



**Todos los trucos, todas las guías**

Sony Playstation - PS 2 - PS 3 - PSP - Nintendo Game Cube - DS - Wii  
Xbox - Xbox 360 - PC - NGage - Dreamcast - Nintendo 64 - Game Boy

**Mirror's Edge**

Autor: Javier Vega

## **GUIA DE MIRROR'S EDGE DE GUIAMANIA**

### **CONSEJOS:**

- 1º Si estas perdido o no sabes a donde ir, mira siempre al objetivo.
- 2º Cada vez que veas el símbolo rojo de mirror's edge, quiere decir que hay un maletín cerca.
- 3º Recuerda que siempre que no llegues de un salto, corre por la pared y luego salta para llegar más lejos.
- 4º Las paredes son un buen aliado para llegar a cualquier sitio.
- 5º Recuerda que los objetos iluminados de rojo es el mejor camino, hay veces que para que se iluminen tienes que estar cerca de ellos, a lo lejos no se ven.
- 6º Nunca luches con más de un policía, intenta que venga de uno en uno a por ti.
- 7º Puedes encontrar más caminos por donde llegar más rápido o más seguro, no siempre es el camino lineal.



**Todos los trucos, todas las guías**

Sony Playstation - PS 2 - PS 3 - PSP - Nintendo Game Cube - DS - Wii  
Xbox - Xbox 360 - PC - NGage - Dreamcast - Nintendo 64 - Game Boy

**Mirror's Edge**

Autor: Javier Vega

Zona de Entreno

Empiezas en la zona de entrenamiento, aprende lo básico de los controles, saltar, agacharse y abrir el menú de objetivos, ahora corre hacia delante y cuando llegues a la rampa roja, salta para pasar al edificio de enfrente, sigue corriendo y mantén pulsado el botón de agacharse para pasar por debajo del conducto. Ve por las tablas rojas de la derecha y baja las escaleras amarillas, mira para ver donde esta Celeste y ve hacia ella. Ahora síguela, salta de nuevo al edificio y sube la valla, salta mirando hacia la pared para correr por ella, sigue corriendo y salta por encima del conducto, abre la puerta y pasa por la tubería haciendo equilibrio, sube la pared y ve donde Celeste, fíjate en lo que hace ella he intenta hacer lo mismo hasta llegar a la pasarela, sube a la cornisa, ve a la izquierda para subir por la parte donde no hay valla, llegaras a Celeste, sigue mirando lo que hace e imita sus movimientos, una vez arriba tírate por la tirolina, cae al suelo y ve donde Celeste, salta y recógete para no dañarte con los espinos, luego salta y rueda por el suelo para no hacerte daño en la caída, salta a las escalerillas de enfrente y a la derecha sube a la azotea. Ahora aprenderás la lucha cuerpo a cuerpo, golpea las manos de Celeste, aplica todos los comandos que se te indican en pantalla para aprender la lucha, por último haz los desarmes para acabar el entrenamiento.

Prologo: Filo

Ve corriendo y saltando todo en línea recta hasta llegar al último edificio, abre la puerta y continua, sube a los conductos y recogerás tu primer maletín. Tras pasar los conductos caerás enfrente de unos policías, sal corriendo a la derecha y sube todas las escaleras y sal por la puerta, luego ve a la izquierda y sube unas estanterías para encontrar el segundo maletín, ahora corre y sal por la puerta para llegar al exterior ve a las escaleras amarillas de la izquierda y espera a los policías, cuando estén cerca corre y salta, en el salto pulsa RB para darte la vuelta y luego pulsa RT para enseñarles el dedo y conseguir un logro. Sigue corriendo para saltar la valla, luego tendrás dos policías a la izquierda, haz lo que quieras con él (huir, desarmarlo, golpearlo, matarlo,...) y lo mismo con el otro policía que esta en la pasarela, justo debajo de la pasarela donde esta el segundo policía hay un tercer maletín, ahora sigue hasta subir a lo más alto para luego saltar a la derecha y subir las escaleras azules, ahora vendrán mas policías a por ti, corre a la izquierda para saltar la valla y pasar por debajo de las tuberías, aparecerá un helicóptero, ve corriendo hacia el y salta para agarrarte al helicóptero.



Todos los trucos, todas las guías

Sony Playstation - PS 2 - PS 3 - PSP - Nintendo Game Cube - DS - Wii  
Xbox - Xbox 360 - PC - NGage - Dreamcast - Nintendo 64 - Game Boy

