



Todos los trucos, todas las guías

Sony Playstation - PS 2 - PS 3 - PSP - Nintendo Game Cube - DS - Wii
Xbox - Xbox 360 - PC - NGage - Dreamcast - Nintendo 64 - Game Boy

Naruto Narutimate Hero 3

Autor: Gastón Pastore

Naruto Narutimate Hero 3

Introducción

Este es el tercer y mejor hasta ahora de los juegos de naruto para PS2 o por lo menos hasta que salga el shippuden pero este es muy salaado.

Escribo esta guía yo Gastón Pastore desde Uruguay para guiamania.com para ayudarles y en honor a mi amigo Toto que este viernes 30 de marzo cumple años y se la dedico.

Índice

1-Menús

2-Técnicas básicas en la pelea

- 2.1-Botones de pelea
- 2.2-Técnicas para pelear

3-Personajes iniciales y desbloqueables

- 3.1-Personajes iniciales
- 3.2-Personajes ocultos (Se desbloquean en modo historia)
- 3.3-Personajes ocultos (Se desbloquean en el modo RPG)

4-Modo RPG

- 4.1-Introducción
- 4.2-Botones del modo RPG
- 4.3-Menú de triangulo del modo RPG
- 4.4-Escenarios
- 4.5-Misiones
 - 4.5.1-Misiones rango D
 - 4.5.2-Misiones rango C
 - 4.5.3-Misiones rango B
 - 4.5.4-Misiones rango A
- 4.6-Localización de los 20 Pergaminos Dorados
- 4.7-Las citas

5-Modo historia

- 5.1-Introducción
- 5.2-Capítulo 1
- 5.3-Capítulo 2
- 5.4-Capítulo 3
- 5.5-Capítulo 4

6-Mini juegos

- 6.1-Mini juegos en el menú principal
 - 6.1.1-Escalar árboles
 - 6.1.2- Entrenamiento y Dance Dance Revolution con Lee
 - 6.1.3- Entrenamiento lanzando shurikens con Ten Ten
- 6.2-Mini juegos en el modo RPG
 - 6.2.1-Captura a la mascota
 - 6.2.2-Máquinas tragamonedas

7-Tienda de Jiraiya

8-La casita de Naruto

9-El final

1-Menús

En el comienzo del juego:

- Partida nueva
- Cargar partida <Si>
<No>

Menú principal:



Todos los trucos, todas las guías

Sony Playstation - PS 2 - PS 3 - PSP - Nintendo Game Cube - DS - Wii
Xbox - Xbox 360 - PC - NGage - Dreamcast - Nintendo 64 - Game Boy

Naruto Narutimate Hero 3

Autor: Gastón Pastore

- Modo RPG (monumento de los cuatro hokages) Al ganarlo preguntara: Continuar jugando (arriba), empezarlo devuelta (abajo)
- Modo historia
- Modo vs.
- Entrenamiento
- Minijuegos 1ºEscarlar árboles, 2ºtraining con Lee y 3ºShurikens con TenTen
- Tienda de Jiaiya
- La casita de Naruto
- Opciones

Opciones:

- Dificultad. - Elegir presentador del menú.
- Ajustes de control. - Ajustes de Pantalla.
- Ajustes de sonido. - Predeterminados.

2-Técnicas básicas de pelea

2.1-Botones de pelea

Las flechas para moverse
Cuadrado para los objetos
X para saltar
O para pegar
Triángulo para cargar el Ougi (superpoder)
L2/R2 para cubrirse

2.2-Técnicas para pelear

En la pelea se pueden usar objetos como shurikens kunais y muchos más objetos, estos se pueden agarrar rompiendo objetos en la pantalla y además empiezas con shurikens(o kunais dependiendo del personaje) infinitas.

Con el O que es para los golpes puedes usarlos hacia delante, arriba o abajo. Además cada personaje tiene técnicas propias las cuales se usan apretando arriba arriba O o abajo abajo O. Cada personaje tiene solo dos propias pero a medida del juego se pueden obtener 19 técnica.

Con el L2/R2 te cubres pero si solo lo apretas justo antes de que te golpeen puedes hacer un kawarimi no jutsu, que se transporta atrás del oponente sin obtener daños

El Ougi es un especial que se utiliza con las barras de chakra necesarias, cuando apretas triángulo te vuelves rojo y debes apretar O para atacarlo y utilizarlo, si lo golpeas y no se cubre lo lograras y entraras en el video del Ougi, en este deberás apretar los botones indicados para aumentar el poder del Ougi, si tu oponente te gana a veces puede evitarlo.

En el modo RPG se pueden desbloquear Ougis para los personajes subiéndolos de nivel. Para colocarlos cuando los seleccionas para pelear seleccionas la opción de arriba después la de abajo que te mostrarán objetos y ahí los cambias.

