



Todos los trucos, todas las guías

Sony Playstation - PS 2 - PS 3 - PSP - Nintendo Game Cube - DS - Wii
Xbox - Xbox 360 - PC - NGage - Dreamcast - Nintendo 64 - Game Boy

Metal Gear Solid 3 Snake Eater (Extremo Europeo)

Autor: Osama

GUIA DE METAL GEAR SOLID 3 EN EXTREMO EUROPEO Y SIN NINGUNA MUERTE



INTRODUCCION

Antes que todo quiero advertir que si quieres sacar camuflaje steel (es un truco) tienes que no ser descubierto es decir sin ningún alert como lo estamos pasando en EE si te descubren se termina la partida, **y si pones continué** entonces el alert SI CUENTA ahora no debes matar a nadie solo a los jefes: Estos son los parámetros:

Los animales no cuentan

Si disparas con tranquilizador y el soldado muere es decir le disparas y se cae al agua y estando en moto se cae y muere, no cuenta como muerte

Garcías a Jalec Blinkero (guiamania), por los datos

Bienvenidos

La presente guía tiene las tácticas para vencer a los enemigos más bizarros siendo los más difíciles en este modo VOLGIN y FURY y las estrategias para pasar de fase a fase SIN NINGUNA MUERTE doy la posición de todas las armas por si no quieren seguir el consejo de no matar a nadie (NOTA ALGUNAS ARMAS SON IMPORTANTES) y no te olvides de esto todo movimiento que digo es CUERPO A TIERRA ES DECIR ARRASTRANDOTE Y A MENOS QUE LO INDIQUE EN LA GUIA ESTA ES LA POSICION QUE SIEMPRE SE DEBE ASUMIR (pero en otros modos podría solo hacerte perder el tiempo ya que en este EE los soldados tienen mejores reflejos en sus sentidos) no olvidar y tener muy en cuenta las CQC (combate cuerpo a cuerpo) , esta echa desde el principio es decir sin ninguna partida guardada antes esto debido a que en la versión en castellano en la cual se desarrollara la guía este modo ya esta presente por eso debido a que esta desarrollada desde el princi-



Todos los trucos, todas las guías

Sony Playstation - PS 2 - PS 3 - PSP - Nintendo Game Cube - DS - Wii
Xbox - Xbox 360 - PC - NGage - Dreamcast - Nintendo 64 - Game Boy

Metal Gear Solid 3 Snake Eater (Extremo Europeo)

Autor: Osama

pio la localización de algunos objetos puede variar es decir en ves de encontrar una cosa en un lugar podrías encontrar otra especialmente en los camuflajes otra aclaración es que cuando se dice DERECHA LADO DE LA PANTALLA SE ESTARA REFIRIENDO A



ESTO

TV ARRIBA SEÑALADO CON UNA ELIPSE

CONTROL O MANDO

GAMER

Esto es la aclaración lo mismo cuando se diga lado izquierdo lado de la pantalla, empezemos con la guía de esta obra maestra. Antes de empezar jamás te olvides de estos 4 detalles importantísimos

1) CAMUFLAJE QUE TIENES QUE IR CAMBIANDO DE ACUERDO A LAS CIRCUNSTANCIAS Y SI ES POSIBLE FIJARTE BIEN SIEMPRE

2) CONSEGUIR PRO VIDAS

3) LAS DOS CAMARAS QUE TIENE ESTE JUEGO SIEMPRE USALAS

4) POR ULTIMO Y NO POR ESO MENOS GAFAS TERMICAS

5:30 AM 24 de agosto de 1964, eh tío apaga el cigarro y ponte la mascara que ahora comienza la acción



Todos los trucos, todas las guías

Sony Playstation - PS 2 - PS 3 - PSP - Nintendo Game Cube - DS - Wii
Xbox - Xbox 360 - PC - NGage - Dreamcast - Nintendo 64 - Game Boy

Metal Gear Solid 3 Snake Eater (Extremo Europeo)

Autor: Osama

MISION VIRTUOSA

Antes de empezar se mencionan detalles importantes como ciertos como a Yuri gagarin primer hombre en el espacio soviético por cierto, conflicto con Cuba demás, etc.

Bueno, el objetivo de esta misión es rescatar a Sokolof (no diré nada mas para no echar a perder la historia del juego aunque para entrar a este modo ya deberías haberlo terminado siquiera una vez, bueno por las dudas)

Apenas aterrizas y llegamos al

SUR DE DREMUCHEF

Nada especial lo único que tienes que hacer es recoger tu mochila de supervivencia que esta encima de la rama de un árbol

ZONA PANTANOSA DE DREMUCHEF

Entra y veras a unos cocodrilos, puedes dispara al avispero que esta encima de un árbol (donde hay una especie de isla) pero en EXTREMO EUROPEO no tienes la pistola con mira láser y ahora ¿Qué hacemos?

Mira primero agarra tu pistola tranquilizadora ahora miras en primera persona (aprietas R1) y presionas cuadrado veras 3 salientes en la pistola has coincidir al objetivo con la saliente del medio y ya esta ahora trata de que ningún cocodrilo te toque y listo

En la parte derecha un SIMK para que puedas aumentar la barra de duración de tu silenciador

NORTE DE DREMUCHEF (no olvidar usar camuflaje)

Aquí empieza la acción lo primero que tienes que hacer es esconderte en el tronco hueco aquí encontraras un repelente espera hasta que venga el soldado y se de la vuelta (ojo que tienes que dejar que se de la vuelta) sales y te arrastra en el suelo pero lento NO rápido te acercas sorprendiéndolo de espaldas y haces este movimiento- sacas tu pistola tranquilizadora te levantas y cuando estés cerca le apuntas a su espalda le apuntas sin presionar fuerte el cuadrado porque sino podrías dispararle, ahora el soldado alzara las manos te vas al frente de este tío ahora en primera persona le apuntas a la cabeza o si quieres



Todos los trucos, todas las guías

Sony Playstation - PS 2 - PS 3 - PSP - Nintendo Game Cube - DS - Wii
Xbox - Xbox 360 - PC - NGage - Dreamcast - Nintendo 64 - Game Boy

Metal Gear Solid 3 Snake Eater (Extremo Europeo)

Autor: Osama

a los huevos y te dará ítems, bien una vez que le hallas sacado todos sus ítems te sacas la pistola una sugerencia es apretar R2 y seleccionar donde no halla ítems y ya, es mejor hacerlo de esta manera ya que si sueltas el cuadrado podría dispararse si es que aprietas fuerte es por eso mejor hacerlo de esta forma para evitar complicaciones, ahora lo agarras con el círculo es decir aprietas el círculo sin soltar (pero ten cuidado cuando lo estés agarrando por que si aprietas muy fuerte el círculo podrías degollarlo y no queremos eso ya ahora aprietas para abajo con el direccional y el círculo (cuando lo estés agarrando) lo tiras al suelo y sacas tu pistola otra vez y le apuntas pero sin dispararle y se quedara ahí tirado ahora te sacas la pistola pero recuerda presiona R2 y ponlo en ningún ítem-a este movimiento desde ahora lo llamaremos- EL MOVIMIENTO QUE NOS SALVARA LA VIDA 1- que es una especie de CQC combinado

Ahora vas de frente pero arrastrándote como serpiente ve por la entrada de la derecha (arrastradote y fijándote que el soldado no te vea), lento entra en el matorral ve lento y arrastradote fijándote en el soldado fijate en dentro del matorral arrástrate y esperarlo en el borde ve al lugar mas cercano donde pasa este soldado (en los matorrales) fijate también en el otro soldado que pasa lejos (este te puede ver si haces un movimiento indebido, cuando este (el que esta lejos) se de la vuelta y el que esta cerca se pase te levantas caminas lento y lo agarras con el círculo lo arrastras a este matorral (en donde estabas) y haces este movimiento – una vez agarrado lo arrastras al matorral para que no lo vean, después ya en el matorral ya en el matorral (ten cuidado no le hagas desmayar) y no aprietes el círculo muy fuerte podrías degollarlo, aprieta abajo y el círculo sacas tu arma y le apuntas y no se moverá y recuerda después aprieta R2 y te sacas el arma es decir seleccionas no ítem y ya- este desde ahora será el MOVIMIENTO QUE NOS SALVARA LA VIDA 2, Ahora regresa mira al frente hay otro matorral tienes que rodearlo en ves de cruzar de frente por el camino que el soldado que tiramos al suelo en el matorral pasaba, ve hasta el fondo al otro matorral y mira ahí hay un tronco hueco si vas por ahí podrás coger las GAFAS TERMICAS que jugara un papel muy importante en todo el juego, ahora de frente ve al soldado que hace un recorrido corto (y para colmo hay dos) cuando el que hace recorrido corto se de vuelta te arrastras y vas hacia el matorral cercano a la salida (por el que pasa cerca el soldado) ahora te escondes bien y esperas a que pase y se de la vuelta y te sales arrastrándote

DOLINOVONO

(NO TE OLVIDES DE USAR Y CAMBIAR ELCAMUFLAJE CUANDI VEAS CONVENIENTE)

Ves el panal de avispas, te acuerdas que ya no tienes la pistola con mira láser, por si acaso para que no se te olvide apuntas con la pistola normal y haces coincidir el punto medio de las tres salientes (no te olvides en visión primera persona) y ya como coser y cantar todos se van y listo, sales da ahí tranquilamente pero antes cuando estés al final del puente cuélgate de lado izquierdo (re-



Todos los trucos, todas las guías

Sony Playstation - PS 2 - PS 3 - PSP - Nintendo Game Cube - DS - Wii
Xbox - Xbox 360 - PC - NGage - Dreamcast - Nintendo 64 - Game Boy

Metal Gear Solid 3 Snake Eater (Extremo Europeo)

Autor: Osama

cuerda X para soltarse y triangulo para subir) suéltate con la X y después aprietas triangulo varias veces y te agarraras de la rama subes y cojeras varios objetos y después sales de ese lugar

RASSVET

NO TE OLVIDES DE USAR CAMUFLAJE, GAFAS TERMICAS Y LAS DOS CAMARAS DE JUEGO

No te olvides nunca que si pierdes de vista al objetivo es decir a los soldados USAR LAS GAFAS TERMICAS que te serán de mucha ayuda o si no puedes distinguirlos bien

Te arrastras y cambias de camuflaje TRIGRE DEL DESIERTO Y CARA BOSQUE entras ve por el matorral de la derecha lado de la pantalla (pasando las paredes) lento y que no te vea el soldado vigílalos con la cámara sales del matorral y tendrás que cambiarte de camuflaje usa el FLECKTARN y CARA BOSQUE recuerda pegado a la derecha sigue adelante siempre pegado a la pared derecha lado de la pantalla, sigue y como tienes buen camuflaje no te verán y ve lento todo el camino pegado a la pared de frente, arrastrándote y lento, hasta el otro matorral veras a un soldado en verdad a dos te acuerdas sino puedes distinguir bien GAFAS TERMICAS esperas que el soldado que pasa mas cercano a ti regrese y aprovecha cuando te de la espalda y vas arrastrándote primero lento y después cuando veas conveniente rápido y entras por el agujero (cercano al matorral por donde pasa el soldado) estas debajo de el lugar donde tienen apresado a Socolof vas de frente busca la entrada que esta rota la única que no es rectangular (si vas de frente la encontraras) cuando sales unas cajas a la derecha que están amontonadas pero ten cuidado que ahí hay otro soldado que esta vigilando y te puede ver, si es que no lo puedes ver recuerda GAFAS TERMICAS y ya no te olvides del CAMUFLAJE y en la CARA también

Ahora esperas el momento oportuno cuando el guardia se aleje y subes por las escaleras y te vas al techo e inmediatamente después aprietas la X para arrastrarte los soldados en este modo tienes reflejos desarrolladísimos no te olvides del camuflaje CUADRADO vendría bien en este lugar y en la cara RESPLANDOR cae de pelos te arrastras por el techo ve pero no tan pegado al borde recuerda usar LAS DOS CAMARAS PARA VIGILAR a los soldados y si no los puedes ver usar GAFAS TERMICAS y aprovecha el momento oportuno y bajas y ya esta rescatamos a Socolof pero un poco mal agradecido

Ahora tendrás que curarte

Bueno esto a sido una especie de calentamiento para lo que verdaderamente te espera ya conociste a Volgin y la mayoría de los cobras



Todos los trucos, todas las guías

Sony Playstation - PS 2 - PS 3 - PSP - Nintendo Game Cube - DS - Wii
Xbox - Xbox 360 - PC - NGage - Dreamcast - Nintendo 64 - Game Boy