**Mirror's Edge**

Autor: Javier Vega

### Episodio 1: Huida

Ve a la izquierda salta al edificio, veras una valla electricada, pásala y sube al techo del pequeño edificio de en medio, sube a traves de unas cajas y encontraras un maletín en medio de los conductos del aire, ahora salta al edificio de enfrente el del cartel que pone "Internacional Shipping" tu compañero te habla, ahora ve en dirección objetivo, sube unas escalerillas a la derecha para correr justo por enfrente del cartel, sigue la pasarela y subir a un pequeño edificio, mira al objetivo y salta para caer al otro lado, acuérdate de rodar por el suelo para no matarte. Abre la puerta y entraras en el edificio de la RP&A, sigue el camino por los pasillos y coge el ascensor pulsando los botones. Una vez arriba veras en el problema que se ha metido tu hermana, cuando recuperes el control de Faith sal corriendo de los SWAT por la derecha de la pasarela y salta abajo, sigue corriendo hasta el final para subir unas escaleras blancas y ve en dirección objetivo llegaras a un ascensor que esta bloqueado, ve a la izquierda y atraviesa las oficinas, sube las escaleras negras date la vuelta y ve hasta la pared, ahora salta por las plantas hacia la derecha para salir por los conductos con luz naranja, sube por la izquierda de ellos y caerás en una habitación vacía, mira al objetivo y sube mediante la combinación de saltar, date la vuelta y volver a saltar( LB, RB, LB) sal por el conducto del marco rojo y ve por el hasta que caigas de nuevo a las habitaciones, corre hacia la puerta para salir fuera, una vez en el exterior, ve a la izquierda y salta la valla para deslizarte por el edificio, ve lo mas que puedas a la izquierda pegado a la pared y cuando llegues abajo salta al edificio de enfrente, ahora corre siempre en dirección objetivo hasta que tu objetivo sea unas escaleras azules, salta al edificio que esta enfrente de las escaleras azules y encontraras un maletín a la derecha, ahora si sube por las escaleras azules , luego sube al conducto, corre por la pared y salta al edificio de enfrente del conducto, ve a la derecha y encontraras una valla, salta con la combinación de LB, RB, LB y continua hasta el objetivo, para volver a saltar al otro edificio, abre la puerta y entra, aparecerán policías, ve por la derecha y esquivalos saltando las vallas para coger el ascensor en el que vinieron ellos. Cuando salgas del ascensor ve a la derecha para salir, luego ve a izquierda y salta por la pared para entrar de nuevo en el edificio, pasa al otro lado por la pasarela central de cristal , baja y sal por la puerta, salta hacia abajo y estarás en la calle, ve del edificio amarillo al edificio azul, veras un coche patrulla, corre en dirección objetivo para entrar en el metro, sigue el camino y al final para por debajo de la verja que se cierra, sigue el camino y llegaras a la calle , a la zona naranja, despacha al policía que viene hacia ti y ve en dirección objetivo, a unas escaleras grandes pero no las subas, pasa por debajo de ellas y llegaras a una zona oscura, mira a la izquierda para ver una valla y un reflejo amarillo que es otro maletín, vuelve corriendo sobre tus pasos y ahora sí, sube la gran escalera naranja y ve a la escalerilla roja, para llegar a las vías del tren, ve por el lado derecho y tírate por la cuerda al otro edificio y salta para caer y romper los cristales.



**Todos los trucos, todas las guías**

Sony Playstation - PS 2 - PS 3 - PSP - Nintendo Game Cube - DS - Wii  
Xbox - Xbox 360 - PC - NGage - Dreamcast - Nintendo 64 - Game Boy

**Mirror 's Edge**

Autor: Javier Vega

Episodio 2: Jacknife

Sube la tubería y agarrate al poste, salta al aire acondicionado y pasa al otro lado, ahora agarrate al otro poste y cae al suelo, salta la valla y caerás en el acueducto del agua, corre por el acueducto y cuando cojas la curva veras un maletín por detrás de una de las filas de columnas azules de la izquierda, sigue por el acueducto hasta el final y sal por la puerta de la derecha, cierra la válvula y salta por las tuberías hasta el conducto, ve y abre la puerta, llegaras al exterior, mira al objetivo, súbete a los contenedores rojos de la izquierda y salta a las plataformas, ahora deberás llegar abajo del todo por las pasarelas y tuberías, una vez abajo ponte de frente al botón, veras una compuerta grande delante tuya, activa el botón de la plataforma y deberás ir rápidamente a la compuerta y pasarla, una vez en el otro lado veras unas escalerillas rojas, súbete a ella mediante el salto, pared y salto y activa el botón de la plataforma de enfrente para abrir la otra compuerta, llegaras a una zona bastante grande y con muchas columnas, en la primera columna de enfrente hay unas escalerillas rojas, súbela y salta a la de enfrente, luego otra vez de frente, ahora a la izquierda y subiendo, pasa a la de enfrente por la viga, luego otro salto de frente, gírate a la derecha y salta vuelve a girarte a la derecha y salta ala caja roja, salta de la caja roja a las escalerillas y luego a la de enfrente para cubrirte de los francotiradores, ve por la viga roja y sube las escalerillas, salta a la columna de enfrente por medio del poste y ve de frente atravesando de un salto el láser del francotirador, gira a la izquierda y salta por la caja roja hacia las escalerillas, gira de nuevo a la izquierda y salta para matar al francotirador, salta por la caja y sigue recto y sube por las escaleras y la caja roja para colocarte en lo mas alto de las columnas, salta todas las columnas en dirección objetivo, cuando llegues a las cuerdas rojas, no te tires, sigue saltando hasta el otro lado y ve a donde están los francotiradores, en la plataforma que hay a la derecha de los francotiradores hay otro maletín, déjate matar y aparecerás en frente del objetivo, pasa por la puerta pulsando el botón, salta a la pared de enfrente y luego a la pared de la derecha o izquierda, la que tengas mas cerca, tírate por el agua pero cuando llegues abajo no saltes, ve por el bordillo de la pared por la parte derecha, activa el botón y sigue por el bordillo para cruzar por la puerta, esta zona es igual que la anterior lo que en vez de bajar tendrás que subirla ahora, cuando llegues arriba pulsa el botón de la grúa, salta a la plataforma roja y estate atento mirando hacia abajo para que saltes a la otra plataforma que sube, ya arriba del todo en la superficie salta y justo detrás de la elevadora hay un maletín, ahora ve en dirección objetivo, cargándote a todos los polis que se crucen en tu camino, la puerta esta detrás de una valla que no puedes saltar, súbete a las cajas blancas que hay detrás de los camiones blancos de Callaghan y salta para cruzar la puerta roja, sube en el ascensor, ya arriba ve por la puerta roja, ahora tienes que seguir al tipo imitando sus movimientos, no hace falta que vallas rápido ya que te espera si te retrasas, cuando llegues a los edificios amarillos continua por dentro y coge el ascensor, arriba veras como se cae, mira al objetivo y salta a los postes y pasando por las tuberías para cruzar al edificio de enfrente, baja las escaleras azules y sube por la tubería, salta a los andamios de enfrente y subeos, hasta llegar a Jacknife.