3-Personajes iniciales y desbloqueables

3.1-Personajes iniciales:

- Uzumaki Naruto
- Uchiha Sasuke



Todos los trucos, todas las guías

Sony Playstation - PS 2 - PS 3 - PSP - Nintendo Game Cube - DS - Wii
Xbox - Xbox 360 - PC - NGage - Dreamcast - Nintendo 64 - Game Boy

Naruto Narutimate Hero 3

Autor: Gastón Pastore

- Haruno Sakura
- Hatake Kakashi
- Ten-Ten
- Hyuuga Neji
- Rock Lee
- Maito Gai
- Nara Shikamaru
- Akimichi Chouji
- Yamanaka Ino
- Hyuuga Hinata
- Aburame Shino
- Inuzuka Kiba
- Jiroubou
- Tayuya
- Sakon/Ukon
- Kidoumaru
- Kimimaro

3.2-Personajes ocultos (Se desbloquean en modo historia):

- Haku (Tras el combate Naruto vs Haku)
- Momochi Zabuza (Tras el combate Kakashi vs Zabuza)
- Orochimaru (Tras el combate Naruto vs Orochimaru)
- Sandaime Hokage/3º Hokage (Tras el combate Sandaime vs Orochimaru)
- Sabaku no Gaara (Al completar el capítulo 2)
- Temari (Al completar el capítulo 2)
- Kankurou (Al completar el capítulo 2)
- Shizune (Al completar el capítulo 3)
- Jiraiya/Ero-senin (Al completar el capítulo 3)
- Tsunade (Al completar el capítulo 3)
- Yakushi Kabuto (Al completar el capítulo 3)
- Uchiha Itachi (Al completar el capítulo 3)
- Hoshigaki Kisame (Al completar el capítulo 3)

3.3-Personajes ocultos (Se desbloquean en el modo RPG):

- Sarutobi Asuma: Cerca del final del modo encontrarás a Asuma en la puerta de Konoha. Habla con él y te pedirá que le ayudes encontrando 3 objetos que ha perdido por la aldea (Están marcados en el mapa). Tras recogerlos vuelve a hablar con él y se desbloqueará el personaje.
- Yuuhi Kurenai: Cerca del final del modo encontrarás a Kurenai en el bosque. Habla con ella y te retará en el juego de escalar árboles. Para conseguirlo tienes que hacerlo en menos de 1:15
- Mitarashi Anko: Cerca del final del modo encontrarás a Anko en los baños termales. Habla con ella y te retará en combate. Gana el combate y conseguirás a Anko.
- Naruto-Mazyuu: Completa el modo RPG. Es simplemente Naruto con el traje que le regaló Gai.
- Anbu no Kakashi: Completa el modo RPG.
- Konohamaru: Una vez terminado el modo RPG encontrarás a sus amigos en la escuela. Te harán 10 preguntas, y al responderlas conseguirás a Konohamaru. Una secuencia para ganarlo es entrando a las preguntas y no me acuerdo en cual podrás hacer esta secuencia: 1,2,3,1,2,1,3,3,1
- Shodaime: Para conseguir al primer Hokage hay que tener a Konohamaru. Tras eso, Ebisu será el que te hará las 10 preguntas. Ebisu está dentro



Todos los trucos, todas las guías

Sony Playstation - PS 2 - PS 3 - PSP - Nintendo Game Cube - DS - Wii
Xbox - Xbox 360 - PC - NGage - Dreamcast - Nintendo 64 - Game Boy

Naruto Narutimate Hero 3

Autor: Gastón Pastore

del edificio que hay justo enfrente de las puertas de la aldea. Una de sus secuencias es: 2, 1, 3, 3, 1, 3, 2, 3, 3, 1

- Nidaime: El segundo Hokage se consigue al mismo tiempo que el primero.
- Hyuuga Hanabi: Ver la sección 4.7
- Yondaime: Cuando hayas desbloqueado a todo el resto de personajes, automáticamente se desbloqueará el cuarto Hokage.

4-Modo RPG

4.1-Introducción

En este modo eres Naruto y puedes viajar por toda Konoha y hacer misiones. En este modo tienes una historia alterna a la serie en cual se hace un torneo de peleas y deberás ganarlo para completar el juego, pero debes conseguir unos cristales que son la confirmación de que puedes pasar de etapas por el torneo hasta ganar.

4.2-Botones del modo RPG

Cuadrado: te muestra un mini-menú de estatus

Triangulo: te muestra un menú que esta traducido en la siguiente parte de la guía

X: saltar/doble saltar

O: hablar/patear/

4.3-Menú de triangulo del modo RPG

- Inventario: Aquí puedes ver los objetos que has comprado.
- Personajes: Aquí puedes cambiar los Jutsus, el Ougi de los personajes y ver su nivel.
- Misiones: Se acceden a todas desde el principio excepto las rango S (ver parte 4.5)
- Casita de Naruto: Aquí tienes dos opciones:
 - Ver los videos/cartas/sonidos/músicas/... obtenidas.
 - Introducir códigos secretos (dan dinero y eso)
- Salvar partida: Te pide confirmación <SI> - <NO>
- Cambiar escenario: Para viajar por los distintos escenarios.

4.4-Escenarios

Estos son los lugares donde puedes ir seleccionando la opción cambiar escenario en el menú del triángulo:

- Aldea: En el centro. Es la aldea en general.
- Baños: El de la izquierda. Son los baños termales.
- Bosque: Derecha-arriba. Un pequeño bosque con un arco de madera.
- Área de entrenamiento: Derecha-centro. La zona de los 3 troncos.
- Zona recreativa: Derecha-abajo. El lugar donde está el casino.

