



Todos los trucos, todas las guías

Sony Playstation - PS 2 - PS 3 - PSP - Nintendo Game Cube - DS - Wii
Xbox - Xbox 360 - PC - NGage - Dreamcast - Nintendo 64 - Game Boy

Call of Duty 3

Autores: Gerardo Orihuela y Josué Orihuela

Guía de Call of Duty 3

Escrita por: Gerardo Ángel Orihuela y Juan Josué Orihuela

Para cualquier duda o aclaración escríbanme a mi correo y con gusto los atenderé.

E-Mail: gerorian@hotmail.com

"ÍNDICE"

- 1-. Consejos Generales
- 2-. Misión I: Saint Lo
- 3-. Misión II: La Isla
- 4-. Misión III: Caída Nocturna
- 5-. Misión IV: El Puente Mayenne
- 6-. Misión V: La Carretera Falaise
- 7-. Misión VI: La Planta de Combustible
- 8-. Misión VII: El Barón Negro
- 9-. Misión VIII: El Bosque
- 10-. Misión IX: El Río Laison
- 11-. Misión X: Encrucijadas
- 12-. Misión XI: Rehén
- 13-. Misión XII: El Corredor de la Muerte
- 14-. Misión XIII: El Mazo
- 15-. Misión XIV: Chambois
- 16-. Agradecimientos

"1-.Consejos Generales"



Todos los trucos, todas las guías

Sony Playstation - PS 2 - PS 3 - PSP - Nintendo Game Cube - DS - Wii
Xbox - Xbox 360 - PC - NGage - Dreamcast - Nintendo 64 - Game Boy

Call of Duty 3

Autores: Gerardo Orihuela y Josué Orihuela

- Una de las mejores características de este juego es la ausencia de un medidor de vida, aunque cuando te hieren o balacean de más la pantalla se pone roja, en esos casos es necesario que te pongas a cubierto si no quieres ser muerto.
- Procura llevar siempre contigo una carabina o rifle semiautomático (M1 Garand, Gewher, 98K, etc.) para los tiros que requieran precisión y una ametralladora (Thompson, MP40, MP44, FG, etc.) o escopeta (en algunas misiones) para el combate más cercano o el asalto de casas o trincheras.
- Siempre pasa por los cadáveres de los enemigos y aliados para que te den munición y granadas.
- Uno de los pequeños defectos del juego es la escasez de munición para las armas de los aliados, así que cuando se te acabe la munición no dudes en cambiar tus armas por las alemanas, con estas no sufrirás por la munición.
- En las cajas semidestapadas encuentras munición y granadas si te hacen falta.
- La IA de los enemigos es bastante buena tienen una puntería del demonio, así que nada de combate al descubierto, siempre busca donde guarecerte y cuando el enemigo cargue su arma sal y acábalo.
- Las granadas que te lanzan pueden ser un arma muy efectiva, cuando te caiga una granada en los pies, mantén presionado el "X" y rápidamente la flecha izquierda para regresársela.
- Cuando enfrentas a los alemanes en trincheras y lugares así busca los barriles rojos y dales un tiro, habrá una gran explosión y con suerte mataras a algunos.
- Para eliminar a los tipos de las MG42 cúbrete bien y usa la puntería manual (Gatillo Izquierdo) de preferencia con un rifle, dispara a la ametralladora y seguro que matas al que la maneja.



Todos los trucos, todas las guías

Sony Playstation - PS 2 - PS 3 - PSP - Nintendo Game Cube - DS - Wii
Xbox - Xbox 360 - PC - NGage - Dreamcast - Nintendo 64 - Game Boy

Call of Duty 3

Autores: Gerardo Orihuela y Josué Orihuela

- Cuando usas las granadas de humo los enemigos no te pueden ver a menos que les dispires, aprovecha esto para colocarte en un sitio estratégico o para flanquearlos.
- La mayoría de las veces iras acompañado, así que evita que maten a tus compañeros ya que más de una vez te salvarán.
- Si te pierdes o no sabes que hacer presiona Back para ver los objetivos o sigue las cruces amarillas de tu brújula.
- Este es el **Consejo más importante:** Siempre busca la manera de sorprender al enemigo, en este juego tienes la posibilidad de llegar por los lugares menos sospechados y darles un buen sustito, esta es la clave para vencer, **iNo lo olvides!**

Ahora comencemos con la aventura.....

2.-Misión No. I "Saint Lo" (E.U.A.)