Metal Gear Solid 3 Snake Eater (Extremo Europeo)

Autor: Osama

Si te habrás dado cuenta las palabras clave en EXTREMO EUROPEO son USAR CAMUFLAJES (no volveré a decir que camuflaje usar eso ya se deja a las circunstancias pero siempre repetiré camuflaje en cada fase para que no se te olvide), GAFAS TERMICAS Y LAS DOS CAMARAS

Llego el momento de la verdad a comer serpientes

11:30 PM agosto 30 de 1964

Aterrizamos en el

ESTE DE DREMUCHIF

Nada por ahora sigue tu camino pero nunca te olvides DEL CAMUFLAJE JAMAS LO OLVIDES revisa siempre tu notoriedad en la parte superior de la pantalla lado derecho de la misma SIEMPRE para saber el índice de camuflaje sales y pasa ahora al

**NORTE DE DREMUCHIF
(NO TE OLVIDES DEL CAMUFLAJE)**

Después de que BOSS te golpea otra vez..... empieza la acción

Mira en la entrada donde aparecen los soldados te vas a la derecha de la entrada (corriendo de modo que no te vean los soldados fuera de su rango de visión) cerca al árbol pero no en el mismo punto detrás de este árbol, pero pegado a la entrada (lado derecho) y aprietas X para arrastrarte (usa camuflaje) después de que los soldados se adelanten te arrastras hacia delante pero vigíalos con la cámara cuando estos se den la vuelta definitivamente te vas hacia delante y entras en el matorral sigues (camuflaje) a el segundo matorral y te vas hacia la izquierda lado de la pantalla, fuera del vas de frente al contorno izquierdo arrastrándote y lento porque hay 3 soldados y te podrían ver si vas de frente, ahora rodéalo todo ARRASTRANDOTE y te vas por la salida FACIL

**DOLINOVONO
(NO TE OLVIDES DE CAMBIAR CAMUFLAJE EN EL MOMENTO OPORTUNO)**

Corres pero cuando estés por el primer matorral sigues pero arrastrándote mira esto es lo que tienes que hacer no dejes de vigilar a los soldados con tus cá-



Todos los trucos, todas las guías

Sony Playstation - PS 2 - PS 3 - PSP - Nintendo Game Cube - DS - Wii
Xbox - Xbox 360 - PC - NGage - Dreamcast - Nintendo 64 - Game Boy

Metal Gear Solid 3 Snake Eater (Extremo Europeo)

Autor: Osama

maras debes llegar arrastrándote al matorral que esta cerca al puente de madera en frente de esta hierva crecida hay un árbol, hay un soldado que entra al puente espera cuando halla recorrido los $\frac{3}{4}$ del puente alejándose de ti (sin dejar de vigilar al otro soldado y aprovechar el momento en que el se de la vuelta) apenas se voltee y te de la espalda te vas arrastradote a la entrada del puente y cuando estés entrando te paras y corres (nadie se dará cuenta) cuando llegues casi por el final del puente te cuelgas del lado izquierdo de este puente (lado de la pantalla) te sueltas con la X y después aprietas triangulo para agarrarte de la rama vas y en esta zona encontraras EL UNIFORMA GOTAS DE AGUA , UN PRO VIDA y una granada de humo ahora espera a que el soldado regrese por el puente primera persona y te vas pegado a la pared (NO TE OLVIDES DEL CAMUFLAJE) PERO ESPERA hay un soldado ahí esperando te arrodillas, apenas se voltee te vas arrastrándote lento y te vas a la derecha apenas el soldado suba por la pendiente porque el camino del soldado es en línea recta y lo esperas en la derecha (lo mas que puedas) estático a que este te pase de frente (NO TE OLVIDES DEL CAMUFLAJE PARA QUE PASE SIN VERTE) y cuando eso suceda te vas de ese lugar arrastrándote y después cuando estés lo suficientemente lejos te levantas y corres

RASSVET

En esta zona encuentras: LA CAJA A (importante), la AK-47 (necesario), detector de minas, cara zombi Y LAS GAFAS TERMICAS te diré como conseguirlas **en el cuarto donde tenían a Socolof a la izquierda hay una especie de armario** si lo golpeas a puñetazos se abre o también abriéndolo con el triangulo y ahí las GAFAS TERMICAS

CAMUFLAJE NO TE OLVIDES

Ahora de veras derrotar a 10 SPEZNAT nota USA LA PISTOLA TRANQUILIZADORA, GAFAS TERMICAS Y PRISMATICOS no olvides tampoco usar las CAMARAS PARA VIGILAS LOS MOVIMIENTOS DE LOS ENEMIGOS

Haremos lo siguiente entrar a la puerta falsa que estaba dentro de la cama, ahora como serpientes nos arrastramos hacia la salida la misma de la anterior misión, es una salida que esta rota la única que no es rectangular, afuera ya (CAMUFLAJE) VERAS A UN Speznat dispárale en la cabeza en la vuelta hay otro también en la cabeza ahora hay uno en el techo le apuntas bien y también en la cabeza, regresa por el agujero que esta roto adentro toma la entrada de la izquierda vas de frente y veras a otro Speznat le disparas y otra vez regresas a la entrada que esta rota ¿Por qué? NOTA esto es porque tienes que tomar los ítems de los 3 primeros que derribaste es derribamos a este cuarto para que no te vea ahora toma nota DEBES TOMAR LOS ITEMS DE ESTOS



Todos los trucos, todas las guías

Sony Playstation - PS 2 - PS 3 - PSP - Nintendo Game Cube - DS - Wii
Xbox - Xbox 360 - PC - NGage - Dreamcast - Nintendo 64 - Game Boy

Metal Gear Solid 3 Snake Eater (Extremo Europeo)

Autor: Osama

3 POR QUE UNA VES ELIMINADOS TODOS Y PASAS POR ESTE PUNTO SE DISPARA UNA ESCENA Y YA NO PUEDES COGER LOS ITEMS YA QUE DESPUES DE ESTA DESAPARECEN, en la entrada donde eliminamos al cuarto Speznat ve de frente y arrastrándote tienes que llegar a un matorral pegado a la casa al frente de este matorral veras otro matorral ahí otro Speznat bien escondido usa las GAFAS TERMICAS PARA LOCALIZAR su posición y le disparas (arrodillado), quédate ahí en el matorral donde estas, te arrastras y veras una entrada en el lado de la casa (escóndete bien en el matorral) visión primera persona, es un lugar donde siempre pasan los Speznats los 4 que están en la casa, no te desesperes, siempre llegan tarde o temprano y ahí les disparas y ya

Solo queda uno cruzas a la izquierda de frente te arrastras (afuera todavía) ahí cuando llegues a la siguiente esquina lo veras que esta casi por el fondo de la casa lo único que necesitas es buena puntería y ya

NO TE OLVIDES DE SACARLES LOS ITEMS A TODOS DESPUES CADA UNO TIENE DOS COSAS Y ENCONTRARAS DOS PILAS QUE SON OBJETOS IMPORTANTISIMOS

CHYORNYJ PRUD

Ahora que ya tienes las gafas térmicas pues úsalas de vez en cuando, mira por si acaso a los cocodrilos

IMPORTANTE

Mira ahora vas pegado al lado izquierdo de la pantalla llega al lugar donde veras un tronco horizontal (ya estando en el agua) nadas debajo de estos troncos buceando y ve hasta el final EN ESTE LUGAR HAY UNA ENTRADA PARA LA OTRA FASE NO ENTRES POR AHÍ y subiendo la colina veras un árbol el cual puedes subir y cuando subas y estés por la rama aprietas TRIANGULO ahora ve por la sogá en determinado momento cuando estés dirigiéndote a la derecha aun colgado veras por abajo otra sogá usa la cámara para calcular el punto donde ambas se cruzan y no te vallas hasta la otra rama solo calcula el punto donde ambas se cruzan y después en ese punto te sueltas con la X y aprietas triangulo y después te agarras de esta sogá que estaba abajo vas hasta el final te sueltas y en este lugar hay UNA GORRA DE COCODRILO que es un objeto importante

Bueno como ya dije no entrar por esa entrada que especifique sino por la otra y usa los TERMICOS para ver las trampas y ya



Todos los trucos, todas las guías

Sony Playstation - PS 2 - PS 3 - PSP - Nintendo Game Cube - DS - Wii
Xbox - Xbox 360 - PC - NGage - Dreamcast - Nintendo 64 - Game Boy

Metal Gear Solid 3 Snake Eater (Extremo Europeo)

Autor: Osama

Y te preguntarás ¿Por qué? No por esa entrada, veras vamos a recoger todas la mina terrestres las vamos a necesitar

SUR DE BOLSHAYA PAST (NO TE OLVIDES DE USAR CAMUFLAJE)

Olvídate del detector de minas usa las GAFAS TERMICAS Y ARRASTRATE como serpiente, localiza las minas y acércate a ellas claro arrastrándote en el suelo

Ahora si de lleno en el sur de bolshaya past revisa al enemigo con las dos cámaras y USA GAFAS TERMICAS cuando las necesites mira ya recogiste todas las minas ahora dispara al generador de electricidad cerca al árbol (no te olvides del CAMUFLAJE) debajo de las rejas hay una entrada una vez dentro ve pegado a las rejas hay dos entradas una a la derecha y otra a la izquierda (las dos lados de la pantalla) por ahora iremos a LA ENTRADA DERECHA (lado de la pantalla) camina pegado a la reja para que no te vean los perros (lo bueno es que el sentido de la visión de de estos animales es a blanco y negro pero usa siempre camuflaje) ahora en la entrada de la derecha hay una especie de camino dos en verdad y en medio ARENAS MOVEDISAS en esta entrada te vas pegado a la pared izquierda y te escondes en el matorral y no vallas a salir de ahí porsiacaso usa GAFAS TERMICAS aquí pasara un soldado y este cruzara una especie de puente (pero de tierra que hay entre las ARENAS MOVADISAS Y conecta los dos CAMINOS DE ESTA ENTRADA DERECHA) ahora te da la espalda vas despacio arrastrándote sales del matorral lento y cuando se detenga del otro lado habiendo sacado tu pistola le apuntas le sacas todo lo que tiene te sacas la pistola lo agarras con el circulo lo arrastras hacia el matorral lo tiras al suelo te pones la pistola otra vez y le apuntas de modo que no se moverá (el movimiento que nos salvara la vida 1) ahora en este lado puedes subir (no te olvides del camuflaje) subes y te vas pegado a la pared y arrodillado cuando tengas suficiente espacio te arrastras (todo tu cuerpo al suelo) y COGES el CAMUFLAJE RESPLANDOR si quieres ir por este lado es muy complicado te pueden ver así que regresa hacia la otra entrada la ENTRADA DEL LADO IZQUIERDO DE LA PANTALLA recuerda que cuando vuelvas a pasar por los perros arrastrándote ir pegado a la reja y vigilarlos con las cámaras y las GAFAS TERMICAS

Ya en esta entrada (antes que todo CAMUFLAJE FLECKTARN) NO LO OLVIDES y ARRASTRANDOTE, fíjate bien antes de disparar al generador de electricidad usa las GAFAS TERMICAS HAY una especie de rotura pero esta por el medio de una reja y no abajo, ahora si disparas al generador de electricidad



Todos los trucos, todas las guías

Sony Playstation - PS 2 - PS 3 - PSP - Nintendo Game Cube - DS - Wii
Xbox - Xbox 360 - PC - NGage - Dreamcast - Nintendo 64 - Game Boy

Metal Gear Solid 3 Snake Eater (Extremo Europeo)

Autor: Osama

Y esto es lo que tienes que hacer fíjate bien en el guardia este va y se para justo en esa rotura cuando este tío te de la espalda y se aleje TE PARAS corre hacia la abertura y aprietas la X sin soltar la X eh

RECOMENDACIÓN aprieta la X cuando el cuerpo de SNAKE este tocando la reja si no lo haces así podrías no pasarla

Ahora sino soltaste la X estarás arrastrándote en el suelo vas lento y te escondes detrás del tronco (arrastrándote) parte izquierda

Ahí veras otro generador de electricidad (en las rejas de la izquierda lado de la pantalla) pero si usas antes las GAFAS TERMICAS te darás cuenta QUE AHÍ en las rejas hay otra abertura pero esta vez en el suelo, le disparas a la caja de electricidad pero TE FIJAS BIEN EN EL SOLDADO QUE SE MUEVE USA LAS CAMARAS y si lo pierdes de vista GAFAS TERMICAS, espera a que el soldado te de la espalda y cruzas arrastrándote rápido yendo por la abertura