4.5-Misiones

Las misiones son creadas para subir de nivel a tu personaje y para ganar dinero.

Estas están ordenadas por códigos de nivel de más bajo a más alto.

D, C, B, A, S y el de arriba del todo es una misión al azar.

Las misiones S se hacen automáticamente mientras juegas al juego.

Las otras lo que tienes que hacer es seleccionar el nivel de misión, después seleccionar la misión y aceptar.

Las misiones tienen diferentes condiciones para superarlas las cuales explico ahora con las misiones



Todos los trucos, todas las guías

Sony Playstation - PS 2 - PS 3 - PSP - Nintendo Game Cube - DS - Wii
Xbox - Xbox 360 - PC - NGage - Dreamcast - Nintendo 64 - Game Boy

Naruto Narutimate Hero 3

Autor: Gastón Pastore

4.5.1-Misiones rango D

- Misión: 1
- Escenario: Baños
- Personaje: Ten-Ten
- Reseña: Ten-Ten te reta en el mini juego de los Shurikens.
- Condiciones: Ver mini juegos.

- Misión: 2
- Escenario: Bosque
- Personaje: Sakura
- Reseña: Sakura te reta a una carrera escalando árboles.
- Condiciones: Cuidado con las ramas

- Misión: 3
- Escenario: Área de entrenamiento
- Personaje: Rock Lee
- Reseña: Lee te reta en el mini juego de las flexiones y las poses.
- Condiciones: Ver mini juegos.

- Misión: 4
- Escenario: Aldea
- Personaje: Jiraiya
- Reseña: Combate contra Jiraiya, y luego hay que volver al punto amarillo.
- Condiciones: Realiza 3 Kawarimi.

- Misión: 5
- Escenario: Aldea
- Personaje: Kakashi
- Reseña: Te hace tres preguntas que debes responder correctamente.
- Condiciones: Respuestas a las preguntas: 3, 2, 1

- Misión: 6
- Escenario: Aldea
- Personaje: Shino
- Reseña: Habla con Shino y desaparecerá. Luego hay que ir al Área de entrenamiento y hablar con Kiba para empezar un combate.
- Condiciones: Realiza un combo de 5 golpes

- Misión: 7
- Escenario: Aldea
- Personaje: Iruka
- Reseña: Iruka te pide que encuentres al grupo de Konohamaru. Cuando encuentres a los 3 vuelve a hablar con Iruka.
- Condiciones: Aunque estén escondidos, se les encuentra fácil.

- Misión: 8
- Escenario: Aldea
- Personaje: Sakura
- Reseña: Habla con Sakura y te mandará con Kakashi. Habla con Kakashi y desaparecerá, y la persona que está con él te habla. Sigue yendo tras de Kakashi hasta que lo encuentres junto a Sakura, y tras desaparecer, Sakura te hará tres preguntas.
- Condiciones: Las respuestas son 2, 2 y 3



Todos los trucos, todas las guías

Sony Playstation - PS 2 - PS 3 - PSP - Nintendo Game Cube - DS - Wii
Xbox - Xbox 360 - PC - NGage - Dreamcast - Nintendo 64 - Game Boy

Naruto Narutimate Hero 3

Autor: Gastón Pastore

- Misión: 9
- Escenario: Aldea
- Personaje: Tsunade
- Reseña: Habla con Tsunade y se irá. Luego ve a la zona recreativa y en la sala de máquinas está Shizune, quien te pedirá que juegues a una de las máquinas. Tras eso, vuelve a la Aldea y habla con Tsunade.
- Condiciones: Debes ganar 300 créditos (es decir, hacer un total de 350).

- Misión: 10
- Escenario: Aldea
- Personaje: Tsunade
- Reseña: Habla con Tsunade (está en el despacho de Hokage) y luego sigue los puntos amarillos hasta que aparezca Kankurou. A continuación debes luchar contra él.
- Condiciones: Realiza 3 Kawarimi Especiales.

- Misión: 11
- Escenario: Aldea
- Personaje: Tsunade
- Reseña: Habla con Tsunade (está en el despacho de Hokage) y luego ve al punto amarillo y vuelve a hablar con Tsunade.
- Condiciones: Nada

- Misión: 12
- Escenario: Aldea
- Personaje: Konohamaru
- Reseña: Konohamaru te pide que atrapes a Pakkun (el perro de Kakashi) en un mini juego.
- Condiciones: Ver mini juegos.

- Misión: 13
- Escenario: Aldea
- Personaje: Kiba
- Reseña: Como en la misión anterior, pero debes atrapar a Akamaru.
- Condiciones: Ver mini juegos.

- Misión: 14
- Escenario: Aldea
- Personaje: Jiraiya
- Reseña: Otra vez lo mismo, pero con Gama-Kichi
- Condiciones: Ver mini juegos.

- Misión: 15
- Escenario: Aldea
- Personaje: Chouji
- Reseña: Más de lo mismo, pero con el hermano menor de Gama-Kichi
- Condiciones: Ver mini juegos.

- Misión: 16
- Escenario: Aldea
- Personaje: Kakashi
- Reseña: Kakashi te manda a luchar contra Shizune.
- Condiciones: El oponente tiene incremento de ataque.