Julio 19, 1944

1900 hrs.

Después de observar un video sobre la ocupación nazi de Francia y el desembarco de Normandía, empezamos el juego con los norteamericanos (algo exageradón el video, para 1944 los nazis había sido derrotados en Rusia, África e Italia se había se rendido, solo era cuestión de tiempo para la derrota del Tercer Reich).

Tomas el papel del Soldado Nichols, a tu alrededor veras el cuartel americano.

- Cuando tomes el control dirígete hacia el M1 Garand y tómallo para que aprendas a disparar, solo apunta y tira los cascos alemanes.
- Utiliza la mira manual (L) para que sea más fácil.



Todos los trucos, todas las guías

Sony Playstation - PS 2 - PS 3 - PSP - Nintendo Game Cube - DS - Wii
Xbox - Xbox 360 - PC - NGage - Dreamcast - Nintendo 64 - Game Boy

Call of Duty 3

Autores: Gerardo Orihuela y Josué Orihuela

- Después toma las granadas de la izquierda y lanza algunas por las ventanas y puerta de la casita de madera. (Presiona ←).
- Ahora toma las granadas de humo y arroja una (Presiona →).



- Dirígete al almacén de armas que esta detrás de ti, agáchate para entrar, verás una caja semidestapada, golpéala presionando la palanca derecha y agarra la Thompson.
- Ahora sí ve al camión y sube en él.
- Observa el video
- Una vez te levanten y saltes la barda, corre a buscar cobertura, entra por la tumba de la derecha, elimina al nazi y desde allí dispara a los enemigos que salen de la iglesia.
- Conforme vayas matando nazis avanza hacia la iglesia (nunca solo).



Todos los trucos, todas las guías

Sony Playstation - PS 2 - PS 3 - PSP - Nintendo Game Cube - DS - Wii
Xbox - Xbox 360 - PC - NGage - Dreamcast - Nintendo 64 - Game Boy

Call of Duty 3

Autores: Gerardo Orihuela y Josué Orihuela

- Limpia la iglesia y sigue el camino de la derecha donde veras un Sherman disparando.
- Mantén presionado B hasta que te acuestes y pasa por debajo de las tablas.
- Corre por el camino (cuidado con el Pánzer de la izquierda), presiona A para brincar el obstáculo y entra en la casa.
- Mata a los 3 nazis y atraviesa la puerta.
- Sigue al pelotón hasta que lleguen a una casa donde el Sargento Mc. Cullin te ordenará que registres la casa.
- Entra y pasa por la puerta de la derecha donde te saltará un enemigo, para vencerlo solo presiona alternadamente L y R tan rápido como puedas, después presiona el botón que te indican (A, B, X o Y) para acabarlo.
- Una vez muerto reúnete con el Sargento que te dirá que subas al Sherman junto con Guzzo.
- Sube al Sherman, veras 3 MG42, solo mantén presionada la Palanca izquierda para sacar los binoculares, dirige tu vista hacia las MG y cuando veas un círculo rojo presiona "X".
- Mantente en el tanque hasta que se detenga, elimina otra MG en la izquierda, espera a que el tanque avance y destruye ahora el Pánzer de enfrente.
- Continua en el tanque disfrutando de la destrucción hasta que sean alcanzados por un proyectil y caigas de el.



Todos los trucos, todas las guías

Sony Playstation - PS 2 - PS 3 - PSP - Nintendo Game Cube - DS - Wii
Xbox - Xbox 360 - PC - NGage - Dreamcast - Nintendo 64 - Game Boy

Call of Duty 3

Autores: Gerardo Orihuela y Josué Orihuela



- Una vez recuperado dirígete al Café, salta por la ventana donde veas pasar un Pánzer (no hace nada) y ve por la izquierda.
- Saldrá un video donde se pondrá de manifiesto que Guzzo la mayoría de las veces es un cobarde.
- Entra en el túnel, mata a los dos nazis, sube las escaleras y elimina a los tipos de las MG.
- Sigue por el Café hasta que veas una calle y una casa en ruinas, elimina a los alemanes hasta que llegues a la pared y después avanza por la casa.
- Ve por la izquierda en la casa en ruinas hasta que veas una MG, hazle un favor a tus compañeros que avanzan y elimínala.
- Reúnete con tu pelotón y entra en la casa, sube las escaleras matando al que se ponga enfrente.
- Observa el video, al terminar agáchate y desde el agujero de la ventana dispara a los nazis que se acercan, si quieres más acción baja las escaleras y enfréntate a los alemanes.
- Cuando lleguen los refuerzos habrás terminado la misión.