Ahora ve arrastrándote a la izquierda lado de la pantalla y en un tronco veras un CAMUFLAJE CHOCOLATE ahí nomás esta la salida pero recuerda que debes vigilar con LAS CAMARAS Y GAFAS TERMICAS al perro y al soldado que están por esta zona el perro no importa mucho pero el soldado si te vas y sales y ya siempre arrastrándote

**BASE DE BOLSHAYA PAST
(NO OLVIDES GAFAS TERMICAS, CAMUFLAJE Y USAR LAS CAMARAS)**

Te arrastras vas de frente espera que el soldado se voltee y avanza, ahora si te das cuenta por abajo (ya cruzando la entrada de pared) hay una especie de trinchera ahí encontraras CARA NIEVE ahora vuelves a subir y te arrastras te vas mas o menos a la entrada de las rejas espera a que pase el soldado y te subes por las escaleras ahora hasta el techo te arrastras y ahí encontraras EL CAMUFLAJE AGUA regresa al mismo lugar en donde conseguiste la CARA NIEVE mira en este lugar te PONES CAMUFLAJE NEGRO Y te vas pegado a la parte mas oscura y lento bien lento, por ahí llegaras al otro lado y te ARRODILLAS NO TE PARES SOLO ARRODILLATE vigila a los soldados usa las CAMARAS Y GAFAS TERMICAS esperas el momento oportuno y sales, PERO si quieres coge munición ahora te vas arrastrándote hacia la salida fácil ANTES QUE TODO TE EQUIPAS LA AK-47 Y LE PONES EN UN DISPARO OSEA LE QUITAS EL AUTOMATICO

ESTRETAGIA PARA VENCER A OCELOT EN EXTREMO EUROPEO



Todos los trucos, todas las guías

Sony Playstation - PS 2 - PS 3 - PSP - Nintendo Game Cube - DS - Wii
Xbox - Xbox 360 - PC - NGage - Dreamcast - Nintendo 64 - Game Boy

Metal Gear Solid 3 Snake Eater (Extremo Europeo)

Autor: Osama



(Y sin ningún rasguño), antes que todo se ha intentado otras estrategias en este modo tirarle bombas y todo pero en EE Ocelot es muy fuerte y rápido se le puede vencer de otras formas pero esta es la mejor además que en otras formas te hacen gastar tu PRO-VIDA

Mira esto se puede hacer sin que Ocelot te de un solo disparo, aparte de que el tio es medio complicado, y un poco mierda pero si sigues las siguientes instrucciones no es muy difícil

Para empezar TENER lista tu AK-47 y ponerla en solo disparo, Ocelot de inmediato se escapa hacia el árbol, en ese momento disparas la AK-47 varias veces PERO NO EN PRIMERA PERSONA dispara varias veces, después de haberle cogido a Ocelot 2 veces con las balas los Speznat te disparan y lo que tienes que hacer es ir a la derecha lado de la pantalla y hacer estos pasos

PASO 1: primero en esta área hay 4 rocas tipo pared en las cuales te puedes esconder debes ir a la primera de la derecha lado de la pantalla darle la espalda y arrodillarte e ir todo a la derecha posible (lado de la pantalla), no arrastrándote sino arrodilla dándote, pero NOTA no debes hacer ningún movimiento en la pared contigua la que es como una montaña grande (grafico)

Y este lugar de abajo representa la localización de SNAKE (se supone que Ocelot esta adelante pero no pongo el grafico por que ya esta supuesto)

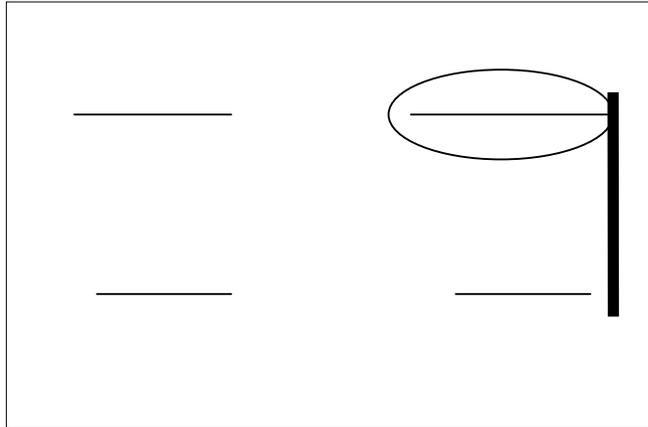


Todos los trucos, todas las guías

Sony Playstation - PS 2 - PS 3 - PSP - Nintendo Game Cube - DS - Wii
Xbox - Xbox 360 - PC - NGage - Dreamcast - Nintendo 64 - Game Boy

Metal Gear Solid 3 Snake Eater (Extremo Europeo)

Autor: Osama



EL dibujo de arriba representa el área donde esta SNAKE mira la zona señalada con la elipse representa a la roca la cual te mencione y en la que debes hacer todos tus movimientos pero toma nota la zona cerca a esta representada aquí POR LA LINEA GRUESA es como un muro de piedra grande EN EL CUAL NO DEBES HACER NINGUN MOVIMIENTO SOLO EN LA ZONA SEÑALADA POR LA ELIPSE Y SOLO AHÍ DEBERAS HACER TODOS LOS MOVIMIENTOS PARA QUE ESTA ESTRATEGIA FUNCIONE

PASO 2 te vas a echar en forma en que el cuerpo de SNAKE este en paralelo con la roca que esta señalada con la elipse de esta forma (=) en paralelo y sin separarte mucho de ella

PASO 3: mira en este rango apuntas con la AK-47 EN PRIMERA PERSONA Y también aprietas L1 para tener mejor rango de visión, ya con la visión en primera persona ahí veras una zona donde aparece Ocelot de cuerpo entero y una zona en donde Ocelot también aparece pero esta es muy estrecha, formada por un árbol y una roca (forman una V es muy estrecha) pero te puede dar así que también vigílala y si aparece ahí le disparas con la AK-47 (primera persona y L1) cuando aparezca Y LE ACIERTAS UNA VES NO IMPORTA CUANTAS VECES DISPARES LO IMPORTANTE ES QUE LE ACIERTES A OCELOT debes hacer esta nota

IMPORTANTE EN EL PASO3

Después de ACERTARLE UNA VES (es decir cogerle con una bala a Ocelot bajándole vida NO IMPORTANDO cuantas veces le dispares lo importante es que le bajes vida UNA VES A Ocelot es decir ACERTARLE UNA VES) TE LEVANTAS OTRAVES te pones de espaldas contra la roca en la misma en que estas cubriéndote, (que en el dibujo se señala con la elipse) te arrodillas y te vas lo mas a la derecha posible PERO NUNCA TE vallas ha apoyar en el



Todos los trucos, todas las guías

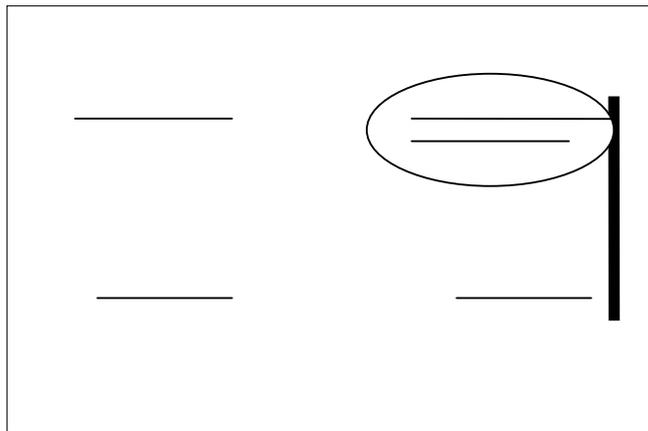
Sony Playstation - PS 2 - PS 3 - PSP - Nintendo Game Cube - DS - Wii
Xbox - Xbox 360 - PC - NGage - Dreamcast - Nintendo 64 - Game Boy

Metal Gear Solid 3 Snake Eater (Extremo Europeo)

Autor: Osama

muro de piedra grande (que en el dibujo se representa con la línea mas gruesa (la vertical) PORQUE PUEDES PERDER RANGO DE VISION

OCELOT te dispara y no te acierta ningún disparo, después dejas de apoyarte la pared y aun estando arrodillado aprietas suavemente el análogo izquierdo a la izquierda SNAKE arrodillado mirara paralelo a la pared y por ultimo lo acuestas de cuerpo entero de modo que este asi (=) paralelo a pared representada por una línea encerrada con la elipse DE ESTA FORMA NO PERDERAS RANGO DE VISION



En este nuevo dibujo se representa a la pared (línea más grande) y a SNAKE (línea mas corta) encerrados en la elipse (Snake debe quedar paralelo a esta pared) Y VAS ALTERNANDO PASO 2 Y PASO 3 Y sucesivamente paso2 y paso3 LEE BIEN LOS PASOS PARA QUE NO TE CONFUNDAS

ESTO ES UNA REVOLUCION EH

Cuando la vida de Ocelot este por la mitad el tío mejora su puntería pero si sigues bien los pasos no te acertara ningún disparo ya que en esta posición que asumimos no tiene mucho rango de visión, y después sigue alternando el paso2 y el paso3 NOTA puede que Ocelot te de acierte 2 o 3 disparos pero si mejoras la técnica no te acertara ninguno, aparte que no gastaras tu PRO-VIDA, también toma nota de que en determinado momento los Speznat te volverán a disparar entonces te levantas y corres y de esa forma esquivas las balas y dispárale otra vez a Ocelot y después regresas a la roca representada por la línea rodeada con la elipse y repites los PASOS 2 Y 3 ALTERNANDOLOS nada mas



Todos los trucos, todas las guías

Sony Playstation - PS 2 - PS 3 - PSP - Nintendo Game Cube - DS - Wii
Xbox - Xbox 360 - PC - NGage - Dreamcast - Nintendo 64 - Game Boy

Metal Gear Solid 3 Snake Eater (Extremo Europeo)

Autor: Osama

DESVIACION DE LA CUEVA DE CHYORNAYA PESCHERA

Pues aquí ningún enemigo pero encontraras una PILA que es importante, en la zona de las cataratas esta la antorcha y en la parte izquierda de esta zona una entrada en la cual si sigues de frente encontraras los las gafas de visión nocturna

CUEVA DE CHYORNAYA PESCHERA

En la entrada derecha encontraras la M37 o escopeta y si sigues por esta entrada (arrastrándote por el suelo) CAMUFLAJE AGUA NOTA mata a varios animales y ponte camuflaje agua y equípate con la escopeta y granadas

PARA EL TORMENTO INSOPORTABLE "THE PAIN"



Lo primero es usar la escopeta y recordar cuantos disparos tienes cuando este disparando a PAIN y te falte uno para terminar el cartucho aprieta R2 para sacarte la escopeta y después otra vez R2 para ponértela y así se carga rápido y le sigues disparando

Hay dos rocas en las cuales puedes subir tienes que ir buceando siempre entre estas también aparecerán balas de escopeta

Cuando saque su metralleta te escondes detrás de estas rocas



Todos los trucos, todas las guías

Sony Playstation - PS 2 - PS 3 - PSP - Nintendo Game Cube - DS - Wii
Xbox - Xbox 360 - PC - NGage - Dreamcast - Nintendo 64 - Game Boy

Metal Gear Solid 3 Snake Eater (Extremo Europeo)

Autor: Osama

Arrójele granadas también para sacarle los avispones, si el saca sus granadas lo único que tienes que hacer es dispararle en la mano donde esta sujetando su granada CON LA AK-47 primera persona y apretando L1 para tener mejor rango de visión

Eso es todo por lo demás THE PAIN no ofrece ninguna dificultad no te hará ni sudar ni gastar tu PRO-VIDA

ENTRADA DE LA CUEVA DE CHYORNAYA PESCHERA

No hay nada avanza y en un punto encontraras ítems pero recuerda usar GAFAS TERMICAS y veras minas debajo de los ítems solo te arrastras y las coges

SUR DE POLINOZOVJE

Usa camuflaje agua y la GORRA DE COCODRILO en esta zona hay dos salidas la que esta en el frente te lleva al ALMACEN DE PANIZOVJE EXTERIOR y la otra en la izquierda lado de la pantalla te lleva al OESTE DEPONIZOVJE