4.5.2-Misiones rango C



Todos los trucos, todas las guías

Sony Playstation - PS 2 - PS 3 - PSP - Nintendo Game Cube - DS - Wii
Xbox - Xbox 360 - PC - NGage - Dreamcast - Nintendo 64 - Game Boy

Naruto Narutimate Hero 3

Autor: Gastón Pastore

-
- Misión: 1
 - Escenario: Aldea
 - Personaje: Shizune
 - Reseña: Habla con Shizune y te mandará a la zona recreativa. Dentro de la sala de máquinas está Tsunade. Lucha contra ella y vuelve a la Aldea a ha con Shizune.
 - Condiciones: Límite de tiempo de 60 segundos.
El oponente tiene incremento de ataque.

 - Misión: 2
 - Escenario: Aldea
 - Personaje: Tsunade
 - Reseña: Habla con ella y aparecerán 3 puntos amarillos. Sólo debes ir al que se corresponde con Ino (en la tienda de flores), y volver a hablar con Tsunade.
 - Condiciones: Ninguna

 - Misión: 3
 - Escenario: Bosque
 - Personajes: Konohamaru
 - Reseña: Se trata de hacer el mini juego de escalar árboles. A continuación debes ir a los Baños y ganar en el mini juego de los Shurikens.
 - Con: Debes hacerlo en menos de 1:10

 - Misión: 4
 - Escenario: Aldea
 - Personaje: Tsunade
 - Reseña: Habla con Tsunade y ve a los Baños. Allí habla con Jiraiya y desaparecerá cuando llegue Tsunade. Vuelve a la aldea y habla con Jiraiya para empezar un combate contra él.
 - Condiciones: Límite de tiempo de 60 segundos.
Debes tener al menos una barra de chakra al final del combate.

 - Misión: 5
 - Escenario: Aldea
 - Personaje: Ino
 - Reseña: Habla con Ino y aparecen tres puntos. Ve al de la izquierda y habla con Temari. Selecciona la primera respuesta y vuelve con Ino.
 - Condiciones: Ninguna

 - Misión: 6
 - Escenario: Aldea
 - Personaje: Sakura
 - Reseña: Este es un poco largo... Habla con Sakura y aparecen tres puntos. primero habla con Asuma, luego con Ino y finalmente con Chouji. Vuelve a hablar con Sakura y responde la segunda opción. Luego te manda junto a Shikamaru, este a su vez te manda hablar con Shino, y otra vez vuelves con Shikamaru, quien te envía al área de entrenamiento a luchar con Neji. Tras el combate vuelve a la aldea y habla con Shikamaru.
 - Condiciones: Usa 3 objetos.
Realiza un combo de 5 golpes.

 - Misión: 7
 - Escenario: Aldea
 - Personaje: Chouji y Shikamaru
 - Reseña: Tienes que ir a recoger un objeto brillante en el área de entrenamiento y volver.



Todos los trucos, todas las guías

Sony Playstation - PS 2 - PS 3 - PSP - Nintendo Game Cube - DS - Wii
Xbox - Xbox 360 - PC - NGage - Dreamcast - Nintendo 64 - Game Boy

Naruto Narutimate Hero 3

Autor: Gastón Pastore

- Condiciones: Ninguna
- Misión: 8
- Escenario: Aldea
- Personaje: Ten-Ten
- Reseña: Ten-Ten te manda a luchar contra Neji.
- Condiciones: Usa 3 objetos.
- Misión: 9
- Escenario: Aldea
- Personaje: Neji
- Reseña: Como la anterior, pero a la inversa. Esta vez te ocupas de Ten-Ten.
- Condiciones: Realiza un combo de 15 golpes.
- Misión: 10
- Escenario: Aldea
- Personaje: Sakura
- Reseña: Te manda luchar con Kakashi.
- Condiciones: Realiza 6 Kawarimi.
- Misión: 11
- Escenario: Aldea
- Personaje: Jiraiya
- Reseña: Jiraiya te manda hablar con Konohamaru. Luego ve al área de entrenamiento y habla con Konohamaru, que te hará hacer el mini juego de Lee.
A continuación vas a la zona recreativa y hablas con él en la sala de máquinas, y te hará jugar a ellas. Al final vuelve con Jiraiya.
- Condiciones: En la máquina: Consigue 350 créditos.
- Misión: 12
- Escenario: Aldea
- Personaje: Gai
- Reseña: Habla con Gai y te manda al área de entrenamiento. Habla con Lee y te retará hasta tres veces en combate
- Condiciones: Realiza un combo de 5 golpes.
No utilices ningún Jutsu.
Realiza un combo de 10 golpes.
No te protejas
Realiza un combo de 10 golpes.
- Misión: 13
- Escenario: Aldea
- Personaje: Kurenai
- Reseña: Te manda luchar contra Asuma.
- Condiciones: Realiza 6 Kawarimi.
El oponente tiene incremento de parámetros.

4.5.3-Misiones rango B

- Misión: 1
- Escenario: Aldea
- Personaje: Kankurou
- Reseña: Habla con él y te manda con Sakura. Luego ve a los Baños y encontrarás a Chouji y Shikamaru. Deberás luchar contra Chouji. Luego vuelve junto a Kankurou y habla con él.



