



Todos los trucos, todas las guías

Sony Playstation - PS 2 - PS 3 - PSP - Nintendo Game Cube - DS - Wii
Xbox - Xbox 360 - PC - NGage - Dreamcast - Nintendo 64 - Game Boy

Dino Crisis

Autor: Giancarlo José Otiniano Romero

Guía de Dino Crisis

Empiezas en el corredor de la base, camina un poco y hablas con Gail, después de esto entra en las puertas grandes y toma la llave, una vez fuera tienes que salir por el portón, sigue a Gail después de hablar entra en la puerta del GENERADOR 1F y en el panel de control coloca las battery en el orden "rojo, azul, verde, gris". Después activa las palancas de la derecha y cuando termine la escena sal del cuarto y mata al dinosaurio, después entra en la base y sube por el conducto de ventilación, entra en el primer hoyo, aparecerás con una puerta detrás de ti, pero no entres, sigue adelante y entra en la puerta que verás. Estarás en CONTROL ROOM 1F, verás a Rick, después de la conversación sal de allí y dirígete a la puerta anterior, prende el computador con el interruptor que hay en la puerta de atrás, luego entra en la segunda parte de este cuarto y verás un cadáver, toma la tarjeta y en el estante con la luz introduce el código "0426", sal por la puerta del fondo y Rick te dirá que ya puedes apagar los láser mata al dinosaurio y entra en la puerta de la izquierda, toma el DDK y sal del cuarto para luego entrar en la puerta doble, estas en MAIN ENTRANCE, entra en las puertas negras de la izquierda y localiza el cadáver de la esquina y toma el DDK luego regresa a main entrance y sube las escaleras, entra en la puerta, mata al dinosaurio y entra en la puerta doble, mata a otro dinosaurio, sigue y corre el estante de la pared para introducir la clave "8159" que te dará una pieza para mejorar tu hangun, sal y entra en la puerta de enfrente la clave es "HEAD", entra, después de la escena ve al mostrador y toma el DDK y en la caja roja coloca las tarjetas SOL y LEO, la clave es "705037" toma la tarjeta y habrá una escena, escapa del cuarto y regresa al primer piso y en la puerta detrás de la escalera la clave es "NEW COMER".

Entra en la habitación y en la segunda puerta, desactiva el láser y entra en la puerta de la derecha mata al dinosaurio y examina este cuarto para que lo recuerdes, por que luego tendrás que volver aquí, sal y sigue por el corredor y mata a otro dinosaurio, sigue adelante hasta llegar donde un hombre muerto, chequéalo y entra en LECTURE ROOM, camina y toma la llave, después de la escena tienes que regresar a las afueras de la base y abrir el portón del GENERADOR B2, si llegaste a este lugar lo que tienes que hacer es tomar la battery de la ventana en la pared y llevarla a el panel del fondo y activa el generador, Rick te llamará, ve hacia CONTROL ROOM 1F, una vez allí se te presentaran dos opciones una con Gail y otra con Rick, escoge la de Gail.

Sal del cuarto y desciende los escalones de la izquierda, sigue el camino y después de la escena entra en la puerta de la derecha y toma la ID CARD, sal de allí y sigue el camino, después de abrir una puerta veras al doctor Kirk escapando y Gail lo sigue, después de la escena lo que tienes que hacer es ir a las afueras de la base, donde empezó el juego y salir por el portón, Rick te hablara sigue por donde el te dijo, mata a dos dinosaurios y entra en las puerta doble, después de la escena corre y recoge tu arma y entra en la puerta de la derecha, recoge el DDK y el doctor también, entra en la segunda puerta y coge el mapa sigue y saldrás por donde hay unos dinosaurios voladores, entra en la puerta de mas adelante, baja las escaleras toma la CRANE CARD y resuelve el puzzle.