OESTE DE POLIZOVJE

No he encontrado de hacerlo solo alejarse y ya desde lejos disparar con la pistola tranquilizadora usa gafas térmicas para tener mejor puntería después coge el SVD (rifle con mira) y te vas

ALMACEN DE POLINOZOVJE EXTERIOR

En el campo de batalla no existe la suerte-BOSS o JOY- como quieras llamarla

Tienes el SVD puedes matar a THE END pero no lo vamos a hacer ¿Por qué? Pues mira ni BOSS pudo vencer a THE END claro en su especialidad de francotirador por eso lo dejaremos vivo, la emoción lo es todo y el combate también

Ahora toma nota

A penas termine la escena

-no te muevas

-no te quites la gorra de COCODRILO

-saca tu pistola tranquilizadora

Al soldado que esta más cercano a ti le disparas en la cabeza o lo mas próximo a la cabeza posible (si lo haces pero demoras mucho es decir que esperas de-



Todos los trucos, todas las guías

Sony Playstation - PS 2 - PS 3 - PSP - Nintendo Game Cube - DS - Wii
Xbox - Xbox 360 - PC - NGage - Dreamcast - Nintendo 64 - Game Boy

Metal Gear Solid 3 Snake Eater (Extremo Europeo)

Autor: Osama

masiado para dispararle el otro soldado vera cuando este se desmaya y llama a la patrulla lo cual no queremos para que no se compliquen las cosas)

Ahora con la GORRA DE COCODRILO PUESTA nadas al frente lo mas rápido posible nadie se dará te vas hacia adelante el soldado al cual disparaste cae pero debido a que lo hicimos al principio nadie se da cuenta

En este momento estas adelante pero hay un soldado a la izquierda y otro que esta cuidando la salida

NOTA te pones en la zona más próxima fuera del rango de visión del soldado que esta a la izquierda (lo mas cercano posible al suelo de cemento no los de madera y en medio de este suelo) y con la GORRA DE COCO puesta

El soldado que cuida la salida ve al soldado que se desmayo pero no llama a la patrulla se va a despertarlo

Espera el momento prudente hasta que este soldado (que cuida la salida) se aleje subes y te arrastras (aprietas X) hacia la salida te sacas la gorra y te pones camuflaje de acuerdo a las necesidades

ALMACEN DE POLINOZOVJE

Primero CAMUFLAJE Y CAJA A listo y ahora te vas corriendo cruzas la puerta te vas al extremo de la baranda pero de cemento le das la espalda te arrodillas y aprietas el circulo de modo que el primer soldado escuchara el sonido y subirá te pones detrás de donde tocaste y te pones la CAJA A ahora cuando este primer soldado te de la espalda lo agarras con el circulo lo arrastras hacia la puerta y dentro le tiras al suelo y le amenazas con tu pistola para que no se mueva

Ahora lo que tienes que hacer es ir a una especie de caja grade de metal pero sin que te vean los otros soldados el de abajo y el de arriba USA LAS DOS CAMARAS (espera que ambos te den la espalda) tienes que ir a la caja grande donde no hace su recorrido el segundo soldado es decir el que esta abajo en estas cajas de metal hay unas de madera de modo que tienes que darle la espalda a esta de madera (dibujo)

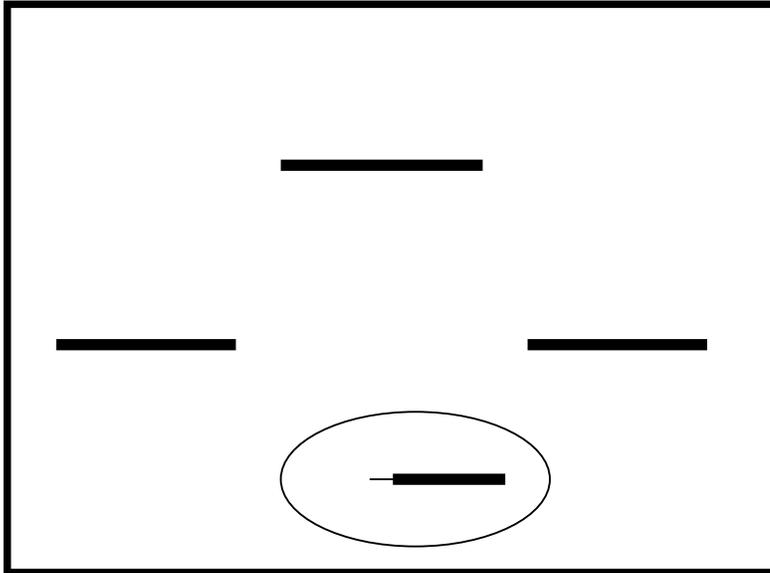


Todos los trucos, todas las guías

Sony Playstation - PS 2 - PS 3 - PSP - Nintendo Game Cube - DS - Wii
Xbox - Xbox 360 - PC - NGage - Dreamcast - Nintendo 64 - Game Boy

Metal Gear Solid 3 Snake Eater (Extremo Europeo)

Autor: Osama



Zona señalada con la elipse es donde tienes que llegar
Las líneas gruesas representan a las cajas de metal apiladas
Y la única línea delgada (pegada a la línea gruesa que representa a las cajas de metal apiladas) representa a las cajas de madera donde tienes que llegar

Llegando a estas cajas de madera le das la espalda y aprietas el círculo y el soldado que está abajo es decir el segundo soldado vendrá te pones la CAJA A y te vas un poco adelante solo un poco te da la espalda aprietas el círculo lo arrastras un poco lo tiras al suelo y lo amenazas con la pistola para que no se mueva pero **NO TE OLVIDES DE ESTE SEGUNDO SOLDADO QUE DERRIVAMOS**

Ahora fijándote en el soldado de arriba (que te da la espalda) te vas corriendo te vas corriendo a las escaleras del frente (delante de la pantalla)

Para llegar a este soldado hay dos escaleras llega al borde del final de la primera arrastrándote y vigilando con la cámara y cuando este soldado regrese de su recorrido vas rápido y arrastrándote después te acercas (NOTA IR PEGADO A LA PARED por que el soldado de arriba te puede ver) lentamente a el soldado te levantas lento lo agarras con el círculo y en ese mismo lugar lo tiras al suelo y lo amenazas con la pistola

Solo queda uno que está arriba estando todavía en esta zona donde cogimos al soldado **NO TE DESPEGES DE LA PARED** te vas cerca al almacén pero no entres le das la espalda a una pared aprietas el círculo y el soldado se acercara



Todos los trucos, todas las guías

Sony Playstation - PS 2 - PS 3 - PSP - Nintendo Game Cube - DS - Wii
Xbox - Xbox 360 - PC - NGage - Dreamcast - Nintendo 64 - Game Boy

Metal Gear Solid 3 Snake Eater (Extremo Europeo)

Autor: Osama

(te escondes en la CAJA A cerca de las escaleras) y después vera al soldado que tumbamos se acercara nos acercamos por su espalda y hacemos lo mismo le tiramos el suelo y lo amenazamos con la pistola

IMPORTANTE

coge los alimentos en el almacén de comida y después hazle explotar con TNT

Después ACUERDADTE DEL SEGUNDO SOLDADO le sacas los ítems solo le disparas entre las piernas pero no le dispares a este soldado solo entre las piernas al final te dará un PRO-VIDA

Y en esta zona hay: CARA DESIERTO y un silenciador de MK 22

SUR DE GRANINY GORKI

Por ahora nada pero usa la GAFAS TERMICAS para ver las trampas

NOTA en esta zona hay un PRO-VIDA pero NO lo agarraremos por ahora, asuntos estratégicos

EXTERIOR DEL LABORATORIO DE GRANINY GORKY PARTE EXTERIOR DE LAS PAREDES (CAMUFLAJE)

Muy fácil solo arrástrate hacia el lado izquierdo de la pantalla dispara al generador de electricidad y pasas arrastrándote por la entrada de las rejas tienes que ir a la pared en el lado izquierdo hay unos matorrales que esconden una salida y te vas por ahí

EXTERIOR DEL LABORATORIO DE GRANINY GORKI PARTE INTERIOR DE LAS PAREDES

Por ahora no cogemos la XM16 haremos lo siguiente te pones el TRAJE DE CIENTIFICO y te quitas la PINTURA DE LA CARA te levantas y los mismos soldados te llevaran al laboratorio

LABORATORIO S1 ESTE DE GRANINY GORKI

Pues aquí te llevaron

Nota aquí hay un PRO VIDA en una de las celdas debajo de una cama solo ve a la del fondo esperas arrástrate por el agujero que hay debajo de la cama (que no te vean los soldados) y no salgas donde vivas y no salgas por la celda donde agarraste el PRO VIDA regresa a la celda donde entraste espera el momento oportuno y ya, anora subamos



Todos los trucos, todas las guías

Sony Playstation - PS 2 - PS 3 - PSP - Nintendo Game Cube - DS - Wii
Xbox - Xbox 360 - PC - NGage - Dreamcast - Nintendo 64 - Game Boy

Metal Gear Solid 3 Snake Eater (Extremo Europeo)

Autor: Osama

LABORATORIO P1 DE GRANINY GORKI

Por ahora subimos

LABORATORIO P2 DE GRANINY GORKI

Coge comida y también en el baño el CAMUFLAJE MOSCA pero tienes que romper la última puerta

Ahora entra en esta zona hay una puerta que nos lleva al EXTERIOR DEL LABORATORIO DE GRANINY GORKI PARTE INTERIOR DE LAS PAREDES, no lo olvides

Regresa al

LABORATORIO P1 DE GRANUNY GORKI

Aquí sí avanzas encontraras otra puerta que nos lleva al EXTERIOR DEL LABORATORIO DE GRANINY GORKI PARTE INTERIOR DE LAS PAREDES salimos para coger la XM16 ¿Por qué hacemos esto recién? Porque si lo hacíamos al principio es muy difícil

Ya afuera antes que todo baja las gradas pero todavía no te quites el camuflaje de científico bajando las gradas pones cuerpo a tierra y ahora si te cambias de camuflaje (FLECKTARN) y la cara también te arrastras te acercas primero rápido y cuando estés cerca de él lento cuando éste se detenga te levantas te acercas lo agarras con circulo lo tiras al suelo y lo amenazas con la pistola para que no se mueva

Ahora entras al almacén de armas y coges la XM16 cambias de camuflaje a científico en este lugar porsiacaso y entras otra vez al

LABORATORIO P1 DE GRANINY GORKI

Nada especial tienes que llegar al

LABORATORIO S1 OESTE DE GRANINY GORKI

Importante mira antes que todo tienes que agarrar el PURO GAS que jugara un papel importante en el futuro y también por aquí

Ahora cuando entre a la habitación donde hay un científico espera a que se vaya al otro extremo de la puerta y te vas corriendo a la puerta y entra a otra habitación



Todos los trucos, todas las guías

Sony Playstation - PS 2 - PS 3 - PSP - Nintendo Game Cube - DS - Wii
Xbox - Xbox 360 - PC - NGage - Dreamcast - Nintendo 64 - Game Boy

Metal Gear Solid 3 Snake Eater (Extremo Europeo)

Autor: Osama

Lo único que tienes que hacer es esperar a que los 2 se sienten y estén escribiendo en la computadora lo hacen casi sincronizadamente y en ese momento te vas corriendo a la otra puerta fácil

Ahora se dispara la escena (escucha el fondo de música jagua yana de MGS3) termina la escena

Regresa y abre la puerta lento veras a un científico no entres a la habitación ni dejes que te vea espera a que se vaya ahora cuando este científico se vaya entra recién a la habitación mira tienes que vigilar con la cámara a los dos científicos espera a que se sienten en los escritorios y escriban en la computadora y te vas corriendo pero pegado al lado DERECHO para que el científico que te da la cara no te pille

Antes de entrar a la otra habitación ponte PURO GAS porsiacaso, si abres la puerta y te ve el científico que está en esta habitación y se te acerca pues usa el PURO GAS lo mismo con el soldado, bueno, en esta habitación en el casillero del fondo pegado a la pared hay un pañuelo con somnífero

Ahora ve al LABORATORIO P2 DE GRANINY GORKI y sal por la puerta que nos lleva al

EXTERIOR DEL LABORATORIO DE GRANINY GORKI PARTE INTERIOR DE LAS PAREDES (camuflaje)

Baja por ahí (apriete triangulo cerca de las manillas y te sueltas con la X) hay aquí una claymore vas arrastrándote rápido hacia el árbol y le das la espalda espera a que el soldado regrese en su recorrido por esta zona, se detiene y te da la espalda lo coges con el circulo y lo arrastra hacia el matorral lo tiras al suelo y lo amenazas con la pistola