Todos los trucos, todas las guías

Sony Playstation - PS 2 - PS 3 - PSP - Nintendo Game Cube - DS - Wii
Xbox - Xbox 360 - PC - NGage - Dreamcast - Nintendo 64 - Game Boy

Naruto Narutimate Hero 3

Autor: Gastón Pastore

- Condiciones: Termina con un mínimo del 50% vida.
El oponente tiene incremento de ataque.
- Misión: 2
- Escenario: Aldea
- Personaje Shizune
- Reseña: Te manda ir a recoger un objeto en el Bosque, y al volver combate.
- Condiciones: Termina con un mínimo del 50% de vida.
Debes tener dos barras de chakra llenas al final del combate.
- Misión: 3
- Escenario: Aldea
- Personaje: Asuma
- Reseña: Habla con él y ve al área de entrenamiento para luchar contra él.
- Condiciones: El golpe de gracia debe ser un agarre.
Realiza 6 Kowarimi.
Tienes disminución de velocidad.
- Misión: 4
- Escenario: Área de entrenamiento
- Personaje: Gai
- Reseña: Tienes que ganar su mini juego, y luego luchar dos veces contra él.
- Condiciones: Límite de tiempo de 60 segundos.
Realiza un combo de 20 golpes.
El oponente tiene incremento de ataque.
El oponente tiene incremento de defensa.
- Misión: 5
- Escenario: Aldea
- Personajes: Los examinadores (Raido & Genma)
- Reseña: Te mandan hablar con Jiraiya, quien a su vez te manda a un mercader a comprar un objeto. Luego vuelve con Jiraiya y lucha contra él.
- Condiciones: Realiza 3 Kowarimi.
Realiza 3 recuperaciones de caída.
- Misión: 6
- Escenario: Aldea
- Personaje: Shizune
- Reseña: Te hace hablar con Lee, Chouji y Kiba. Al volver con ella responde la primera opción y lucha contra ella.
- Condiciones: Límite de tiempo de 30 segundos.
El oponente tiene incremento de ataque.
- Misión: 7
- Escenario: Aldea
- Personaje: Shizune
- Reseña: Te manda ir por Tsunade a la sala de máquinas. Ve, lucha y vuelve.
- Condiciones: Límite de tiempo de 30 segundos.
El oponente tiene incremento de ataque.
El oponente tiene incremento de velocidad.
- Misión: 8
- Escenario: Aldea
- Personaje: Temari
- Reseña: Temari te manda con Shikamaru, a quien debes responder la segunda opción.
Luego vuelve y lucha con Temari.



Todos los trucos, todas las guías

Sony Playstation - PS 2 - PS 3 - PSP - Nintendo Game Cube - DS - Wii
Xbox - Xbox 360 - PC - NGage - Dreamcast - Nintendo 64 - Game Boy

Naruto Narutimate Hero 3

Autor: Gastón Pastore

- Condiciones: Realiza 3 Kawarimi.
El golpe de gracia debes darlo mientras está en el aire.
El oponente tiene incremento de velocidad.
- Misión: 9
- Escenario: Aldea
- Personaje: Kurenai
- Reseña: Te manda junto a Hinata, te hace tres preguntas y luchas contra ella.
- Condiciones: Respuestas a las preguntas: 1, 2 y 1
No te protejas.
Termina con un mínimo del 30% de vida.
Realiza un combo de 15 golpes.
- Misión: 10
- Escenario: Aldea
- Personaje: Jiraiya
- Reseña: Debes ir a luchar contra Kurenai.
- Condiciones: El oponente tiene incremento de parámetros.
Realiza un combo de 25 golpes.
- Misión: 11
- Escenario: Aldea
- Personaje: Anko
- Reseña: Es un combate contra ella.
- Condiciones: Realiza 6 Kawarimi.
El oponente tiene incremento de ataque.
El oponente tiene incremento de defensa.

4.5.4-Misiones rango A

- Misión: 1
- Escenario: Área de entrenamiento
- Personaje: Kakashi
- Reseña: Dos combates.
- Condiciones: No utilices ningún Jutsu.
No utilices Ougi.
Termina con un mínimo del 50% de vida.
- Condiciones: Límite de tiempo de 30 segundos.
No te protejas.
No recibas ningún Ougi.
- Misión: 2
- Escenario: Aldea
- Personaje: Tsunade
- Reseña: Al hablar con ella aparece Sandaime Hokage y luchas contra él.
- Condiciones: No recibas ningún Ougi.
El oponente tiene incremento de velocidad.
Termina con un mínimo del 80% de vida.
- Misión: 3
- Escenario: Aldea
- Personaje: Tsunade
- Reseña: Habla con ella, luego ve a luchar con Kabuto y vuelve con Tsunade.
- Condiciones: El oponente tiene incremento de ataque.



Todos los trucos, todas las guías

Sony Playstation - PS 2 - PS 3 - PSP - Nintendo Game Cube - DS - Wii
Xbox - Xbox 360 - PC - NGage - Dreamcast - Nintendo 64 - Game Boy

Naruto Narutimate Hero 3

Autor: Gastón Pastore

El oponente tiene incremento de defensa.