Lo que tienes que hacer es colocar los tubos bien para que se encienda un motor, después de hacerlo regresa y escapa del dinosaurio presionando repetidamente X, O, y las flechas, una vez que pase el cinema sigue tu camino hacia fuera de la base



Todos los trucos, todas las guías

Sony Playstation - PS 2 - PS 3 - PSP - Nintendo Game Cube - DS - Wii
Xbox - Xbox 360 - PC - NGage - Dreamcast - Nintendo 64 - Game Boy

Dino Crisis

Autor: Giancarlo José Otiniano Romero

(donde fuiste atacado por primera vez) y chequea el computador que esta por las cajas, bajaras en un elevador después de la escena sube las escaleras y utiliza la CRANE CARD en el computador, debes abrirte camino hacia el otro lado, cuando lo hayas logrado entra en cualquier puerta, ahora te tienes que dirigir a LECTURE ROOM por el camino hacia ese cuarto te encontraras en un lugar que hay bancas y máquinas de refrescos, si miras hacia arriba verás un conducto sube por el y cuando bajes estarás en el baño, sal y entra en la puerta con el escudo recoge la FC DEVICE y lo que se te presente, ahora debes ir a las puertas negras de MAIN ENTRANCE y utilizar el FC DEVICE en el cuerpo del hombre, después de esto ve al cuarto que te dije que recordaras (el de la computadora en la esquina), y utiliza la ID CARD y la FC DEVICE, el código es "57036", después regresa al elevador y entra en el, mata al dinosaurio y sigue adelante. En la puerta el código es "LABORATORY", sigue por el pasillo y entra en la computadora de atrás la clave es "7248" después sal por la otra puerta, sigue caminando y entra en la puerta de la derecha y en la segunda parte de este cuarto, lo que debes hacer es bajar el gas de la cámara para así poder entrar, cuando lo hagas recibirás la KEY CHIP, sal de allí y sigue el camino hasta la ultima puerta del corredor que conduce a LIBRARY ROOM aquí debes usar la KEY CHIP en una computadora que hay en la pared, el código es "3695", cuando termines el enigma se encenderá una luz en el librero.

Debes accionarla con la KEY CHIP, ahora tienes la tarjeta R, vuelve al cuarto en el que tomaste el destornillador y usa la tarjeta R en el dispositivo de la derecha, después de esto Gail entrará y te ayudara, utiliza la clave "ENERGY" en la puerta que se abrió, después de entrar y de la escena en el tablero, la respuesta es "GAMA, BETA, ALPHA", sal de allí y verás una escena después lo que debes hacer es utilizar tu destornillador en el estante de circuitos un nuevo enigma panel A= no se hace nada, B= a la derecha, C= a la izquierda, la posición es C, B, A (si no es esta posición, piñata ps), de nuevo otras dos opciones aparecerán, escoge la de Rick en esta opción lo que tienes que hacer es volver a entrar al cuarto y activar la computadora del fondo, otro enigma aparecerá lo que hay que hacer es no equivocarse mas de dos veces y se abrirá una puerta. Luego regresa a CONTROL ROOM 1F y entra en la puerta de ese cuarto que resulta ser un elevador, después de después de subir observa la caja que hay en la parte de la puerta del fondo ahí encontraras la ANTENA KEY, sal por la puerta y sigue por el corredor hacia la otra de enfrente estas en ANTENA ROOM, utiliza la ANTENA KEY en el panel de la computadora después de la escena sal y el T-REX aparecerá, corre por todo el camino de regreso y quédate en la esquina de la baranda, dispárale hasta que Rick te avise entra en la puerta, otra escena aparecerá, luego de esta ve hacia MAIN ENTRANCE y entra en las puertas negras aparecerán dos dinosaurios sigue y entra en la puerta grande del fondo, un dinosaurio aparecerá, aparecerá otro en la esquina, sigue y entra en la puerta del fondo, en este lugar hay cinco cajas para mover y así hacerte camino hacia el otro lado, también hay unas escaleras si quieres súbelas y coge las granadas que están en el fondo (si estas en 2º nivel habrá en la mesa del fondo un lanza granadas), después baja las escaleras (si es que las has subido) y mueve las cajas correctamente, luego coge las granadas que están en la esquina, entra en la puerta y después del cinema lo que tienes que hacer es distraer al T-REX dando vueltas alrededor del helicóptero, después de varias vueltas Rick te avisará que debes seguirlo, después de hacerlo veras una escena, mata a los pequeños dinosaurios, luego entra en el cuarto de en medio del pasaje y toma la tarjeta que hay cerca del cadáver y luego chequea el memo, sal y entra en el ascensor del final del pasaje, después de hablar con Rick entra en la puerta que esta en la izquierda en este