Te arrastras hacia el otro soldado no te acerques mucho solo lo necesario espera a que te de la espalda te acercas te levantas (NOTA te levantas cuando los carros que están ahí te cubran) lo agarras con circulo lo tiras al suelo y lo amenazas con la pistola y te sales por el mismo lugar en donde entraste por primera vez

EXTERIOR DEL LABORATORIO DE GRANINY GORKI PARTE EXTERIOR DE LAS PAREDES (camuflaje)

Demasiado fácil te arrastras rápido por la misma grieta que hay entre las rejas y sales arrastrándote



Todos los trucos, todas las guías

Sony Playstation - PS 2 - PS 3 - PSP - Nintendo Game Cube - DS - Wii
Xbox - Xbox 360 - PC - NGage - Dreamcast - Nintendo 64 - Game Boy

Metal Gear Solid 3 Snake Eater (Extremo Europeo)

Autor: Osama

Antes ponte

GAFAS TERMICAS

PRO VIDA

AK-47

XM16

y que no se olvide de poner ambas armas para un solo disparo

PARA EL TREMENDO TERROR "THE FEAR"



A FEAR se le puede vencer de una manera fácil en este modo, lo máximo de PRO VIDAS A usar es de dos mínimo es ninguno yo use un PRO VIDA

Antes que todo debes curarte

PASO UNO tienes que ir de bajo del mapa (lado de la pantalla) donde hay una entrada donde saliste del ALMACEN DE POLINOZOVJE (y tendrás que ir otra vez ahí una vez terminada la pelea) ya, en esta entrada pequeña tienes que ir a la izquierda y al fondo de esta entrada y aprietas X para poner todo tu cuerpo a tierra

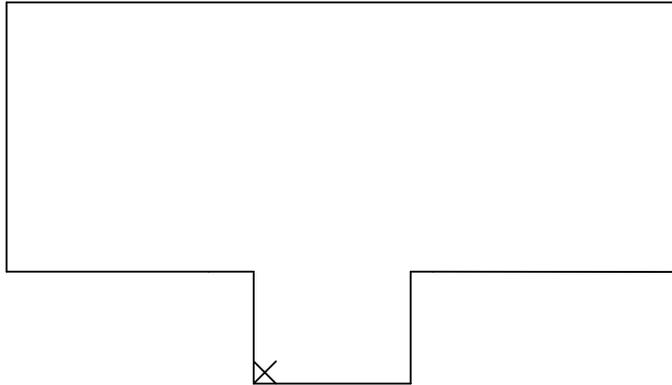


Todos los trucos, todas las guías

Sony Playstation - PS 2 - PS 3 - PSP - Nintendo Game Cube - DS - Wii
Xbox - Xbox 360 - PC - NGage - Dreamcast - Nintendo 64 - Game Boy

Metal Gear Solid 3 Snake Eater (Extremo Europeo)

Autor: Osama



Más o menos así es el mapa pero la entrada se alarga más

La X señala el lugar donde tienes que ir

PASO DOS primero la XM16 visión primera persona y gafas térmicas NOTA cuando estés en visión en primera persona sigue y apuntas con el arma escogida, en el momento oportuno cuando tú creas conveniente aprietas L1 y después disparas esto para tener mejor rango de visión le disparas, falles o aciertes, después de esto apenas se mueva FEAR sueltas el L1 (para no perder visión lateral) y lo sigues con visión en primera persona apuntándole con el arma

Después cuando este FEAR por la mitad de su vida cambia a la AK-47 (mucho mejor que la XM16) se vuelve más rápido, pero descuida si sigues el consejo de la posición que di al principio solo pasa por cuatro árboles, en verdad en esta posición es muy fácil, pero ten cuidado se podría acercar a los árboles de la entrada cerca de ti pero lo hace rara vez

Pero por lo general solo se pone al árbol que esta frente de ti y deja todo su cuerpo expuesto haciéndose más fácil eliminarlo (puedes acertarle hasta tres veces cuando esta a punto de dispararte), si es que te dispara con una flecha pues te curas y TE LEVANTAS corres y lo alejas de esa posición y después de alejarlo regresas a la misma posición y pones cuerpo a tierra nada más



Todos los trucos, todas las guías

Sony Playstation - PS 2 - PS 3 - PSP - Nintendo Game Cube - DS - Wii
Xbox - Xbox 360 - PC - NGage - Dreamcast - Nintendo 64 - Game Boy

Metal Gear Solid 3 Snake Eater (Extremo Europeo)

Autor: Osama

PASO TRES: a veces se baja del árbol cuando veas eso te levantas con la X te vas a su encuentro corriendo y aprietas X cerca de él y listo

Al terminar la batalla NOTA te acuerdas que dejamos un PRO VIDA por razones estratégicas pues ahora lo tomaremos y si gastaste un PRO VIDA pues ya tienes TRE otra vez

ALMACEN DE POLINOZOVJE (camuflaje) no se usara comida venenosa porque no queremos matar a nadie

Pues aquí como tenemos comida podrida y todos están de hambre pues antes hicimos volar en pedazos el almacén de alimentos todo se vuelve censillo

Primero el soldado que esta en el segundo piso dice food es decir "comida" escuchas eso y te vas a la baranda te cuelgas apretando triangulo y te sueltas con la X NOTA la baranda más cercana a la escalera que te lleva abajo solo corre nadie se da cuenta y lo agarras con el circulo lo tiras al suelo y lo amenazas con la pistola

Segundo arrójales comida podrida a los 3 soldados que están abajo pero debes de tomar en cuenta lo siguiente si les tiras comida se quedaran en la posición en que estaban patrullando así que espera el momento propicio que estén alejados y dándote la espalda del punto en donde vas a salir

En la zona donde vas a salir en donde esta la puerta mira al soldado espera que este bien alejado de esta puerta y le tiras comida apenas diga "food" te vas arrastrándote rápido pero no dejes de vigilar a este soldado se demorara un poco en llegar a su posición y solo te vas siguiéndolo ahora cuando estés cerca de esta puerta espera a que el soldado se retuerza te levantas y te vas corriendo

SUR DE SVYATOGORNYJ

Por ahora nada pero be poniéndote tu camuflaje

OESTE DE SVYATOGORNYJ (camuflaje y usa gafas térmicas cuando veas conveniente)

Primero hay dos caminos toma el de la izquierda lado de la pantalla, ahora sigue de frente ponte y sácate las gafas térmicas cuando lo necesites, mira te vas a un matorral veras en uno de estos que al frente hay un avispero ahora sino lo distingues bien gafas térmicas (en el árbol arriba), por ahí pasa un soldado, cuando pase por ahí le disparas al avispero y éste se va, be de frente y salta el barranco te vas corriendo, y después te arrastra poniendo cuerpo a tie-



Todos los trucos, todas las guías

Sony Playstation - PS 2 - PS 3 - PSP - Nintendo Game Cube - DS - Wii
Xbox - Xbox 360 - PC - NGage - Dreamcast - Nintendo 64 - Game Boy

Metal Gear Solid 3 Snake Eater (Extremo Europeo)

Autor: Osama

rra (aprieta X) avanzas y veras otro soldado espera que te de la espalda y lo pasas arrastrándote, este nivel es muy fácil, pues lo único que tienes que hacer es arrastrarte y como hay muchos matorrales y si algún soldado te percibe sólo te escondes en los matorrales nada más

Aquí hay una salida que te lleva al “este de svyatogornyj”
Y la otra a THE END

ESTE DE SVYATOGORNYJ (camuflaje gafas térmicas)

Aquí vamos a conseguir la M63

Lo primero que tienes que hacer es ir de frente corriendo (pero a la izquierda hay otro camino) encontraras un árbol pegado y por debajo del camino de la izquierda subes por este árbol y espera a que los soldados pasen te sueltas y vas de frente ahora baja por el techo no te preocupes si te percibe el soldado vas de frente arrastrándote y entras por debajo (cerca de el arma grande pegado por ese borde) ahora ahí hay una puerta falsa como en la fase donde nos enfrentamos a los Speznats pero todavía no entres sigue adelante y veras una abertura en el suelo ahí mira a que el soldado entre éste se va y vas por la puerta falsa (aprieta triangulo) entras y coge la M63 ahora sales arrastrándote te vas por el otro camino pero pegado al borde siempre después cuando veas conveniente te levantas y te vas corriendo be al árbol (al que mencionamos al principio) ahora si ves a los soldados ahí (gafas térmicas si no los puedes distinguir y cámaras) si los ves lejos pues bajas y te vas por el otro camino si los ves cerca esperas y depuse te bajas después sales

SUR DE SVYATOGORNYJ (usa gafas térmicas cuando veas conveniente)

Antes que todo equípate, SVD, claymore, gafas térmicas, ahora lo primero cuerpo a tierra te arrastras pegado a las paredes ahí esperas a que pase el soldado y después te vas

PARA EL OLVIDO TOTAL “THE END”



Todos los trucos, todas las guías

Sony Playstation - PS 2 - PS 3 - PSP - Nintendo Game Cube - DS - Wii
Xbox - Xbox 360 - PC - NGage - Dreamcast - Nintendo 64 - Game Boy

Metal Gear Solid 3 Snake Eater (Extremo Europeo)

Autor: Osama



Usa camuflaje FLECKTARN y GOTAS DE AGUA (si es que te sorprende la lluvia)

Paso uno.- The End está arriba y tu estas detrás de un árbol ahora caminas un poco lento bien lento, al lado de la izquierda de la pantalla ponte gafas térmicas y SVD lo ves está arriba y con las gafas térmicas es fácil localizarlo y le disparas

Paso dos.- ir al **NORTE DE SVYATOGORNYJ** (y de ahí ya no salgas la mejor zona)

Ahora tienes que localizar los puntos de francotirador (los localizas y se escriben solos en el mapa revísalos) y les pones y claymore a cada punto

Ten en cuenta no vallas a caer tú en tu propia trampa, ahora localizas una vez a The End y le disparas (gafas térmicas y SVD) ahora si has colocado bien las SVD The End morirá en un instante

Nota a veces puede regresar a un mismo punto así que cada vez que detona una bomba revisa el mapa y no aparecerá la claymore y a este punto es donde tienes que ir a los puntos donde ya no hay claymore fácil de localizar

Si se trata de curar entonces no tendrá tiempo para eso (ya que de este modo es muy fácil de localizar), está condenado

Este método es muy bueno en una ocasión le dispare una vez a The End y fue a todas las trampas y se murió solo

Termina y se abre la salida sales y llegamos a



Todos los trucos, todas las guías

Sony Playstation - PS 2 - PS 3 - PSP - Nintendo Game Cube - DS - Wii
Xbox - Xbox 360 - PC - NGage - Dreamcast - Nintendo 64 - Game Boy

Metal Gear Solid 3 Snake Eater (Extremo Europeo)

Autor: Osama

BASE DE LAS MONTAÑAS DE KRASNOGORJE (camuflaje)

Es demasiado fácil, esto es lo primero que tienes que hacer arrástrate por el medio siempre viendo la posición del enemigo es demasiado fácil

LADERA DE LAS MONTAÑAS DE KRASNOGORJE

Lo primero acá según mi experiencia las cosas pueden variar:

- pueden haber sólo soldados
- pueden haber soldados y helicópteros
- o pueden haber soldados y unos artefactos voladores en los cuales hay soldados

Para empezar lo que pongo es lo que a mi me apareció (al principio hay un soldado que se mueve de un lado a otro pero a mi no me vino)

Arriba siempre hay un soldado, detrás de éste una grieta y al contado izquierdo de la pantalla una abertura pequeña vamos por la grieta de la izquierda y llegamos a una cueva antes elimina a la serpiente (podría incomodarnos) a dentro veras ítems vas por la grieta donde está el soldado lo agarras con el círculo lo llevas dentro de la cueva lo tiras al suelo y lo amenazas con la pistola Sigue subiendo corriendo pero fajándote, veras un soldado pon cuerpo a tierra cerca una roca grande ahora cuando se aleje te arrastras lo más cerca al fondo posible, éste regresa de su recorrido y se quede parado cerca de la piedra subes vas lento lo agarras con el círculo lo tiras al suelo y lo amenazas con la pistola

Delante otro soldado suba ve corriendo pegado a la pared de la montaña ahí veras una entrada vas por el agujero esperas en el otro extremo a que pase el soldado espera a que se aleje un poco sales y te vas corriendo