- Misión: 4
- Escenario: Aldea
- Personaje: Kakashi
- Reseña: Aparece Orochimaru y luchas contra él.
- Condiciones: Termina el combate con al menos una barra de Chakra.
Realiza 6 Kowarimi.
El oponente tiene incremento de velocidad.
- Misión: 5
- Escenario: Aldea
- Personaje: Jiraiya
- Reseña: Te manda a luchar contra Kisame.
- Condiciones: Termina con al menos una barra de Chakra.
El oponente tiene activado el modo especial.
Termina con un mínimo del 50% de vida.
- Misión: 6
- Escenario: Aldea
- Personaje: Raido
- Reseña: Te manda a luchar con Jiroubou y Kidoumaru.
- Condiciones: Límite de tiempo de 60 segundos.
Termina con un mínimo del 50% de vida.
El oponente tiene incremento de ataque.
- Condiciones: Límite de tiempo de 60 segundos.
El golpe de gracia lo debes dar mientras está en el aire.
El oponente tiene incremento de defensa.
- Misión: 7
- Escenario: Aldea
- Personaje: Genma
- Reseña: Esta vez te mandan luchar contra Sakon/Ukon y Tayuya.
- Condiciones: Límite de tiempo de 60 segundos.
Termina el combate con un agarre.
El oponente tiene incremento de velocidad.
- Condiciones: Límite de tiempo de 60 segundos.
Empiezas sin Chakra
Termina con al menos una barra de Chakra.
- Misión: 8
- Escenario: Aldea
- Personaje: Kakashi
- Reseña: Te manda luchar contra Kimimaro.
- Condiciones: El oponente tiene incremento de ataque.
El oponente tiene incremento de defensa.
El oponente tiene incremento de velocidad.
- Misión: 9
- Escenario: Aldea
- Personaje: Kakashi
- Reseña: Por último, la orden es luchar contra Itachi.
- Condiciones: El oponente tiene incremento de ataque.
El oponente tiene incremento de defensa.
El oponente tiene regeneración de Chakra.



Todos los trucos, todas las guías

Sony Playstation - PS 2 - PS 3 - PSP - Nintendo Game Cube - DS - Wii
Xbox - Xbox 360 - PC - NGage - Dreamcast - Nintendo 64 - Game Boy

Naruto Narutimate Hero 3

Autor: Gastón Pastore

4.5.5-Misiones rango S

- Misión: 1
- Condiciones: Encuentra los 20 Pergaminos Dorados de los escenarios.
- Guía: Como esta misión se puede realizar en cualquier modo, lo mejor es hacerlo en el modo VS.
Las localizaciones de los pergaminos está en la sección 4.6
- Misión: 2
- Condiciones: Desbloquea a todos los personajes.
- Guía: Ver la sección 3.
- Misión: 3
- Condiciones: Consigue todas las Cartas.
- Guía: Se compran en la tienda de Jiraiya.
- Misión: 4
- Condiciones: Compra todos los muñecos.
- Guía: Se compran en la tienda de Jiraiya
- Misión: 5
- Condiciones: Consigue todas las músicas.
- Guía: Se compran en la tienda de Jiraiya.
- Misión: 6
- Condiciones: Consigue todos los efectos de sonido.
- Guía: Se compran en la tienda de Jiraiya.
- Misión: 7
- Condiciones: Consigue todos los videos.
- Guía: Se compran en la tienda de Jiraiya
- Misión: 8
- Condiciones: Consigue hacer las Estadísticas que pide Konohamaru en RPG.
- Guía: Las estadísticas son las siguientes:
 - Combates totales: 50
 - Victorias: 50
 - Mayor nº de puntos de experiencia obtenidos: 1.500
 - Combate más corto: 10
 - Mayor Combo realizado: 40
- Misión: 9
- Condiciones: Consigue 9.999.999 Rion. (la moneda del juego)
- Guía: Para conseguir dinero rápido puedes hacer misiones difíciles y/o jugar a las máquinas en el casino

4.6-Localización de los 20 Pergaminos Dorados

Acá pongo la localización de los 20 pergaminos dorados.

Ichiraku Ramen: Rompe 10 objetos del escenario.

Monumento a los Hokages: Rompe las cuatro cabezas.



Todos los trucos, todas las guías

Sony Playstation - PS 2 - PS 3 - PSP - Nintendo Game Cube - DS - Wii
Xbox - Xbox 360 - PC - NGage - Dreamcast - Nintendo 64 - Game Boy

Naruto Narutimate Hero 3

Autor: Gastón Pastore

Bosque de la muerte: Quédate parado en el agua 5 segundos.

Monumento a los héroes: Salta de rama a rama en la parte de atrás 5 veces sin tocar el piso.

Kikyoujyou: Haz 5 burlas sobre la cola del pez.

Baños Termales: Quédate en el edificio central de atrás 5 segundos.

Bosque de Konoha: Quédate en un tronco de un árbol 5 segundos.

Mansión del Kazekage: Golpea 3 veces a la máquina de bebidas.

Tanzaku Gai: Golpea 5 veces a la máquina de bebidas.

Puente Naruto: Tira al agua al rival 5 veces.

Villa de la Arena: Golpea 5 cajas transportadas por el tornado.

Telaraña Kidoumaru: Golpea 10 arañas.

Llanuras: Golpea el barril de Sasuke 5 veces.

Valle del Final: Salta de cabeza a cabeza 5 veces sin tocar el suelo.

