajes atraeran los golpes con "Carisma", que añaden el estado señuelo al personaje, de esta manera evitaremos que muchas Condenas vayan dirigidas al Tanke ya que a éste hay que mantenerlo vivo a toda costa o el bucle se romperá.

La recarga se puede programar, si tienes, MP <20%, aunque de esta manera ya funciona bien. No os asustéis si usan recarga teniendo los PM a tope, nunca les faltará PM.

Lázaro resucitará muy rápido al personaje que muera, al ser gambit, nada más morir se casteará. Fran (en mi caso) tiene Cola de Fénix concentrada en el lider porque en el remoto caso en el que éste muera se le resucite más rapido (si en 3 segundos no se le resucita aparece la opción de cambiar líder y se rompe el bucle).

Coraza, reducirá el daño que reciban, aunque a niveles altos no sea tan necesario. Prisa aumentara considerablemente la cantidad de acciones. Revitalia dará vida extra, menos opciones de morir.

Se puede jugar con bravura (hacer más daño con los golpes); Fé, que aumenta el poder mágico o Duplo, que aumenta la vida máxima.

Entre invocación e invocación del Negarmul los personajes aprovecharán para tirarse entre ellos todos estos hechizos, una vez los tengan todos pasarán a usar Recarga todo el rato, a no ser qu tengas Recarga cuando PM < xx%.

**## 5 - LOCALIZARLO**

#####(GO 05)

Como ya he dicho anteriormente se encuentra en el Templo de Miliam, en el Bastión del Rey de la Espada. Para llegar usa una Teleportita al Templo de Miliam. Entra en el templo y ve acia el Sur, hasta el cristal que te llevará al Norte del Bastión del Rey de la Espada. Una vez allí ve al Este y guarda la partida.

He visto muchas maneras de localizar a este monstruo, la verdad es que no es fácil, más paciencia que otra cosa. Según llegó a mis oídos hay que estar 30 minutos en la zona de la Tumba, entarar en el Bastión y derrotar al Tormento, entonces aparecerá, la verdad es que es posible ya que cuando voy a por el no aparece hasta pasado un tiempo largo.



**Todos los trucos, todas las guías**

Sony Playstation - PS 2 - PS 3 - PSP - Nintendo Game Cube - DS - Wii  
Xbox - Xbox 360 - PC - NGage - Dreamcast - Nintendo 64 - Game Boy

**Final Fantasy 12**

Autor: Leeloo, Arkshija

Yo lo que hago exactamente es: llegar al cristal azul y guardar partida, luego mato los monstruos de la sala, en especial al Tormento (es esa especie de caballo que hace teletransporte y luego vuelve a ti), entonces vuelvo al cristal y espero 30 min (fácil calcularlo si se mira el reloj del menú), cuando ha pasado este tiempo guardo partida y entro en la sala hasta llegar a la intersección en forma de "T", entonces aparece.

Muchísimo cuidado cuando pretendas usar el transportador de la primera sala, ya sea para entrar o salir. Allí suelen aparecer Láquesis/Átropos, unos monstruos 4x que no dudarán en atacarnos, incluso, con magias Hielo++ que a niveles bajos puede matar a todo tu equipo de un golpe.

### 6 - DROP

```
#####
#####(G006)#####
#####
#####
```

En pocos minutos conseguiremos una cadena de nivel máximo, sobre los 200 ya tendremos 99 de cada objeto así que ya no servirá de nada lo que consigamos. También podemos añadir un gambit con el comando robar a monstruo VIT a tope por si cae alguna ballesta palomina (3.300 g.) aunque es muy difícil robar una. Si pones robar al tanke lo ejecutara más veces. Si se usa este gambit (enemigo VIT a tope) hay que dañar primero al invocador, sino estará todo el rato robándole y no atacará a las invocaciones, con un golpe es suficiente.

En esta tabla se ven los objetos que se pueden conseguir por drop y robando:

Objeto	Cantidad	Valor de venta/Unidad	Valor de venta total
Cristal oscuro	99	80	7.920
Guijo de Lévit+	99	150	14.850



**Todos los trucos, todas las guías**

Sony Playstation - PS 2 - PS 3 - PSP - Nintendo Game Cube - DS - Wii  
 Xbox - Xbox 360 - PC - NGage - Dreamcast - Nintendo 64 - Game Boy

**Final Fantasy 12**

Autor: Leeloo, Arkshija

Teleportita	99	100	9.900
Carne de cadáver	99	542	53.658
Ballesta palomina*	99	3.300	326.700*
Sal de olor*	99	25	2.475
		Total	415.503

\*Objetos obtenidos mediante la técnica Robo.

El problema del drop es que estarás al máximo de objetos (sin contar las ballestas) al poco tiempo de caza. Yo aconsejo ir a vender cuando consigas 99 ballestas pa-



**Todos los trucos, todas las guías**

Sony Playstation - PS 2 - PS 3 - PSP - Nintendo Game Cube - DS - Wii  
Xbox - Xbox 360 - PC - NGage - Dreamcast - Nintendo 64 - Game Boy

**Final Fantasy 12**

Autor: Leeloo, Arkshija

lomina ya que hacer tantos viajes supone conseguir que aparezca el monstruo otra vez. Las ballestas tienen una posibilidad muy baja de que toquen, mientras que con los otros objetos consigues la cantidad máxima con una cadena de unos 200 monstruos las ballestas necesitarían una cadena de unos 5.000 o 6.000.