Subes y pones el cuerpo a tierra espera a que esté del otro lado te levantas corres pero ahí veras una especie de subida vas por ésta (aprieta triangulo para subir) arriba pones cuerpo a tierra te arrastras hasta el final

Al final veras dos soldados, usa MK22 tranquilizante, y para buena puntería gafas térmicas mira tienes que esperar a que se acerque una bien cerca le disparas para el otro necesitas buena puntería por eso las gafas térmicas



Todos los trucos, todas las guías

Sony Playstation - PS 2 - PS 3 - PSP - Nintendo Game Cube - DS - Wii
Xbox - Xbox 360 - PC - NGage - Dreamcast - Nintendo 64 - Game Boy

Metal Gear Solid 3 Snake Eater (Extremo Europeo)

Autor: Osama

Te bajas te sueltas con la X y después en el primer almacén encontraras el RPG

Recomendación no les saques ítems a los soldados que les disparaste con el tranquilizante por que se despiertan rápido y necesitas tiempo para el último soldado que está cuidando la salida

Al final veras al ultimo soldado que cuida la salida espera a que éste se de la vuelta vas arrastrándote lento te levantas lento y después lo agarras con círculo lo tiras al suelo y lo amenazas con la pistola y sales (si te faltan pro-vida este soldado al final te da uno pero no es recomendable)

CIMA DE LA MONTAÑA DE KRASNOGORJE (camuflaje y gafas térmicas)

En primer lugar podrías ir al almacén que está cerca ahí hay una abertura y llegar a cierta parte, bueno no vamos a hacer esto

Este nivel es fácil siempre y cuando hayas escogido bien el camuflaje y pintura de cara y uses gafas térmicas en el momento indicado

Al principio veras un soldado corre de frente pero calcula que no te vea mira cuando pases un poco de su espalda aprietas X y te tiraras al suelo te arrastras rápido, sólo sube arrastrándote hasta arriba si no puedes distinguir bien a los soldados usa las gafas térmicas, detente cuando veas necesario hacerlo, al final veras un ultimo soldado espera a que se aleje que se de la vuelta entras a la grieta vas corriendo entras por la puerta y se dispara la escena

Después tienes que regresar otra vez a

CIMA DE LA MONTAÑA DE KRASNOGORJE

Ahora es más fácil primero vas corriendo pero cuidado veras a uno de esos tipos que usan fuego espera a que se baje subes y después pones cuerpo a tierra y te vas pegado a la montaña, ahora te levantas y te arrastras por la montaña es muy fácil revisa a los soldados por si acaso al final ves la puerta y te vas

TUNEL SUBTERRANEO DE GROSNIJ GRAD

Antes ponte las "gafas térmicas" mucho mejor que las gafas de visión nocturna, la XM16 en un disparo, camuflaje y en cara también

Cuando estés por el final veras unos barriles dispáralos y al fondo hay una PILA



Todos los trucos, todas las guías

Sony Playstation - PS 2 - PS 3 - PSP - Nintendo Game Cube - DS - Wii
Xbox - Xbox 360 - PC - NGage - Dreamcast - Nintendo 64 - Game Boy

Metal Gear Solid 3 Snake Eater (Extremo Europeo)

Autor: Osama

Prepárate porque vas a enfrentar al más demente de todos los cobras

PARA LA RABIA SIN LIMITES "THE FURY"



Primera parte

Te vas al fondo pero en el lado donde está la pared NO al lado donde esta el barranco

Sino puedes distinguir bien a Fury usa las gafas térmicas, localizado ya usa la XM16 primera persona y L1 para mejorar visión y le disparas dale hasta que se caiga al suelo

Segunda parte

Cuando esté por la mitad de su vida se vuelve más rápido entonces esto es lo que debes hacer (te darás cuenta porque la canción de fondo también se vuelve más rápida)

Te acuerdas al fondo donde está la pared hay una especie de subidas vas por ahí veras una especie de entrada y ahí hay una puerta roja te pones ahí pegado al fondo a una de las dos paredes y poniendo cuerpo a tierra con la X y obviamente la XM16 equipada (tampoco te olvides de mejorar el rango de visión con L1) en esa posición no te ve y cuando pasa por ahí, espera a que se detenga tomate tu tiempo para dispararle le disparas hasta que se caiga al suelo y sales corriendo

Tercera parte



Todos los trucos, todas las guías

Sony Playstation - PS 2 - PS 3 - PSP - Nintendo Game Cube - DS - Wii
Xbox - Xbox 360 - PC - NGage - Dreamcast - Nintendo 64 - Game Boy

Metal Gear Solid 3 Snake Eater (Extremo Europeo)

Autor: Osama

Antes de ir a la zona indicada en la segunda parte (la entrada donde esta la puerta roja)

Tienes que asegurarte que Fury no esté por esta zona ya que si te ve es tu fin, esto es lo único que tienes que hacer, ir a uno de los dos extremos cercanos de preferencia el más lejano a Fury (PERO NO TE ALEJES DE ESA ZONA Y VIGILA BIEN CON AMBAS CAMARAS) te escondes detrás de la pared (ME REFIERO A LA DE LOS COSTADOS DE PREFERENCIA EL MASH LEJANO A FURY) y esperas que se baya, entonces corres a la zona que indico en la segunda parte

Intercalas entre la segunda parte y la tercera y así es fácil, no te hará gastar ningún PRO-VIDA será fácil con este método, pongámosle un máximo de un PRO-VIDA gastado

SUDOESTE DE GROZNYJ GRAD (camuflaje gafas térmicas)

En donde apareces, subes por las cajas hasta arriba corriendo por el fondo hasta el final vigilando con la cámara y esperando que los soldados se vayan después vas corriendo a la siguiente esquina ahí un soldado te acercas lento lo agarras con el círculo lo tiras al suelo y lo amenazas con la pistola y te vas corriendo a la puerta más cercana que nos lleva al

NORESTE DE GROZNYJ GRAD

Vas corriendo a la derecha frente un soldado le pones a dormir con la tranquilizante (le apuntas en la cabeza) vas rápido corriendo pero cuando ya estés a cierta distancia de los soldados que están al frente pones cuerpo a tierra apretando X (calculando bien la distancia) te pones debajo de la camioneta esperas que los soldados se den la vuelta sales y te vas antes te pones camuflaje científico y te quitas la pintura de la cara

LABORATORIO DE ARMAS DE GROZNYJ GRAD ALA ESTE

Espera a Raikov en el segundo piso cuando venga te pones delante de él y lo golpeas si se levantas le golpeas otra vez rápido lo arrastras hacia los casilleros y ya, ponte el uniforme de Raikov y la mascara y ahora puedes recorrerlo todo sin que te digan nada ni te hagan nada solo te dirán

- siga con su buen trabajo señor
- gracias señor

Así que golpéalos

Opcional puedes ir al sudeste de groznyj grad y ahí está la "caja c"



Todos los trucos, todas las guías

Sony Playstation - PS 2 - PS 3 - PSP - Nintendo Game Cube - DS - Wii
Xbox - Xbox 360 - PC - NGage - Dreamcast - Nintendo 64 - Game Boy

Metal Gear Solid 3 Snake Eater (Extremo Europeo)

Autor: Osama

Puedes entrar a la sala de torturas de groznyj grad en el lado de las celdas hay un soldado, que si lo distraes (saludándolo con el triangulo) te vas a su espalda te sacas el uniforme de Raikov le apuntas con una pistola y le sacas todo al final te dará un PRO-VIDA

En el mismo noreste de groznyj grad hay un almacén de comida que si lo haces explotar con TNT te ayudará en el futuro

Busca en todas las zonas coge armas municiones y todo lo que puedas

Regresa al laboratorio principal y sube por las escaleras y be hasta el final, después de la escena estarás en (por cierto una de las partes más difíciles del juego en EE)

SALA DE TORTURAS DE GROZNYJ GRAD

Antes que todo be a la opción curar y quítate el transmisor que te puso Ocelot estas sin armas sin nada la única forma de salir de aquí en EE es la siguiente

- antes que todo cada vez que el soldado te de comida NO TE LA COMAS, la agarras pones visión primera persona y veras una especie de abertura en las rejas tiras la comida por esa abertura cada vez que te la de, es decir las tres primeras veces que te da comida se la tiras
- a la tercera el soldado te hablara de su familia, te dirá que su hijo se llama Jhonny, que él se llama Jhonny y que su abuelo se llamaba Jhonny una familia de Jhonnies
- y cuando en una parte aprietas visión primera persona veras la clave para abrir la reja pues Jhonny la anoto ahí detrás de la foto si antes no le prestaste atención a Zorrov que ya te ala había mostrado
- esto es importante ya que al final te dará el PURO-GAS
- ahora cuando vuelva a pasar el soldado pones cuerpo a tierra cerca de él accionas el puro gas se duerme y usas la clave para abrir la reja (se pone en el intercomunicador) y ya

Curiosidad si gravas en esta zona antes a salir de la prisión y después vuelves a jugar aparecerá un juego medio raro que en verdad es una pesadilla de Snake

Toma la cámara que está en el cuarto adyacente



Todos los trucos, todas las guías

Sony Playstation - PS 2 - PS 3 - PSP - Nintendo Game Cube - DS - Wii
Xbox - Xbox 360 - PC - NGage - Dreamcast - Nintendo 64 - Game Boy

Metal Gear Solid 3 Snake Eater (Extremo Europeo)

Autor: Osama

SUDESTE DE GROZNYJ GRAD

Te pegas a la pared y te arrodillas vas hasta el final de la pared, veras a un soldado pones cuerpo a tierra te arrastras rápido cuando estés cerca del soldado lento (los soldados de atrás te percibirán pero solo arrástrate a hacia la camioneta debajo de ella, después cuando el soldado se adelante un poco te acercas lo más que puedas y usas el puro-gas lo mismo para el que está en el otro lado donde esta la "caja c"

Después de todo esto sales corriendo al

NORESTE DE GROZNYJ GRAD

Usa la "caja c" vas corriendo pegado a la pared al lado derecho de la pantalla esperas, en verdad tienes que esperar mucho a que todos se den la vuelta (vigilar con la cámara) cuando todos te den la espalda te metes a la entrada corriendo hacia el lado donde salio un soldado

Ya después hay otra parte donde tienes que esperar y todo listo vas hacia el

NOROESTE DE GROZNYJ GRAD (FORMA FACIL EN EE)

Difícil pero con esté método fácil, lo bueno y que nos ayuda también es que sus sentidos están disminuidos debido a que volamos el almacén de alimentos (todos los movimientos que se describen son de pie es decir no poner cuerpo a tierra y hacerlo en el menor tiempo posible)

Ahora estas al lado de un camión vas a la parte frontal del camión no te alejes mucho y asegúrate que el soldado TE PERCIBA (muévete rápido en círculos no te acerques mucho a él)

(NO EL QUE ESTA AL FRENTE SINO EL QUE ESTA ENTRE LAS HILERAN DE LOS TANQUES MIRANDOTE) dirá ¿Quién era ese? Y después de eso te vas corriendo por atrás del camión

Al frente y entre las dos hileras de los tanques en medio otro soldado que te perciba (muévete rápido en círculos no te acerques mucho a él) dirá ¿Quién era ese? Te vas corriendo al fondo después te vas hasta el final corriendo veras un perro dormido ignóralo pásalo corriendo también be corriendo pegado a la pared veras otro soldado solo pásalo corriendo no te vera ni escuchara

Ahora presta atención

Cuando pases a este soldado veras a otro soldado que está al otro costado más o menos pegado a la otra pared be corriendo de frente hacia él nadie te



Todos los trucos, todas las guías

Sony Playstation - PS 2 - PS 3 - PSP - Nintendo Game Cube - DS - Wii
Xbox - Xbox 360 - PC - NGage - Dreamcast - Nintendo 64 - Game Boy

Metal Gear Solid 3 Snake Eater (Extremo Europeo)

Autor: Osama

vera ni dirá nada solo be corriendo a él pero no te adelantes a el porque ya sabes lo que pasara, calcula y acércate lo más que puedas a él después be lento detrás de este soldado usa el puro gas lo duermes y al frente veras un perro puro gas otra vez porsiacaso (para el perro)

Vas de frente donde está la salida (corriendo) y sales presto nada más fácil

ALCANTARILLAS DE GROZNYJ GRAD

Aquí no hay nada especial solo encontrar la salida nada más, hay un PRO-VIDA en está zona

PARA LA PENA INCONSOLABLES “THE ZORROW”



Solo avanza hasta el final pero no te olvides de usar el resucitador cuando aparezca la pantalla de continuar nada más