Torre de Vigilancia de Konoha: Salta de rana a serpiente y viceversa.

Zona de Combate del examen: Golpea la Kunai volando 5 veces.

Zona de entrenamiento: Quédate sobre el agua 5 segundos.

Exterior del Tanzaku Gai: Golpea a la serpiente en la cabeza 3 veces.

Escondite de Zabuzza: Permanece en el ático durante 5 segundos.

Cueva del Desierto: Tira al oponente por el precipicio 5 veces.

4.7-Las citas

Las citas se les acceden después de ganar el modo RPG y sirven para poder usar los jutsus de otros personajes, a excepción de Hyuuga Hanabi que se consigue al finalizar la 2ª cita. Para la cita lo primero que debes hacer es comprarle todos los objetos al vendedor que tiene una bolsa con objetos en la espalda, después debes hablar con un personaje y le darás dicho objeto. Dicho personaje se irá de ese lugar e irá a otro que es su punto de reunión, irás ahí y le hablas. Pasará una escena y terminará la cita. Debes tener una segunda cita con cada personaje para que te de su jutsu. Las citas de Hanabi son diferentes de las normales, cuando le das el objeto se irá a la tienda de flores donde está el padre de Ino, háblale y entraran a la misma. En la segunda cita estará cerca de la escuela para ninjas háblale, pasará la escena y la tendrás. Es muy difícil de que aparezca siempre, debes cambiar de escenario y volver a entrar y buscarla de nuevo.

5-Modo historia



Todos los trucos, todas las guías

Sony Playstation - PS 2 - PS 3 - PSP - Nintendo Game Cube - DS - Wii
Xbox - Xbox 360 - PC - NGage - Dreamcast - Nintendo 64 - Game Boy

Naruto Narutimate Hero 3

Autor: Gastón Pastore

5.1-Introducción

El modo historia es una recreación no muy exacta de lo que sucedió a lo largo de la serie y esta dividido en cuatro capítulos.

También es el modo donde se destraban más personajes

5.2-Capítulo 1

Este transcurre en el principio de la serie y la misión de protección al obrero del Puente Naruto. En este hay 3 peleas:

- Uzumaki Naruto vs. Hatake Kakashi
- Uzumaki Naruto vs. Haku
- Hatake Kakashi vs. Momochi Zabuza

5.3-Capítulo 2

Este transcurre en las finales de los exámenes chunin y un poco más de la serie. En este hay 4 peleas:

- Uzumaki Naruto vs. Orochimaru
- Uzumaki Naruto vs. Hyuuga Neji
- Sandaime vs. Orochimaru
- Uzumaki Naruto vs. Shukaku

5.4-Capítulo 3

Este transcurre en el momento que llega Uchiha Itachi a Konoha y el regreso de la búsqueda de Tsunade. En este hay 5 peleas:

- Hatake Kakashi vs. Uchiha Itachi
- Maito Gai vs. Hoshigaki Kisame
- Jiraiya vs. Hoshigaki Kisame
- Uzumaki Naruto vs. Yakushi Kabuto
- Tsunade vs. Maita

5.5-Capítulo 4

Este transcurre en el final de la saga y tiene 10 peleas:

- Uzuamki Naruto vs. Uchiha Sasuke
- Akimishi Chouji vs. Jiroubou
- Hyuuga Neji vs. Kidoumaru
- Inuzuka Kiba vs. Ukon/Sakon
- Nara Shikamaru vs. Tayuya
- Uzumaki Naruto vs. Kimimaro
- Rock Lee vs. Kimimaro
- Sabaku no Gaara vs. Kimimaro
- Uzumaki Naruto vs. Uchiha Sasuke
- Kyubi Naruto vs. Sasuke 2º nivel

Mostrarán un video del final y terminará el juego.

6-Mini juegos



Todos los trucos, todas las guías

Sony Playstation - PS 2 - PS 3 - PSP - Nintendo Game Cube - DS - Wii
Xbox - Xbox 360 - PC - NGage - Dreamcast - Nintendo 64 - Game Boy

Naruto Narutimate Hero 3

Autor: Gastón Pastore

En el juego también hay varios mini juegos muy entretenidos pero no todos son axecibles en el menú principal, algunos solo se pueden jugar en el modo RPG.

6.1-Mini juegos en el menú principal

En la selección de mini juegos hay tres juegos y son:

- Escalar árboles
- Entrenamiento y Dance Dance Revolution con Lee
- Entrenamiento lanzando shurikens con Ten Ten

6.1.1-Escalar árboles

Este juego es el primero en la lista de los tres y es muy fácil de jugar, en este lo que hay que hacer es escalar árboles mediante concentración de chakra en los pies, los botones utilizados son izquierda y derecha para moverse. El mismo tiene dos modos de juego, el contrarreloj y carrera.

El contrarreloj hay que subir al pico del árbol lo más rápido posible, mientras tanto en las carreras debes correr hacia la cima del árbol pero tienes 2 tipos de objetos para agarrar, el bonus de velocidad y la roca asesina que le cae al otro corredor.

6.1.2-Entrenamiento y Dance Dance Revolution con Lee

Este mini juego sin duda es el mejor en todos los sentidos.