**## 7 - FAQs**

#####  
#####(GO07)####

P: ¿Cuál es la cantidad máxima en una cadena?  
R: 999

P: ¿Cómo se rompe la cadena?  
R: Hay 3 formas diferentes:  
a) matar un monstruo de tipo distinto  
b) tocar un cristal  
c) entrar en un pueblo

P: ¿Volverá a aparecer el Negarmul si lo mato?  
R: Si, es un monstruo clasificado como raro y al igual que los demás reaparecen si se cumplen las condiciones, te aconsejo salir de la tumba hasta el cristal de fuera y entrar otra vez.

P: El Negarmul me mata al poco rato, ¿qué es lo que puedo hacer?  
R: Alomejor necesitas subir manualmente el nivel de tus personajes o mejorar tu equipo, intenta comprar lo mejor o segundo mejor que haya en la tienda.

P: Al rato el lider de la party cruza la puerta y sale de la sala.  
R: Seguramente sea porque usas armas a distancia y el lider mantiene un espacio entre el monstruo y él mismo de forma automatica, intenta ponerle un arma que sea cuerpo a cuerpo.

P: Un miembro mata a los demás de un golpe cuando entra en Confusión.  
R: Pon armas más flojas, de todas maneras la confusión se cura con Esna o cuando reciben un golpe.

P: ¿Puedo guardar la partida y seguir más tarde?  
R: Si, si guardas la partida en el cristal de la sala Este el monstruo seguirá estando cuando vuelvas, no pasará lo mismo si vas a alguna ciudad a vender el Botín.

P: ¿Cuántos PL necesito en total para completar la tabla?  
R: Sin contar los Esper cada personaje necesitara 13.330 LP para completar la tabla, incluyendo las 3 Sublimaciones de cada uno.

P: ¿Cuanta experiencia hace falta para llegar a nivel 99?  
R: Aquí tienes una tabla dividida en bloques de 10 niveles:

		\
Nivel	Experiencia	



**Todos los trucos, todas las guías**

Sony Playstation - PS 2 - PS 3 - PSP - Nintendo Game Cube - DS - Wii  
Xbox - Xbox 360 - PC - NGage - Dreamcast - Nintendo 64 - Game Boy

**Final Fantasy 12**

Autor: Leeloo, Arkshija

40-50	630.704
50-60	1.059.924
60-70	1.646.344
70-80	2.413.964
80-90	3.386.784
90-99	4.068.805

P: ¿Cuántos niveles puede subir mi personaje en una tarde?

R: Eso depende, sobretodo, del tiempo que dediques a este método. En lo que a la relación tiempo-EXP y demás la verdad es que no lo he calculado exactamente. El nivel cada vez subirá mas lento, como se ve en la tabla de arriba cada vez se necesita más EXP. Puedo decirte que en 7 horas mi personaje pasó de tener 500.000 EXP a 1.100.000, de 70 PL a 3.600 y de 400.000 Puntos centurio a 800.000 (todo aprox.) He de decir que en estas 7 horas repartí bastantes PL y ajusté los gambit a la forma que mejor me parecía mientras hacía pruebas, así que más o menos sacarás 100.000 a 150.000 EXP/hora, unos 550 PL/hora y unos 55.000 Puntos centurio/hora (llevaba PLx2 no EXPx2).

## 8 - HISTORIA

#####  
#(GO08)###

```
|_____|
|          |\
|v1.0 - 02/03/2007 | |
|_____| | |
|_____|\
```

-Creo el índice y todos los apartados, del 1 al 10.

```
|_____|
|          |\
|v1.1 - 03/03/2007 | |
|_____| | |
|_____|\
```

- Añado explicación sobre accesorios de (EXP/PL) x2.
- Detalle el uso de magias en la batalla.
- Detalle y modifíco el apartado "LOCALIZARLO".



**Todos los trucos, todas las guías**

Sony Playstation - PS 2 - PS 3 - PSP - Nintendo Game Cube - DS - Wii  
Xbox - Xbox 360 - PC - NGage - Dreamcast - Nintendo 64 - Game Boy

**Final Fantasy 12**

Autor: Leeloo, Arkshija

- Introduzco marcadores para encontrar los apartados rápidamente (GoXX).
- Edito y añado información a funciones.
- Mejoro la cabecera (FFXII).
- Añado volumen a los recuadros y mejoro el diseño/presentación.
- Añado explicación sobre la técnica robo y su gambit.

```

|           |\
|v1.2 - 12/03/2007 | |
|           | |
\           \|

```

- Añado gambits opcionales (GO03d).
- Lista de gambits 50+
- Modifico algunos apartados.

### 9 - LEGAL

```

#####
####(GO08)###

```

Todo éste documento está (C)2007 Leeloo, Arkshija. Todas las marcas comerciales son propiedad de sus respectivos propietarios. Todo lo de esta guía puede ser usado sin mi permiso. Esto incluye usar partes de mi guía o la guía entera en webs privadas, foros u otros lugares de cara al público.

### 10 - AGRADECIMIENTOS

```

#####(GO09)###
#

```

Gracias a Square Enix por crear la saga Final Fantasy.  
Gracias a mi madre por pagar la factura de la luz.