**Todos los trucos, todas las guías**

Sony Playstation - PS 2 - PS 3 - PSP - Nintendo Game Cube - DS - Wii  
Xbox - Xbox 360 - PC - NGage - Dreamcast - Nintendo 64 - Game Boy

**Mirror's Edge**

Autor: Javier Vega

Episodio 3: Revuelo

Salta la valla de la derecha, luego salta por la rampa y gírate a la izquierda para saltar abajo, sigue de frente y salta a las tuberías, ve por detrás de la caseta y has un doble salto para subir, salta por la caja, bordea la valla y salta a los conductos del aire del edificio de enfrente, date la vuelta y vuelve a saltar pero esta vez por dentro del recinto vallado, y luego vuelve a saltar a los conductos del aire, ve en dirección objetivo, salta por la rampa y ve a la derecha, sube por los conductos hasta llegar arriba, una vez arriba da un doble salto para agarrarte a la tubería y poder subir, ve al objetivo y abre la puerta, doble salto y pasa a través del conducto del aire, cuando caigas, busca detrás de unas cajas para hallar un maletín, ahora pasa por medio del conducto pegado a la pared y sigue el camino subiendo las escaleras y saltando al otro lado llegarás a una habitación oscura, sube al conducto y continua, veras a un tipo de negro hablando por teléfono, cuando se haya ido ve al objetivo date la vuelta y rompe el cristal, ve de frente, rompe el otro cristal y coge carrerilla para saltar por la pared, aparecerán policías, ve al objetivo y si te tropiezas con un cristal romperlo y sigue, salta por los tubos rojos del techo y ve al objetivo, cuando llegues a la puerta sal corriendo porque vendrán mas a por ti, continua hasta el siguiente objetivo esquivando a los policías que salen de las puertas, salta las plataformas amarillas, pasa por debajo de los hierros y continua hasta la puerta, ve por el pasillo y pula el botón del ascensor, baja por la tubería y ve a la izquierda para salir al exterior, fuera ve a la derecha y sube la caseta, tírate por la cuerda y ve a los objetivos, ve corriendo y dirigiéndote hacia los objetivos hasta que te encuentres con tres policías, matalos y sube por las tuberías, cuando estés justo debajo de las grúas, veras una pequeña valla cuadrada, en el lado izquierdo hay un maletín, ahora ve al objetivo entra en el edificio y coge el ascensor para llegar hasta la azotea, ve por la derecha y ve saltando de objetivo en objetivo hasta llegar a los andamios, cruza los andamios hasta los que hay en el edificio de enfrente y sigue subiendo hasta que te encuentres un policía, matalo y sigue el camino, baja y salta a los andamios de enfrente, ahora sube hasta las grúas, ya arriba hay dos policías, ahora salta al recinto de la grúa y súbela pasa por ella hasta llegar a la colchoneta del otro lado, desde la colchoneta sube a la segunda grúa para encontrar otro maletín, ahora ve al objetivo para entrar en el edificio.