TIKHOGORNYJ

Solo hay que avanzar

TIKHOGORNYJ DETRÁS DE LA CASCADA

Aquí aparte de recuperar tu equipo encuentras la “caja b”

NOROESTE DE GROZNYJ GRAD (camuflaje)



Todos los trucos, todas las guías

Sony Playstation - PS 2 - PS 3 - PSP - Nintendo Game Cube - DS - Wii
Xbox - Xbox 360 - PC - NGage - Dreamcast - Nintendo 64 - Game Boy

Metal Gear Solid 3 Snake Eater (Extremo Europeo)

Autor: Osama

Pues aquí como el campo es grande solo usaremos la táctica de la distracción. Al frente veras un camión vas al lado del camión (el lado más pegado a la fila de tanques) ahí te mueves en circulo corriendo que te perciba el soldado dirá ¿Quién era ese? Cuando se esté acercando a ti te vas al otro lado del camión, y cuando esté acercándose (el soldado) al lado donde estábamos te vas corriendo a la puerta que lleva al

NORESTE DE GROZNYJ GRAD (nuestro objetivo no es el laboratorio sino el camión que está al costado de esta zona)

Vas corriendo, ahora veras a un soldado que está corriendo cuando se de la vuelta tu corres pegado a la pared después veras otro soldado que se mete en nuestro camino dispárale con el tranquilizante en la cabeza corre pegado a la pared

ATENCIÓN aquí hay una puerta que nos lleva al SUDESTE DE GROZNYJ GRAD donde está la SALA DE TORTURAS y vamos a entrar acá ¿Por qué? Porque si entramos a está zona y volvemos a entrar al NORESTE DE GROZNYJ GRAD los soldados de está zona estarán en su posición inicial y entonces lo único que haremos es lo siguiente

Correr si CORRER de frente al camión que este en nuestro frente (redundante) nadie te percibirá si haces esto subes al camión te pones la "caja b" y aparecerás automáticamente en

LABORATORIO DE ARMAS DE GROZNYJ GRAD ALA PRINCIPAL (hacer los movimientos indicados lo más rápido posible)

En primer lugar no te quites la caja (los técnicos no te distinguirán aunque corras solo te percibirán ignóralos claro siempre y cuando uses la CAJA) corre a la derecha lado de la pantalla después be al frente entra por el agujero que está al frente dentro del agujero te quitas la CAJA al frente un soldado le disparas en la cabeza con la tranquilizadora y corres y pones la primera C4

Sube corriendo a la escalera adyacente dispara en la cabeza al técnico con la tranquilizadora y pones el segundo C4

Ponte la CAJA porque un técnico que está arriba te puede ver bajas las escaleras y vas de frente te metes debajo de el camión debajo de este un sobre de sopa

Dispara al soldado con la tranquilizadora en la cabeza pero cuando esté por detrás del camión y se detenga sales lo agarras con el cuadrado y lo llevas donde estaba el otro soldado, ahora te pones la CAJA no te preocupes el técni-



Todos los trucos, todas las guías

Sony Playstation - PS 2 - PS 3 - PSP - Nintendo Game Cube - DS - Wii
Xbox - Xbox 360 - PC - NGage - Dreamcast - Nintendo 64 - Game Boy

Metal Gear Solid 3 Snake Eater (Extremo Europeo)

Autor: Osama

co estará en el otro lado (por eso se dice al principio lo más rápido posible) pegado al fondo llegas al fondo y pones la tercera C4

Después corres hacia delante puesta la caja y te detienes más o menos calcula lo más cercano posible a demás el técnico sale por otro lado te detienes esperas que te pase el técnico y corres a poner el cuarto y ultimo C4 (no te preocupes por el soldado que está cerca pero cuando estés subiendo vigílalo nada más)

VOLGIN

Volgin



Bueno, sino conoces esta técnica éste es el más difícil de todo el juego en extremo europeo, para colmo tienes un limite de tiempo, pero si sigues todos estos pasos es fácil

Armas a usar- escopeta y TNT

Ideal es no gastar ningún PRO-VIDA en esta confrontación y que como repito si conoces esta técnica así será

Primera parte

Ataques

1) **Golpes.**- solo te golpea claro con electricidad

2) **lanza balas.**- empieza a tirar balas usando su electricidad



Todos los trucos, todas las guías

Sony Playstation - PS 2 - PS 3 - PSP - Nintendo Game Cube - DS - Wii
Xbox - Xbox 360 - PC - NGage - Dreamcast - Nintendo 64 - Game Boy

Metal Gear Solid 3 Snake Eater (Extremo Europeo)

Autor: Osama

3) rayos.- lanza descargas eléctricas (tipo truenos), debes de tomar en cuenta lo siguiente para éste ultimo ataque, generalmente usa los rayos cuando tienes equipada alguna arma y si los lanza y todavía la tienes equipada entonces estos rayos te seguirán

Estrategia

Ni bien empieza te acercas a él corriendo lo agarras con el círculo y lo tiras al suelo te equipas la escopeta y le disparas en el suelo y después te la quitas con R2 esto lo puedes hacer 2 veces generalmente

NOTA cuando tengas la escopeta equipada antes que todo centras bien a Volgin con la visión primera persona y después aprietas cuadrado para sacar la escopeta y dispararle

Después de todo esto empieza a brillar y se pone su electricidad diciendo la frase -¡acá viene!- te pones detrás de Volgin sacas la escopeta pones visión primera persona y le disparas a la cabeza

PRESTA ATENCION después de todo esto NO TE alejes de Volgin, ponte o equipa la escopeta la escopeta y Volgin invocara su rayo corre detrás de él rodeándolo (tercer ataque) te darás cuenta porque su pierna empieza a brillar CUANDO veas esto aprieta R2 y te sacaras la escopeta LOS RAYOS NO TE SEGUIRAN te pones detrás de él termina su ataque y aprietas círculo y análogo derecho para tirarlo al suelo, sacas tu escopeta nuevamente y le disparas, se vuelve a parar (no te quites la escopeta) tira otra vez sus rayos claro no tienes que estar corriendo para que no te agarre este ataque y repetir lo misma estrategia

Esta estrategia es para toda la primera parte solo usa sus rayos CUANDO TIENES EQUIPADA ALGUN ARMA cuando te ataque R2 para sacarte la escopeta (claro que debes ya estar corriendo apenas saque este ataque para estar en su espalda)

Fácil sin ningún golpe la primera parte

Segunda parte (la vida de Volgin esta por la mitad)

Ataques

1) disparos múltiples.- si te coge te mata en una, saca varios disparos al mismo tiempo para EVITAR este ataque solo te vas lo más lejos posibles de él pero al frente de Volgin y lejos y pones todo tu cuerpo a tierra X



Todos los trucos, todas las guías

Sony Playstation - PS 2 - PS 3 - PSP - Nintendo Game Cube - DS - Wii
Xbox - Xbox 360 - PC - NGage - Dreamcast - Nintendo 64 - Game Boy

Metal Gear Solid 3 Snake Eater (Extremo Europeo)

Autor: Osama

2) rayos triples.- solo lo lanza cuando tienes un arma puesta por mucho tiempo, lanza 3 rayos al mismo tiempo y es muy difícil de evitar

3) rayos en el suelo.- corre y aprieta X en el momento justo para saltar los rayos y así evitar este ataque

La técnica siguiente es la única manera de vencer a Volgin en EE para la segunda fase debido al escaso tiempo que te dan y la fuerza de éste en la segunda parte

Posición de los 4 TNT

Primero ve a camuflaje y ponte la máscara de Raikov, Volgin no te hará nada pero tienes un límite de tiempo antes de que se de cuenta te pones TNT (tienes que hacer esto rápido y trata de no chocar con Volgin)

PRIMERO vas detrás de Volgin y le pones un TNT vas delante de él en la misma recta lo más lejos que posible (hasta el final y frente a él) y pones otro TNT

Vas al generador de energía donde Volgin se recarga (esta a la izquierda lado de la pantalla) y pones 2 TNT ahora aléjate lo más rápido posible corre al frente pero al lado izquierdo lado de la pantalla y activas la primera TNT (Si hace su ataque de varios disparos para evitarlo haces lo ya mencionado)

IMPORTANTE DESPUES TE LO SACAS CON R2 (sino sacara sus rayos y te seguirán)

Después de eso Volgin se enojara y se acercara corriendo a ti (estamos bien al frente y al lado izquierdo de la pantalla) cuando veas eso corre en dirección donde pusimos la segunda TNT y después te vas atrás es decir esquivas a Volgin lanzara una doble patada y quedara justo en el lugar de la segunda TNT y te pones el arma y activas el explosivo

VOLGIN se acercara al lugar donde se carga de electricidad para eso TU DEBES ESTAR EN LA OTRA ESQUINA PAGADA A VOLGIN (donde esta el generador donde se carga) antes de que te dispare activas las 2 TNT pero tomando un pequeño lapso de tiempo entre una y otra (para que le baje más) después te las sacas con R2

Volgin te disparara, para eso vuelvo a repetir debes de estar en la otra esquina pegada al generador donde se encuentra, y cuando corras para esquivar las balas estarás justo detrás de él cuando termine su ataque sacas la escopeta para no fallar ponerte en visión primera persona es lo mejor y le disparas 2 veces y sino esta muerto después de esto entonces solo estará para un golpe



Todos los trucos, todas las guías

Sony Playstation - PS 2 - PS 3 - PSP - Nintendo Game Cube - DS - Wii
Xbox - Xbox 360 - PC - NGage - Dreamcast - Nintendo 64 - Game Boy

Metal Gear Solid 3 Snake Eater (Extremo Europeo)

Autor: Osama

Si se queda para un golpe NO te pongas ningún arma por mucho tiempo porque hará su ataque de rayos triples y es difícil de evitar

Espera a que deje de tirar su ataque de varios disparos después cuando se acabe su carga te atacara con golpes le sorprendes por atrás y le disparas con la escopeta

Con esta técnica no gastas ningún PRO-VIDA

PERSECUCION

Empiezan una serie de persecuciones pero no te preocupes usa la tranquilizadora y procura dispararle a los que lanzan misiles lo recomendable es dejar descansar a Snake si lo han herido mucho para que se recupere

PUENTE FERROBIARIO DE GROZNY GRAD

Tienes que disparar a las 4 C4 que están en el puente

SHAGOHOD



Lo recomendable es no gastar ningún PRO-VIDA, con la técnica que se menciona a continuación se logra (me refiero a la segunda parte ya que la primera es muy facil)

Primera parte



Todos los trucos, todas las guías

Sony Playstation - PS 2 - PS 3 - PSP - Nintendo Game Cube - DS - Wii
Xbox - Xbox 360 - PC - NGage - Dreamcast - Nintendo 64 - Game Boy

Metal Gear Solid 3 Snake Eater (Extremo Europeo)

Autor: Osama

Para esta primera parte no describiré sus ataques ya que si usas el RPG y eres rápido no le darás oportunidad y como tienes misiles infinitos no es ningún problema

Paso 1.- dispárale al Shagohod en las llantas, éste se detiene, NOTA usa R2 para quitarte y ponerte el RPG cada vez que dispares ya que si aprietas el cuadrado otra vez demorara mucho en recargar la RPG mejor apretar R2

Paso 2.- dispara detrás del Shagohod

Segunda parte

Armas a usar XM16 o RPG

Ya se probó el RPG dándole en las llantas pero aparte de que es muy lento (te puede coger con uno de sus ataques) y aparte solo tienes 10 misiles, esta técnica es ineficaz al menos en EE..... DESPUES INDICARE LA TECNICA DE LA MANERA CORRECTA COMO SE DEBE USAR EL RPG EN ESTE CASO

Ataques y uso de cámaras

Cámaras.- tenemos dos en el juego

La primera que no podemos controlar

La segunda se acciona pulsando L3 y podemos mover y controlar a todos los lados (tipo shooter en tercera persona)

1) misiles.- lanza misiles lo único que puedes hacer es correr directo y de frente al Shagohod te puede lanzar balas con las dos metralletas que tiene a los costados o puede intentar aplastarte y se puede evitar estos ataques apretando X para un costado siempre evita los misiles con esta técnica ya que bajan mucha vida

Cámara a usar.- la primera

2) dos metralletas.- tiene dos metralletas a los costados, cuando las dispare solo corre tratando de rodear al Shagohod y lejos de éste

Cámara a usar.- primera

3) metrallazo (del medio).- son varias balas que bota la parte central del Shagohod