Todos los trucos, todas las guías

Sony Playstation - PS 2 - PS 3 - PSP - Nintendo Game Cube - DS - Wii
Xbox - Xbox 360 - PC - NGage - Dreamcast - Nintendo 64 - Game Boy

Call of Duty 3

Autores: Gerardo Orihuela y Josué Orihuela

3--Misión No. II: "La Isla" (E.U.A)

Julio 26, 1944

1000hrs.

- Sigue al Rhino para tener cobertura, no te despegues de él o te acabarán, pelea con los alemanes hasta que el tanque abra un camino en la trinchera de la derecha.
- Antes de seguir al Rhino por el camino toma la 98K o la MP40 para que tengas dos armas.



- Ahora sí sigue al Rhino para llegar a un granero, ve por atrás para caerles de sorpresa.
- Una vez limpio el granero ve hacia la casa y haz lo mismo.
- Reúnete con tu pelotón afuera de la casa.
- Aquí puedes tomar dos caminos, por la casa de la izquierda o la pared de la derecha.
- No hay mucha diferencia entre uno y otro elige el que quieras, solo avanza por el camino matando a los alemanes.
- Una vez llegues al cañón antitanque agáchate y pasa por el árbol caído, del otro lado elimina a la tripulación (usa los barriles rojos).



Todos los trucos, todas las guías

Sony Playstation - PS 2 - PS 3 - PSP - Nintendo Game Cube - DS - Wii
Xbox - Xbox 360 - PC - NGage - Dreamcast - Nintendo 64 - Game Boy

Call of Duty 3

Autores: Gerardo Orihuela y Josué Orihuela

- En la trinchera hay granadas por si te hacen falta (dale un tiro al radio, es divertido).
- Sigue al pelotón y acaba con los nazis de la casa, sigue por el camino de la izquierda hasta la colina.
- Al llegar ten cuidado con el camión que sale, cúbrete con el tronco caído y avanza por la derecha, disparando y cubriéndote hasta llegar a las trincheras superiores. (utiliza granadas de humo para librarte de las MG).
- Limpia las trincheras y sigue a Guzzo.



- Atraviesa el campo donde caen las bombas hasta que una te deje inconsciente, al despertar veras como tus compañeros te arrastran a un lugar seguro.
- Cuando te recuperes sigue al Rhino hasta llegar a una gran casa, entra por el sótano que esta abierto y despeja la casa.
- Cuando llegues al ático toma la FG con mira y despeja el camino para tus compañeros.
- Ya eliminados los alemanes cambia la FG por el arma que tenias antes, salta por la ventana y sigue a tu pelotón.
- Llegarás a la zona de los Bunkers (cuidado con el Pánzer que dispara en la derecha), entra primero en el de la izquierda y mata a los ocupantes.



Todos los trucos, todas las guías

Sony Playstation - PS 2 - PS 3 - PSP - Nintendo Game Cube - DS - Wii
Xbox - Xbox 360 - PC - NGage - Dreamcast - Nintendo 64 - Game Boy

Call of Duty 3

Autores: Gerardo Orihuela y Josué Orihuela

- Después ve por el de la derecha eliminando la resistencia, al final llegarás a unas escaleras (cuidado con las granadas), sube por ellas y ve por la puerta de la izquierda, sigue avanzando hasta encontrar otras escaleras, cúbrete con las cajas y elimina a la tripulación de los antitanques.
- Una vez eliminados párate junto a los antitanques y habrás terminado la misión.



4-Misión No. III "Caída Nocturna" (G.B.)

Julio 22, 1944

0400 hrs.

En esta ocasión asumirás el papel del Sargento Doyle, empiezas en un aeródromo junto al Cabo Keith, llegarán con el Mayor Ingram quien te mostrara a los Jeeps "Vera" y "Lynn".

Ustedes se dirigirán con los miembros de la resistencia francesa y su contacto Pierre La Roche tiempo después son derribados por antiaéreos alemanes y se lanzan en paracaídas, tu caes en un árbol y quedas inconsciente, al despertar ves a un alemán rematar a un compañero y justo cuando te va a dar el tiro de gracia, La Roche te salva la vida.