**Todos los trucos, todas las guías**

Sony Playstation - PS 2 - PS 3 - PSP - Nintendo Game Cube - DS - Wii  
Xbox - Xbox 360 - PC - NGage - Dreamcast - Nintendo 64 - Game Boy

**Mirror's Edge**

Autor: Javier Vega

Episodio 4: Ropeburn

Gira a la izquierda y salta al edificio de las banderas naranjas, da la vuelta y salta por las tablas para agarrarte a la tubería y pasar por el otro lado de la valla, desactiva la corriente y ve al objetivo, cuando estés debajo del helicóptero deberás agarrarte a la tubería, sube y coge el maletín, ahora baja por la misma tubería y entra por la puerta, continua y busca el objetivo, sube al conducto y ve por el hasta que caigas, ahora mira tu objetivo, tienes que subir por los conductos, cuando llegues sube las escaleras, sigue y pasa por entre la pared y la valla, mira tu objetivo y cierra la válvula, sube otras escaleritas y cruza la puerta, ahora ve a tu objetivo y sube las escaleras hasta la azotea, veras el helicóptero, al subir te encontraras con un tipo que te tira, cuando baje y rompa las maderas correrá hacia a ti y cuando su arma se ponga roja, pulsa el botón de desarmar para quitarle el arma que lleva, ahora ve a tu objetivo que es la puerta de entrada al interior del edificio, hay tres policías, ve al ascensor y sube por el, activa el botón para que el ascensor caiga, cuando estés abajo ve a la derecha y espera a que el policía abra la puerta del ascensor, matalo y encontraras un maletín cerca, continua hasta el objetivo y sal por la puerta de enfrente, sube por las tuberías, bien, ahora deberás correr por la pared darte la vuelta y saltar a la barra del centro, es algo difícil, continua por el camino de objetivo en objetivo, sube por los andamios para saltar por allá de la valla baja y adéntrate en el metro antes de que te cojan los policías (si se te cierran las puertas puedes abrirla con el botón) sigue por el metro hasta que te encuentres con varios policías, matalos y continua al objetivo que es las escalerillas, súbelas y pasa por la viga, ahora veras varios tubos rojos, intenta llegar al hueco que se ve enfrente a través de los tubos, cuando llegues ponte en el filo para que veas el tren pasar, date la vuelta y mira hacia arriba, veras unas letras escritas que dice "Covahan are you my friend" pues justo encima de las letras hay un maletín, cogelo y ahora sí salta por la pared de enfrente para continuar al objetivo, sigue y cuando llegues a la pasarela grande ve a la puerta 05 da un salto de pared para engancharse a la barra y ve a la oficina para desactivar la puerta, ahora entra por la puerta abierta y estarás de nuevo en el metro, atraviesa las vías del tren y cuando se acerque escóndete cerca de las puertas, sigue hasta el objetivo, cruza la puerta, ahora sube hasta el siguiente objetivo, sube por unas escalerillas de la derecha y salta a la barra del centro de los ventiladores para cruzar al otro lado, cuando pulses el botón apagaras los ventiladores temporalmente vuelve rápido y crúzalos antes de que se enciendan de nuevo, volverás a ver un tren, y deberás subirte en el, cuando te adelante el tren de la derecha salta hacia el y colócate a la punta atrás, ve esquivando los obstáculos hasta que el tren se pare, date la vuelta y ve a la puerta antes de que llegue el otro tren, sube las escaleras.



Todos los trucos, todas las guías

Sony Playstation - PS 2 - PS 3 - PSP - Nintendo Game Cube - DS - Wii  
Xbox - Xbox 360 - PC - NGage - Dreamcast - Nintendo 64 - Game Boy