Todos los trucos, todas las guías

Sony Playstation - PS 2 - PS 3 - PSP - Nintendo Game Cube - DS - Wii
Xbox - Xbox 360 - PC - NGage - Dreamcast - Nintendo 64 - Game Boy

Metal Gear Solid 3 Snake Eater (Extremo Europeo)

Autor: Osama

Cámara a usar.- la segunda

Este ultimo ataque es el que nos hará ganar te explico

Paso 1.- cuando bote el metrallazo corre hacia él PERO no directo a él sino tratando de rodearlo por un costado acercándote lo más que puedas a la pata o llanta derecha del Shagohod (lado izquierdo de la pantalla) el metrallazo no te cojera

Paso 2.- ahora después de eso tienes que hacer lo siguiente estando lo más cerca posible a la pata derecha del Shagohod corre tratando de rodearlo entonces tratara de atropellarte dirá la frase-¡TE VOY A CONVERTIR EN POLVO! Y como estas corriendo tratando de rodearlo se pasara de frente y no te pongas detrás de Shagohod sino perderás visión sino A UN COSTADO DE ESTA MAQUINA ASI LE PODRAS DAR A VOLGIN SIN NINGUN PROBLEMA te pones la XM16 le apuntas a Volgin por la espalda y le disparas usando visión primera persona y mejorando el rango de visión con L1, no perdiendo de vista al Shagohod con LA SEGUNDA CAMARA,

Repite la primera y segunda parte cada vez que haga el metrallazo (del medio)

Cuando persiga a Eva, Tania o Tatiana como quieras llamarla, usa las metralletas grandes que están por el lugar pero espera a que esté bien lejos de tila aciertas una vez y te sales corriendo rápido lo más rápido que puedas

Eva más que una ayuda es un estorbo

FORMA CORRECTA DE USAR EL RPG PARA ESTE COMBATE

Usa la misma técnica, cuando lance el ataque metrallazo (del medio) pero cambiando de arma es decir la RPG por la XM16 le baja a Volgin más vida y el combate dura mucho menos (no te la equipes hasta estar al final del paso 2) usando la segunda cámara no pierdas de de vista al Shagohod con esta cámara cuando trate de atropellarte y cuando se adelante siempre céntralo bien estando a un costado de éste, sacas la RPG y le apuntas apretando L1 y le disparas tiene que ser rápido

Sino dominas bien esta técnica mejor no uses el RPG usa la XM16

Dominada la técnica no te hará gastar ningún PRO-VIDA

Descripción en dibujos de los pasos del tercer ataque del shagohod (el metrallazo del medio)



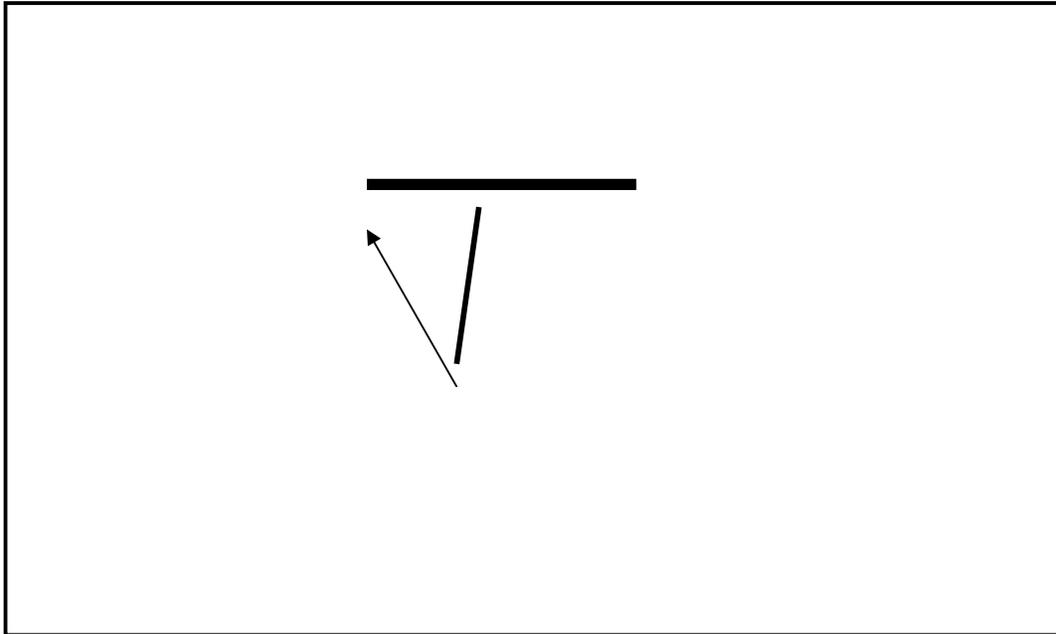
Todos los trucos, todas las guías

Sony Playstation - PS 2 - PS 3 - PSP - Nintendo Game Cube - DS - Wii
Xbox - Xbox 360 - PC - NGage - Dreamcast - Nintendo 64 - Game Boy

Metal Gear Solid 3 Snake Eater (Extremo Europeo)

Autor: Osama

PASO 1



Línea horizontal (la más gruesa).- representa al Shagohod

La otra línea diagonal.- representa el metrallazo

La flecha.- dirección donde debe ir Snake cuando se lance este ataque, si te darás cuenta cerca del metrallazo no te cojera

PASO2

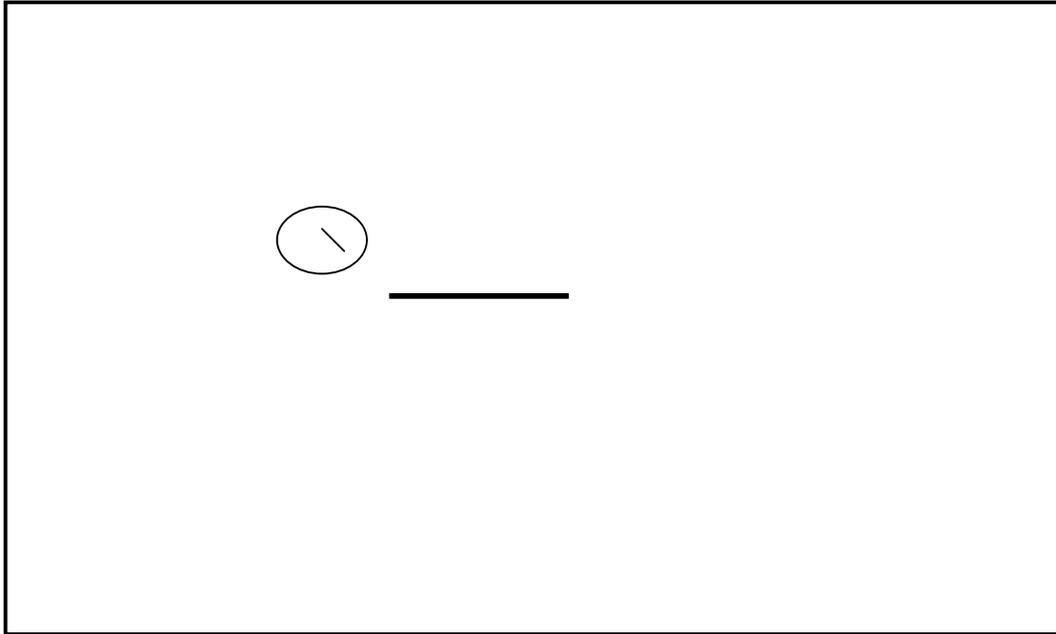


Todos los trucos, todas las guías

Sony Playstation - PS 2 - PS 3 - PSP - Nintendo Game Cube - DS - Wii
Xbox - Xbox 360 - PC - NGage - Dreamcast - Nintendo 64 - Game Boy

Metal Gear Solid 3 Snake Eater (Extremo Europeo)

Autor: Osama



Línea horizontal.- (la más gruesa) representa al shagohod después del ataque con el metralazo tratara de atropellarte (¡te voy a convertir en polvo!) corre rodeándolo para que cuando se adelante fallen

Línea diagonal delgada encerrada por el círculo.- es la posición en que debe quedar Snake después de que el Shagohod falle su intento de atropellarte

Dominada la técnica no te hace gastar ningún PRO-VIDA

PERSECUCION

Usa la MK22 tranquilizante en un momento dado tendrás que usar el RPG para destruir algunos troncos que te estorban el paso (no lo olvides sino lo haces eso te baja mucha vida)

OESTE DE ZAOSYORJE (camuflaje y cura a los dos)

Lo único que puedes hacer es esto, (lo más rápido posible) aprieta el triangulo y que Eva te siga si ves que le baja la stamina solo le das alimento y te seguirá (cuando le des alimento procura estar cerca a ella) también procura ir pegado a las paredes

Ya se probó noquearla dejarla inconsciente y llevarla arrastrada no funciona, este es más rápido



Todos los trucos, todas las guías

Sony Playstation - PS 2 - PS 3 - PSP - Nintendo Game Cube - DS - Wii
Xbox - Xbox 360 - PC - NGage - Dreamcast - Nintendo 64 - Game Boy

Metal Gear Solid 3 Snake Eater (Extremo Europeo)

Autor: Osama

ESTE DE ZAOSYORJE (camuflaje y gafas térmicas)

Sino puedes distinguir bien a los soldados usa las gafas térmicas usa la tranquilizadora primero abajo, después subes por el camino que está arriba ahí deshazte de los soldados de esa zona desde ahí arriba es más fácil has que Eva te siga cuando bayas arriba y no cuando estés por abajo

PARA LA FELICIDAD ABSOLUTA "THE JOY" 0 "THE BOSS" (como quieras llamarla)



Armas a usar:
AK-47 (en un disparo)

Objetos a usar

Gafas térmicas
PRO-VIDA

Tenemos tres pro-vidas y tomando nuestras precauciones por que después de todo es BOSS, ahora este es el único paso a seguir para vencer a BOSS en extremo europeo

Primero.- casi siempre el primer golpe es de ella pero puedes evitarlo, para evitar las llaves de BOSS lo único que tienes que hacer es apretar el círculo en cuanto ella empiece a hacer su llave entonces Snake se soltara (esto es un poco complicado ya que BOSS es un poco impredecible en sus movimientos)

Segundo.- después de esto debes hacer lo siguiente debes ir a uno de los troncos que están por ahí cerca (tirados horizontalmente) y debes buscar un



Todos los trucos, todas las guías

Sony Playstation - PS 2 - PS 3 - PSP - Nintendo Game Cube - DS - Wii
Xbox - Xbox 360 - PC - NGage - Dreamcast - Nintendo 64 - Game Boy

Metal Gear Solid 3 Snake Eater (Extremo Europeo)

Autor: Osama

tronco que te de buena visibilidad, con las cámara, ya que en este combate no se puede usar una de las cámaras

Ahora cuando Boss no te vea te subes al tronco y rápidamente pones todo tu cuerpo en el tronco apretando la X encima del tronco (ella te perderá de vista no sabrá en donde estas)

Después le disparas con la AK-47 hasta que se caiga visión primera persona y mejorar la visión con L1 (sino puedes distinguirla bien entonces usa las gafas térmicas)

Después de que se caiga te bajas del tronco y te arrodillas detrás del tronco ella disparara pero no acertara y después BOSS se alejara o se esconderá cerca detrás de un árbol

Ahora subes de nuevo al tronco pones todo tu cuerpo en el tronco y haces lo mismo es decir le disparas y

Vuelves a repetir todos los movimientos de la segunda parte hasta que se muera, fácil

NOTA

Si BOSS esta lejos o a distancia media y te subes al tronco (ella estando al frente) y poner rápidamente el cuerpo en el tronco (apretando X) entonces ella no te distinguirá

Si perfeccionas la técnica no gastaras ningún PRO-VIDA

BUENO, se acabo, esta es la segunda vez que lo termino en extremo europeo me parece que la primera vez que lo hice tuve suerte ya que vencí a BOSS en menos tiempo esto me llevo a decir y hasta discutir con una persona, al cual ofrezco disculpas a ZERON tenias razón BOSS es la más difícil en extremo europeo (pero con la estrategia que dejo se vuelve fácil me demore dos días en planearla) me equivoque al principio digo que es Volgin pero no es así ahora que lo termine por segunda ves en este nivel me di cuenta, eso deja a BOSS como primer lugar de dificultad y a FURY como el segundo lugar (

Siéntate y disfruta el final y la genialidad del señor KOJIMA este sin duda es el mejor final y el mejor juego que su servidor ha jugado, gracias .