Este juego es el segundo juego en la lista y también se puede jugar en el modo RPG en el Área de entrenamiento. Este juego consiste en tres etapas:

- Lagartijas con una mano
- Sentadillas con salto
- Dance Dance Revolution

-Lagartijas con una mano

En este juego debes apretar rápidamente O para ganar, tienes 10 segundos

-Sentadillas con salto

Este juego debes apretar X para agacharse y Triángulo para saltar lo más rápido posible

-Dance Dance Revolution

Este es un Dance Dance Revolution Con Lee o Gai-sensei en donde debes apretar el botón indicado en el momento indicado para hacer poses graciosas.

6.1.3- Entrenamiento lanzando shurikens con Ten Ten

Este mini juego es el tercero en la lista y también puedes jugarlo hablando con Ten Ten en los baños termales. El juego consiste en disparar shurikens con un botón señalado a maniqués para golpearlos. También hay maniqués de jounins y esos restan puntos.

Al final aparecerá un maniquí con la camisa de Itachi pero este es gigante, este tiene dos puntos para dispararle y no se derriba de un golpe, pero también aparecen dos jounins por distracción. Cuando mates al maniquí gigante tres veces terminará el juego y ganará quien tenga más puntos.

Mi recomendación es apretar todo el tiempo los cuatro botones para pegarlos más rápido, a excepción del final.



Todos los trucos, todas las guías

Sony Playstation - PS 2 - PS 3 - PSP - Nintendo Game Cube - DS - Wii
Xbox - Xbox 360 - PC - NGage - Dreamcast - Nintendo 64 - Game Boy

Naruto Narutimate Hero 3

Autor: Gastón Pastore

6.2-Mini juegos en el modo RPG

En el modo RPG además de estar los juegos mencionados anteriormente también hay dos juegos más:

- Capturar a la mascota
- Máquinas tragamonedas

6.2.1-Captura a la mascota

Este juego consiste en atrapar a la mascota. Este juego se encuentra como misión de rango D y debes atrapar a Pakkon, Gama-Kichi o Akamaru dependiendo de que misión juegues. El juego funciona así: Vas metido en una caja, y una flecha marca la dirección hacia la mascota. Hay una especie de semáforo abajo que marca el estado de sospecha del animal en sí. Cuando está en azul puedes ir acercándote. Al estar relativamente cerca se vuelve amarillo. Mientras está amarillo fijo puedes moverte hacia él, y cuando el amarillo parpadea te tienes que parar, ya que empieza a sospechar y hace una búsqueda alrededor. Si se enciende el rojo y te estás moviendo, te descubre. Cuando llegues hasta él te marca que apretes O para agarrarlo, y habrás ganado.

Mi recomendación es ir corriendo con el análogo hasta los 20 metros después caminar.

6.2.2- Máquinas tragamonedas

Este mini juego se encuentra en la zona recreativa en uno de los locales a la derecha. Este tiene dos máquinas tragamonedas. Lo que tienen de diferente es que gastas dinero por las fichas pero se gana mucho más muy fácilmente.

7-Tienda de Jiraiya

Esta tienda la tiene Jiraiya el Ero-senin y esta en el menú principal.

En esta se pueden comprar diferentes cosas para completar las misiones de rango S y otras por diversión. Se puede comprar:

- Muñecos de los personajes
- Videos de los Ougis que se pueden hacer
- Las voces de los personajes
- Las cartas con imágenes de la serie, se pueden comprar de a 1, 5, 10 y 50
- Los presentadores del menú principal

Los presentadores que se pueden comprar en orden son:

- Genma
- Raido
- El examinador de nariz rota
- El examinador de medio flequillo
- Morino Ibiki
- Mitarashi Anko
- Tsunade
- Shizune
- Hyuuga Hiashi con Hanabi
- El padre de Shikamaru

8-La casita de Naruto

En este lugar se nos permite ver los extras del juego.

Cuando entramos hay dos opciones, la primera es ver los extras y la segunda es introducir códigos.

En la parte de los extras se lee de izquierda a derecha



Todos los trucos, todas las guías

Sony Playstation - PS 2 - PS 3 - PSP - Nintendo Game Cube - DS - Wii
Xbox - Xbox 360 - PC - NGage - Dreamcast - Nintendo 64 - Game Boy

Naruto Narutimate Hero 3

Autor: Gastón Pastore

- Videos de modo historia
- Videos de los Ougis
- Cartas
- Sonidos
- Muñecos

- Videos de modo historia

Son los videos que ves en los sucesos especiales del modo historia.
Se consiguen una vez después de verlos en el modo historia

- Videos de los Ougis

Primero se selecciona el Ougi que quieres ver y después a quién se lo haces.
Estos videos se compran en la tienda de Jiraiya

- Cartas

Las cartas contienen una imagen de un episodio de naruto y se pueden comprar en la tienda de Jiraiya

- Sonidos

Dentro de esta carpeta hay dos opciones:

- Voces de los personajes
- Las músicas del juego

- Muñecos

Estos son de los personajes de naruto.

Los 10 últimos no se pueden comprar, 9 de ellos se ganan cuando se completa una misión de rango S y el 10mo se consigue con un código secreto.

El resto de ellos se compran en la tienda de Jiraiya.

9-El final

Y bueno este es el final de mi guía, espero les haya ayudado de algo y nos veremos en otra guía.