**Mirror's Edge**

Autor: Javier Vega

### Episodio 5: New Eden

Salta a la tubería, bajate de ella y mira a la derecha, veras otra tubería, salta hacia ella y bajala, ahora ve al objetivo, cuando pases la furgoneta estarás en la calle, ve a la derecha y súbete en la caseta donde pone "3-4" salta por la pared hasta la plataforma azul, ve por ella hasta el otro lado, sube el muro y sigue por la plataforma, salta los tubos y ve en dirección "track access" sube las escaleras y llegaras a las vías del tren, ve a la estación cuatro que esta a la izquierda y sube a la cuerda para tirarte a la calle, cuidado con las balas del helicóptero, ve al objetivo y entra en el edificio, sigue el camino abriendo puertas y coge el ascensor, cuando salgas, sube las escaleras azules de enfrente, y salta al otro lado de la valla, ve a la izquierda y salta la otra valla, salta por la rampa y veras un recuadro vallado, salta por la caja de dentro y sube por la tubería, salta al aire acondicionado de la izquierda y corre por la pared hasta el otro edificio, en esta azotea hay un recinto con vallas de pinchos, justo en medio de las dos casetas hay un maletín, salta a la otra azotea y baja por la tubería que hay en el otro extremo, cuidado con los policías, ve en dirección objetivo y sube a la otra azotea por la tubería y tírate por la tirolina, entra por la puerta y ve por el hueco del ascensor, súbelo por la tuberías y sal por la puerta, sube las escaleras, salta por las tablas de madera y sube la pared por las tuberías, ve en dirección objetivo saltando al edificio de al lado, corre por la pared para subirte en los aire acondicionados y vuelve al correr por la pared, date la vuelta y salta enfrente a los otros aires acondicionados, salta a las tuberías y sube, ve al objetivo y tírate por las dos tirolinas sigue al objetivo, salta por los ladrillos para pasar la valla de espinos, súbete a los aires y cuando saltes al edificio donde hay dos aires que cobren todo el paso, súbete en ellos y date la vuelta para saltar al otro donde hay un maletín, ahora ve al objetivo saltando por la caja, súbete en el edificio y salta la otra valla para entra en el edificio por la puerta, sigue el camino hasta el ascensor, sal y ve por la puerta roja para llegar a la plaza de la calle, ve en dirección objetivo veras que es un almacén, sigue y salta por la caja, date la vuelta y entra en el conducto del aire, déjate caer y sube en el camión para coger un maletín, pasa por las puerta y estarás de nuevo en la calle, ve al objetivo y persigue al tipo de gris, cuando pases por debajo de la puerta ve todo a la izquierda y coge el ascensor de cristal para subir, aparecerán los policías ve por mira al cristal y cuando lo rompan salta por la derecha del cristal y ve recto por la puerta que pone "mode", ve al objetivo saltando al piso de abajo, corre y sube las escaleras mecánicas, ve ala derecha y salta por la caja hacia el macetero, corre por la pared al piso superior y ve recto hasta el fondo, gira a la izquierda hasta el final y veras cajas fuertes, sube las que esta por la izquierda y vuelve a subir, pasa por debajo de el cuadrado rojo y sigue, ve por las escaleras de la derecha y ve al objetivo, pasando por encima del conducto del aire, sigue y pasa por el otro conducto para llegar a un pasillo azul, gira a la izquierda y ve recto a la pared para saltar por ella date la vuelta y agarrate a la plataforma azul de arriba, ve por el conducto, y llegaras a un ventilador, cuidado con el, pulsa el botón de enfrente para pararlo, pasa por el y sigue el camino, pasa por el pasillo naranja y ve por la puerta abierta de la izquierda, ahora hay cristales y un guarda, rompe algún cristal para salir y ve por la izquierda, entra en la primera puerta de la izquierda y sube por los ladrillos, pasa al otro lado y unos policías romperán un cristal grande, corre por la pared y agarrate al tubo para pasar al otro lado por los hierros, ve por el conducto de la izquierda, sigue y sube las escaleras naranjas, sube la tubería y pasa por la puerta.



**Todos los trucos, todas las guías**

Sony Playstation - PS 2 - PS 3 - PSP - Nintendo Game Cube - DS - Wii  
Xbox - Xbox 360 - PC - NGage - Dreamcast - Nintendo 64 - Game Boy

**Mirror's Edge**

Autor: Javier Vega

*Episodio 6: Pirandello*

Sube al piso de arriba, sal por la puerta de la izquierda, pasa por las tablas y no saltes a la tirolina, ve por el conducto para llegar a la azotea de enfrente y coger un maletín, ahora salta a la colchoneta roja de la calle y ve al objetivo, sube por las tuberías a las cornisas naranjas, ve por las escaleras de hierro y cuando la subas date la vuelta y corre por la pared para agarrarte al poste y pasar a la otra plataforma, sube las escalerillas y salta la valla, súbete a los aires para subir a la siguiente azotea, ve a la derecha donde pone "04" en la pared y salta por ella para subirte en un contenedor blanco y saltar la valla de espinos para subir en la azotea de la caseta, ve a la izquierda y sube las escaleras naranjas de detrás del cartel, aquí hay un policía, tírate por la tirolina que esta mas a la derecha para caer en otra azotea con un policía, sube las escaleras naranjas y cuando estés al final corre por la pared, date la vuelta y salta para entrar en la puerta roja, salta en la plataforma que hay en el centro y bájalas, cuando estés abajo pulsa el botón de la pared para abrir la puerta, aquí dentro abra varios policías, mátalos para que no te entorpezcan el paso, para subir puedes hacerlo por la caja que hay enfrente de la puerta de entrada, cuando tengas vía libre ve a la caseta que hay arriba a la izquierda, corre por la pared para llegar al conducto y entra, en una estantería hay un maletín, ahora ve por la puerta, sube las escaleras y salta por la caja para agarrarte al tubo, salta de frente hacia el humo y sigue el camino hacia la puerta y llegaras a una zona roja con vallas, sigue el camino y baja las escaleras, ve por la izquierda y salta la valla, veras una elevadora delante tuya, ve a la derecha de la elevadora hasta la pared y ve por detrás de las cajas, en el piso superior hay un maletín, regresa al elevador y sube por las cajas que están enfrente de él, salta a la derecha ve de frente saltando por la caja, sigue de frente y sube las dos cajas, date la vuelta y salta a la plataforma, ve por la plataforma hasta el final de ella y salta por los tubos hasta el techo de la caseta, entra en el por el hueco del techo y ve al objetivo que es el interruptor principal de la cinta transportadora, púlsalo y sal fuera por las puertas, ve a las cintas que están por la izquierda según sales y pasa por debajo de la puerta media abierta, salta la valla de la derecha y sal por la puerta, ve por la puerta de la izquierda y salta por las cajas de enfrente dándote la vuelta para subirte en la plataforma, ve por ella y baja las escalerillas de la derecha, abajo ve por la puerta abierta hacia la derecha, corre por la pared para agarrarte al tubo y seguir por la pasarela, baja ahora y ve al botón de dentro de la caseta pasando por la valla, púlsalo y ve fuera, en el hueco que deja el ascensor hay un agujero, mete-te por el para bajar, ve a una puerta que se abre al pasar por ella y sigue el camino hasta un ascensor, pulsa el botón para que este suba y veas a los policías, date la vuelta y corre hacia las escaleras amarillas, sube toda la estructura hasta arriba del todo, pasa por la puerta roja y coge el ascensor, cuando llegues arriba, corre de frente y salta por el cristal que se rompe, sigue de frente y salta rompiendo la ventana para caer en una azotea, salta por la rampa en dirección objetivo y sube las escaleras, sal a la azotea y ve a la derecha por las tablas para saltar en los conductos, ve saltando por ellos hasta el otro lado, salta a la azotea de enfrente y luego la que esta en la izquierda, gírate a la izquierda y salta a la tirolina, y caerás encima del tren.