Todos los trucos, todas las guías

Sony Playstation - PS 2 - PS 3 - PSP - Nintendo Game Cube - DS - Wii
Xbox - Xbox 360 - PC - NGage - Dreamcast - Nintendo 64 - Game Boy

Dino Crisis

Autor: Giancarlo José Otiniano Romero

cuarto toma del tablero de vidrio la BATTERY y llévala donde Rick, síguelo y entra en EL CUARTO DE SALVACION B3, aquí toma los B3-II y B3-I, sal por la puerta de la izquierda y camina, serás atacado por dos dinosaurios grandes, después de matarlos entra en la puerta grande y mata a otro de ellos, sigue y toma la llave y el B3-III, sal de allí y jira a la derecha y sube las escaleras y entra en la computadora usa el B3-I otro enigma aparecerá después de completarlo baja y dirígete al cadáver y toma el DDK.

Entra de nuevo en el cuarto de salvación y sal por la otra puerta, sigue adelante hacia las puertas grandes del otro extremo del recinto entra y mata a otro par de dinosaurios, y entra en la puerta al final del pasaje, saldrás en una sala con un mapa, entra en la puerta que esta a la izquierda del mapa, saldrás a otro pasadizo hay dos dinosaurios sube las escaleras y entra en el cuarto, recuérdalo por que tendrás que volver, entra en las puertas y desactiva la alarma en las computadoras y ahí toma el B2-I y el DDK, luego chequea a la mujer muerta, luego sal de este cuarto hacia fuera, aquí veras un conducto de ventilación, sube por el, baja al final camina hacia la cámara, y cuando intentes tomar la tarjeta un dinosaurio saldrá.

Mátalo y toma la TARJETA DE NIVEL C y entra al cuarto de frente, toma el DDK, sal y dirígete hacia la izquierda y entra en la puerta del fondo, te encontraras con Gail. Ahora lo que hay que hacer es regresar a la estancia que tiene el mapa de la isla, caminar hacia la pantalla y en la puerta introducir el código "WATERWAY", entra al cuarto y ve al centro de este, Rick entrará y verás una escena, después de la escena toma el B2-II y dirígete hacia el CUARTO DE SALVACION B3, cuando llegues verás al T-REX, después de esto dirígete al cristal que esta a la derecha, toma la BATTERY y regrésala a su antigua posición, la combinación del panel es "A, C, D", y presiona las palancas de la derecha, sal del cuarto y entra por donde salio el T-REX, toma de los cuerpos: el DDK, la TARJETA PORT y un PLUG.