Todos los trucos, todas las guías

Sony Playstation - PS 2 - PS 3 - PSP - Nintendo Game Cube - DS - Wii
Xbox - Xbox 360 - PC - NGage - Dreamcast - Nintendo 64 - Game Boy

Call of Duty 3

Autores: Gerardo Orihuela y Josué Orihuela

- Al recuperar el control sigue a La Roche hasta el granero, donde te encontrarás con el Mayor Ingram quien te mandará a buscar al "Vera".
- Sigue a los Maquis y al cabo Keith hasta que veas a un nazi orinando, agáchate y acércate a el caminando (mueve más suavemente la palanca) al estar detrás de él párate y presiona la palanca derecha para golpearlo.



- Cuando este muerto toma su carabina, verás una casa en donde hay dos caminos, ve por el de la izquierda donde habrá un guardia patrullando y otro parado en la derecha, mata golpeando al de la derecha y después al que patrullaba.
- Regresa con tu pelotón y ahora sí dispara a los alemanes de la fogata.
- Al matarlos a todos sigue al cabo Keith, entra en la casita, encima de las cajas de la derecha hay granadas de humo, úsalas para impedir la visión de la MG y avanza por el patio hasta la casa.
- Tu solo entra en la casa y elimina a los tres nazis, sube las escaleras y deshazte de la odiosa MG.
- En el 2do. Piso podrás ver a tu pelotón peleando por tomar un establo, busca una ventana que da al techo de este y párate en las maderas, el techo del establo se romperá y caerás justo al lado de los alemanes que no se lo esperaban.



Todos los trucos, todas las guías

Sony Playstation - PS 2 - PS 3 - PSP - Nintendo Game Cube - DS - Wii
Xbox - Xbox 360 - PC - NGage - Dreamcast - Nintendo 64 - Game Boy

Call of Duty 3

Autores: Gerardo Orihuela y Josué Orihuela



- Ya sabes que hacer con ellos.....
- Sal por la puerta trasera del establo y ve por el camino hacia la izquierda donde encontrarás el Vera.
- Después del breve video súbete al Vera, las estrellas de la brújula te guiaran por el camino.
- No te detengas por nada, el cabo Keith y La Roche se encargaran de las armas, para que se te facilite el manejo presiona la palanca derecha como si fueras a golpear con el rifle para cambiar de visión.
- Llegaras con el resto de los Maquis y su "líder" Isabelle du Fontaine, después de una charla, tendrás dos opciones para continuar:



Camino 1 Por los Antiaéreos

- Ve hacia la izquierda hasta la reja y salta por el agujero de la pared.



Todos los trucos, todas las guías

Sony Playstation - PS 2 - PS 3 - PSP - Nintendo Game Cube - DS - Wii
Xbox - Xbox 360 - PC - NGage - Dreamcast - Nintendo 64 - Game Boy

Call of Duty 3

Autores: Gerardo Orihuela y Josué Orihuela

- Entra en la trinchera de la izquierda y elimina a los enemigos hasta llegar al primer Flak, coloca las cargas explosivas y aléjate de allí.
- El sistema te indicará los botones para colocarla pero los pasos básicos son:
 - a) Colocar carga
 - b) Insertar fusible
 - c) Girar fusible
 - d) Sacar espoleta
- Destruye los Flaks que queden, una vez destruidos sigue a Isabelle hasta un granero donde el techo se caerá, atraviésalo y llega a la zona de la fuente.
- Tu toma el camino de la izquierda donde veras un camión en una especie de garage, mata a los nazis que salgan a tu paso.
- Atención con la MG de la casa de la derecha, lanza granadas de humo y dirígete hacia la derecha de la casa (tu izquierda).
- Al llegar una puerta se abrirá y saldrán dos enemigos, una vez muertos sube las escaleras (cuidado con las granadas) verás un alemán parado sin hacer nada, no le dispaes ya que no le harás nada, acércate a el para que te ataque, ya muerto despeja la casa, lánzate por el piso en llamas para pelear con otros nazis y encontrarte con tu pelotón.
- Síguelos al sótano donde estará Marcel, después de hablar con el sigue al pelotón al Vera.