**Todos los trucos, todas las guías**

Sony Playstation - PS 2 - PS 3 - PSP - Nintendo Game Cube - DS - Wii  
Xbox - Xbox 360 - PC - NGage - Dreamcast - Nintendo 64 - Game Boy

**Mirror's Edge**

Autor: Javier Vega

### Episodio 7: El Barco

Tu objetivo es un camión que hay abajo, salta a los conductos que hay debajo de ti y ve a la derecha para bajar por los postes y aires acondicionados, luego ve a la izquierda para bajar por la tubería, una vez abajo ve todo a la derecha y encontraras un maletín en el callejón, ahora entra en el camión, cuando el camión abra sus puertas corre todo hasta el final y súbete a los camiones de la izquierda para subir por la tubería, salta al conducto de la izquierda y ve por el conducto central, si buscas por al parte derecha entre los conductos encontraras un maletín, ve hasta el objetivo, baja las escalerillas, ve a la izquierda y cárgate a los policías para abrir la puerta de la rueda, ahora abre la primera puerta a la derecha y ve por el pequeño hueco de la derecha entre el conducto, salta al hueco y sube por las tuberías, salta al conducto y ve por el hasta mas de la mitad, date la vuelta y salta al tubo rojo para pasar al otro conducto del otro lado, luego al tubo de arriba y de hay al cuadrado rojo para pasar a la siguiente habitación, déjate caer y ve a la pasarela verde de la derecha, salta por la pared dándote la vuelta para agarrarte al conducto, de este date la vuelta y salta al conducto de detrás y desplázate a la izquierda, cuando llegues a las letras que pone "4B" dobla la esquina y salta a la plataforma verde de detrás, súbete en ella, ahora súbete en el conducto en el que venias agarrado y ve hasta el final, date la vuelta y ven corriendo por el conducto, luego corre por al pared, date la vuelta y salta para agarrarte al conducto de rayas rojas y ve al interior del otro conducto, abre la puerta y ve a la izquierda para abrir la otra puerta, sube las escaleras hasta el final del todo y tendrás que saltar por la pare para agarrarte al otro lado, entra en la sala de ventilación y déjate caer por en medio de los dos conductos, abre la puerta para salir, nada mas salir gira todo a la derecha y entra por la puerta que esta al lado del barril que un francotirador hace explotar, en esta habitación hay un maletín, ahora sal por donde entrantes y ve corriendo hasta el fondo para cubrirte en unos contenedores, ahora súbete en el contenedor por la pared que esta después del barco naranja, cuando llegues a la plataforma verde, sube la escalerilla roja para llegar al techo y ve todo recto al objetivo pasando por medio de toda la cubierta, sube las escaleras verdes y llegaras al tipo de blanco, pelea contra él y desármalo cuando puedas, se escapara y tendrás que ir tras él, ve al interior por "líne A Level 3" y baja las escaleras hasta "level 4", ve a la izquierda y te cerrara la puerta, ábrela y sigue, abre la otro puerta y síguelo hasta subirte en una furgoneta, salta por la pared y date la vuelta para agarrarte a los tubos, salta de frente y entra por la puerta para ir a la derecha, cuando llegues a la barandilla sáltala y sigue de frente, síguelo, salta el humo y sube al piso de arriba, ve a la derecha y luego salta abajo para tirarte por la tirolina, síguelo hasta los contenedores y tendrás que luchar contra él (o ella, xD) y desármalo cuando se ponga el arma roja.