Sal y regresa donde Rick y verás una escena, toma el DDK, y regresa al cuarto donde se activo la alarma (el del cristal verde) y abre la puerta del fondo, el código es "STABILIZER" antes de salir entra en la puerta donde esta el cadáver y utiliza la computadora que esta en la pared, colocando los chips B2-I y B2-II, la combinación es "0392", otro enigma para ti, después de hacerlo sal del cuarto y entra en la puerta que abriste, camina un poco y después de la escena sigue caminando hasta que llegues a una puerta color crema, entra y camina hacia la izquierda, desactiva el láser, entra en la puerta y coge el DDK, mata al dinosaurio, anda al otro lado de la mesa y encontraras un teclado, en el ingresa el código "1281", que te dará una pieza para mejorar tu escopeta, sal de ese cuarto y camina hacia la puerta crema de antes, después de entra camina un poco y gira hacia la izquierda, en la puerta con el DDK D, el código es "DOCTORKIRK" después de entrar coloca el chip B2-II en el primer interruptor, camina y coloca el chip B2-I en el segundo interruptor, abre la siguiente puerta de rejas y entra en la puerta siguiente, estarás en THIRD ENERGY, después de la escena camina y usa la computadora de la pared para activar el puente, sigue adelante y entra en la puerta, camina y baja las escaleras, aquí deberás tomar la TARJETA DEL NIVEL B sube las escaleras y en este lugar entra en la puerta, en la puerta, examina la computadora azul en la pared, un nuevo enigma, después de completarlo, sal del cuarto y examina la computadora con el libro amarillo, después del disparo entra de nuevo y en el circuito que esta abierto de color azul usa la FC DEVICE, sigue adelante por el cuarto y veras una escena, camina y entra en la puerta, camina un poco y después de la otra escena



Todos los trucos, todas las guías

Sony Playstation - PS 2 - PS 3 - PSP - Nintendo Game Cube - DS - Wii
Xbox - Xbox 360 - PC - NGage - Dreamcast - Nintendo 64 - Game Boy

Dino Crisis

Autor: Giancarlo José Otiniano Romero

recibirás la TARJETA DEL NIVEL A, luego aparecerán dos opciones escoge la de Gail, lo que hay que hacer es dirigirte al CUARTO DE SALVACION B3 y salir por la puerta de la izquierda, saldrán dinosaurios, entra en la puerta grande, después mata a uno o dos dinosaurios y entra en la puerta pequeña que dice LEVEL A, debes entrar, entra en la segunda parte de este cuarto sube en el elevador, toma el STABILIZER y el INITIALIZER, después regresa al cuarto con la ventana verde, usa la ID CARD en la computadora que esta alado del cadáver junto con la FC DEVICE, la combinación es "31415", ahora regresa a la computadora que hay al frente del cuarto de la mujer a quien el doctor kirk le disparó, esto en THIRD ENERGY, la computadora es la que tiene el libro amarillo, acciónala, luego entra en la puerta donde esta la computadora donde accionaste el puente, sigue por el y activa el interruptor verde, para luego utilizar el STABILIZER, después ve a las puertas que están a la derecha del puente y verás que a la derecha de estas hay un elevador, utilízalo para bajar a B3, sigue el camino asciende un escalón y baja otro después camina y verás otro interruptor verde, acciónalo y coloca el INITIALIZER, sigue adelante y verás una computadora activala y regresa donde pusiste el STABILIZER y activa la computadora de la izquierda, muchas escenas aparecerán, luego entra en la biblioteca del doctor kirk (donde esta Gail), mas escenas aparecerán, de este punto te voy a poner las diferentes elecciones para cada final, escoge el que quieras:

- A) Ir con Rick (doctor kirk desconocido, Gail vive): sigue el área roja del mapa, desciende los escalones, cuando Rick te de el envase debes salir de ese cuarto y llenarlo en los barriles de la esquina de la izquierda, luego Regresa con Rick, toma las balas, y sal del cuarto, cada vez que se ponga la palabra FIRE dispárale al dinosaurio, luego de dos o tres tiros saldrá una escena, ese es el final.

B) Ir con Gail: - Trata de buscar el helicóptero y después ve hacia el área roja del mapa, regresaras al helicóptero con Gail, coge las balas y después sal de ese sitio, veras una escena, dispárale al T-REX, después de unos tiros lo vencerás. / - Ve hacia el área roja del mapa, después de la escena coge las balas que te darán, sal del bote y dispárale al T-REX, después podrás disfrutar del final.