**Todos los trucos, todas las guías**

Sony Playstation - PS 2 - PS 3 - PSP - Nintendo Game Cube - DS - Wii  
Xbox - Xbox 360 - PC - NGage - Dreamcast - Nintendo 64 - Game Boy

**Mirror's Edge**

Autor: Javier Vega

*Episodio 8: Kate*

Ve al objetivo saltando de edificio en edificio hasta que te aparezcan policías, sigue al objetivo hasta saltar en una colchoneta, entra en el edificio y cuando pases la puerta de la bicicleta mira detrás las cajas para encontrar un maletín, sube en el ascensor, sal fuera y salta al edificio de enfrente, salta por la rapita y ve a la izquierda para saltar por otra rampa y bajar por la tubería, salta a la azotea de la derecha y aparecerán dos policías, sube por la tubería y ve a la derecha para saltar la valla, súbete en lo alto de la caseta y ve por la pared de los aires acondicionados para llegar a las dos tuberías e ir hacia la izquierda para llegar a una especie de ascensor exterior, ve saltando de plataforma en plataforma hasta el otro lado, entra y coge el ascensor, sal y ponte donde están las palomas blancas, si miras a la izquierda veras una caja gris, sube en ella y sube el andamio de un par de saltos para encontrar un maletín, ahora ve al objetivo, ve a donde las palomas y pasa por la izquierda de unos tubos de hierro, pasaras por debajo de un andamio, según lo pases salta a la pared de hierro de la izquierda para darte la vuelta, sube el andamio de enfrente y salta los ladrillos rojos y estarás en el primer piso, ve a la derecha hasta la puerta negra y corre por la pared hacia la izquierda para agarrarte a un tubo, salta de frente por la pared hasta el otro andamio, ve por el para subir mas arriba, has un doble salta y luego un salto de pared para subir, ve a la izquierda y corre por al pared negra hasta el pilar, ve al pilar de enfrente y sigue hasta el piso de enfrente del segundo pilar, ve a la izquierda para llegar a otra puerta negra, dan un salto por la derecha de la puerta y date la vuelta para llegar al andamio, súbelo y date la vuelta para saltar al otro de detrás, haz un salto de pared para subir, veras enfrente tuya una pared con un cartel amarillo que dice "callaghan" corre por el para pasar al otro lado, salta al andamio de enfrente y sube con un salto de pared, cuando subas ve al borde del andamio y mira a la derecha, veras otro andamio saliendo, salta hacia el, has un salto de pared, y luego cuélgate del muro amarillo, de aquí ve al objetivo, pasa por el conducto, caerás y veras una rata correr, síguela y encontraras un maletín, sigue el camino por el conducto hasta el final, pasa por la tubería y salta al andamio, coge la franco y apunta al capo del furgón de policía que venga (sale al fondo por la izquierda) dispara y sal corriendo hacia la izquierda para abrir la puerta( espera un poco hasta que se ponga roja), corre por el pasillo hasta el otro lado, sal por la puerta, ahora tienes que llegar abajo lo más rápido posible y salir por la puerta giratoria(cuando bajes las escaleras sigue dando la vuelta para llegar a la puerta).



**Todos los trucos, todas las guías**

Sony Playstation - PS 2 - PS 3 - PSP - Nintendo Game Cube - DS - Wii  
Xbox - Xbox 360 - PC - NGage - Dreamcast - Nintendo 64 - Game Boy

**Mirror's Edge**

Autor: Javier Vega

*Episodio 9: El Cristal*

Entra y baja las escaleras, mira al objetivo y sube, ve al objetivo y cuando pases por la puerta sigue el pasillo asta que veas el símbolo rojo en al pared por el lado izquierdo, sube justo encima del símbolo hay un maletín, sigue el camino y abre la válvula, cuando la abras escóndete en el agujero del fondo hasta que haya una explosión, sal y ve por la puerta roja, sigue el camino hasta el aparcamiento, ve a la izquierda por la puerta que abre el policía y sigue a la izquierda para abrir otra puerta roja, pasa por debajo del hueco y ve recto para abrir el ascensor y subir, salta por la silla y abre la puerta, aparecerán policías, a la derecha hay unas escaleras, no la subas y salta por la silla para llegar hasta un maletín, ahora tienes que llegar asta el fondo de la sala para pulsar el botón de los ascensores, cúbrete en un muro asta que lleguen, sube en uno de ellos, pulsa el botón que se abre y sube al techo del ascensor, salta al hierro que hay debajo y déjate caer, ahora veras una tubería roja, ponte delante y dante la vuelta para saltar al otro lado donde están los conductos, metete y sube las escalerillas, ve a la derecha pegado al bordillo, sube la tubería y date la vuelta para saltar al conducto, cuando bajes gira a la derecha y salta por los tubos hasta el otro lado, sigue por encima del conducto y da un salto de pared para agarrarte a otro tubo y subirte encima del conducto trasversal, gírate a la izquierda y súbete al otro conducto, corre por la pared para llegar al otro extremo, sigue el camino hasta caer, ve por la izquierda del conducto hasta que veas el símbolo rojo, mira hacia arriba y veras un hueco, salta por la pared y encontraras un maletín, vuelve sobre tus paso y ve ahora por la derecha del conducto para seguir el camino, hasta las azoteas, salta a la azotea de enfrente y súbete a la caseta y ve en dirección objetivo y cuidado con los francotiradores, sigue todo el camino hasta el otro lado y pasa por la puerta roja, sigue el camino hasta el ascensor, tendrás que esperas a que lo abran, una ves arriba te aparecerán bastantes policías, veras unas escaleras delante tuya, da una vuelta entera alrededor de la sala y luego sube esas escaleras, veras un policía justo en medio de la pasarela matalo para poder subir, ve a la derecha y sal por la puerta, sube las escaleras y sigue el camino hasta la azotea, ve corriendo al helicóptero y salta.



**Todos los trucos, todas las guías**

Sony Playstation - PS 2 - PS 3 - PSP - Nintendo Game Cube - DS - Wii  
Xbox - Xbox 360 - PC - NGage - Dreamcast - Nintendo 64 - Game Boy

**Mirror's Edge**

Autor: Javier Vega

**LOGROS:**

De vuelta al trabajo: Completa el tutorial

Intro completada: Pasa la fase intro en modo historia.

Episodio 1 completado: Pasa la fase 1 en modo historia.

Episodio 2 completado: Pasa la fase 2 en modo historia.

Episodio 3 completado: Pasa la fase 3 en modo historia.

Episodio 4 completado: Pasa la fase 4 en modo historia.

Episodio 5 completado: Pasa la fase 5 en modo historia.

Episodio 6 completado: Pasa la fase 6 en modo historia.

Episodio 7 completado: Pasa la fase 7 en modo historia.

Episodio 8 completado: Pasa la fase 8 en modo historia.

Corten: Pasa la fase 9 en modo historia.

Vuelta fulminante de la intro: En el modo carrera bate el tiempo estimado.

Vuelta fulminante del episodio 1: En el modo carrera bate el tiempo estimado del Ep. 1

Vuelta fulminante del episodio 2: En el modo carrera bate el tiempo estimado del Ep. 2

Vuelta fulminante del episodio 3: En el modo carrera bate el tiempo estimado del Ep. 3

Vuelta fulminante del episodio 4: En el modo carrera bate el tiempo estimado del Ep. 4

Vuelta fulminante del episodio 5: En el modo carrera bate el tiempo estimado del Ep. 5

Vuelta fulminante del episodio 6: En el modo carrera bate el tiempo estimado del Ep. 6

Vuelta fulminante del episodio 7: En el modo carrera bate el tiempo estimado del Ep. 7

Vuelta fulminante del episodio 8: En el modo carrera bate el tiempo estimado del Ep. 8

Vuelta fulminante del episodio 9: En el modo carrera bate el tiempo estimado del Ep. 9

Mendiga: Busca los 3 maletines de una fase.

Sin dedos: Encuentra 11 maletines.

Urraca: Encuentra los 30 maletines.

Acceso a todas las zonas: Desbloquea todas las zonas del modo contrarreloj.

Uno menos: Derrota a 20 enemigos en combate cuerpo a cuerpo.

¡Mío!: Realiza 15 desarmes con éxito.

A pie del cañón: Bate el tiempo record de cualquier contrarreloj.

Pro runner: Pásate el juego en modo difícil.

Primeros pasos: Consigue 20 estrellas en el modo contrarreloj.

Un gran esfuerzo: consigue 35 estrellas en el modo contrarreloj.

Suma y sigue: consigue 50 estrellas en el modo contrarreloj.

¡Brum!: Mantén la velocidad máx. durante 30 segundos, en al fase del Barco al empezar.

Arriba, encima, debajo, adelante: Encadena lo siguiente: salto, encogimiento (sobre obstáculo), deslizamiento (bajo obstáculo)

Movimiento libre: Encadena lo siguiente: carrera por pared, salto, salto rápido.

¿Me permite este baile?: Encadena lo siguiente: carrera por pared, giro, salto, subir por la pared, giro, salto.



**Todos los trucos, todas las guías**

Sony Playstation - PS 2 - PS 3 - PSP - Nintendo Game Cube - DS - Wii  
Xbox - Xbox 360 - PC - NGage - Dreamcast - Nintendo 64 - Game Boy

**Mirror 's Edge**

Autor: Javier Vega

**iYyyyy a salvo!**: Encadena lo siguiente: carrera por pared, salto, encogimiento (sobre obstáculo), voltereta.

**Patas arriba**: Completa un episodio sin hacerte daño al caer, es decir, rodando por el suelo.

**Intocable**: Completa un episodio sin que te disparen.

**Pacifista**: Completa un episodio sin disparar un arma.

**Prueba de Faith**: Completa el modo historia sin disparar a nadie.

**Artista marcial**: Dale una patada a un enemigo cuando corras por una pared.

**iEh, ahí voy!**: *Secreto*. Salta desde lo alto encima de un enemigo y pulsa RT para pisarlo.

**Dulce despedida**: *Secreto*. Cerca de un enemigo salta LB, date la vuelta RB y pulsa RT.

**DESPUÉS DEL JUEGO:**

Cuando pases el juego por primera vez podrás:

1º Jugar en modo Difícil

2º Jugar a todas las fases por si se te olvidó algún maletín.

3º Jugar al modo carrera para batir el tiempo de la fase.

4º Jugar al modo contrarreloj para conseguir estrellas (solo 11 fases de 23, se irán abriendo según las vayas pasando).

5º Ver en extras los videos, música y artes gráficos.

**Ahora solo os queda conseguir las 69 estrellas del modo contrarreloj, TODO UN RETO.**