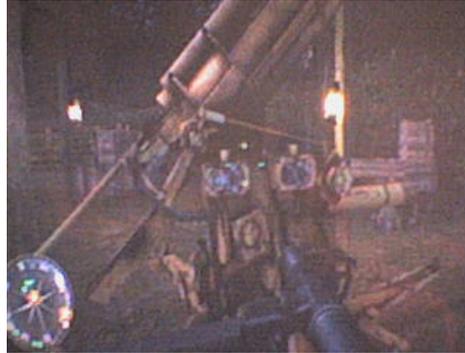


Todos los trucos, todas las guías

Sony Playstation - PS 2 - PS 3 - PSP - Nintendo Game Cube - DS - Wii
Xbox - Xbox 360 - PC - NGage - Dreamcast - Nintendo 64 - Game Boy

Call of Duty 3

Autores: Gerardo Orihuela y Josué Orihuela



Camino 2 Por la casa

- Ve hacia la reja de la derecha y sigue al francés entra agachado por el agujero en la pared, ve hacia la puerta, solo que esta vez no se abrirá así que espera a que el cabo Keith te ayude a brincar por la ventana donde te atacará un alemán, mátalos y limpia la casa.
- Salta en el piso en llamas, pelea con los nazis y reúnete con Marcel, sal hacia la fuente y mata a los enemigos, sigue el camino del camión.
- Llega hasta el granero donde se cae el techo, saldrás a las trincheras de los Flaks, ahora ve por la derecha y destruye los cañones.
- Una vez destruidos sigue al pelotón hasta el Vera.

Saldrá un video donde llega el mayor Ingram con el Lynn, te dice que lo persiguen los alemanes y hay que escapar.



Todos los trucos, todas las guías

Sony Playstation - PS 2 - PS 3 - PSP - Nintendo Game Cube - DS - Wii
Xbox - Xbox 360 - PC - NGage - Dreamcast - Nintendo 64 - Game Boy

Call of Duty 3

Autores: Gerardo Orihuela y Josué Orihuela



- Sube al Vera y nuevamente sigue las marcas en la brújula, pasa el puente y la misión habrá acabado.

5-. Misión No. IV "El Puente Mayenne" (E.U.A.)

Agosto 5, 1944

1030 hrs.

Tu y tu escuadrón se dirigen al puente Mayenne para evitar que los alemanes lo destruyan y puedan pasar las unidades blindadas.....

- Sigue a tus compañeros hasta llegar a 2 casas que hay que tomar, primero despeja la casa de la derecha y después la de la izquierda, una vez limpias, dirígete a una especie de "almacén" con una bandera nazi en la entrada.



- Cúbrete en los barriles y continua hasta la sala principal, usa la puntería manual para eliminar al soldado de la MG, ve tu solo al segundo piso y



Todos los trucos, todas las guías

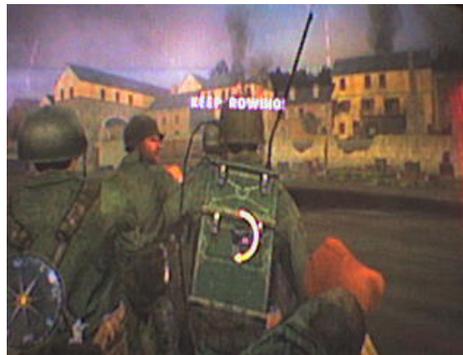
Sony Playstation - PS 2 - PS 3 - PSP - Nintendo Game Cube - DS - Wii
Xbox - Xbox 360 - PC - NGage - Dreamcast - Nintendo 64 - Game Boy

Call of Duty 3

Autores: Gerardo Orihuela y Josué Orihuela

avanza por el pasillo de la izquierda hasta llegar a un jardín (este camino te conviene más que el de abajo, ya que desde allí tienes una mejor vista).

- Ahora sigue el barandal por la izquierda matando a los pocos nazis que te salen al paso, al mismo tiempo dale cobertura a tus amigos.
- Llegarás a un agujero en el barandal, salta por allí y reúnete con tu escuadrón, entra en el depósito de vino y elimina a los 2 alemanes, llega a la fuente donde les tenderán una emboscada, ve por la izquierda, cubriéndote con las miniparedes y acabando con la emboscada.
- Los alemanes huirán, hostígalos en la retirada hasta llegar al pueblo del río, sigue derecho hasta llegar a una rampa, baja por ella y entra en la puerta del fondo, elimina a los soldados enemigos y sube al bote.



- Ahora tendrás que remar si no quieres quedar en el fondo del río, es algo complicado tomarle el ritmo al remo, para que sea más fácil "dibuja" una D con la palanca derecha, de este modo:





Todos los trucos, todas las guías

Sony Playstation - PS 2 - PS 3 - PSP - Nintendo Game Cube - DS - Wii
Xbox - Xbox 360 - PC - NGage - Dreamcast - Nintendo 64 - Game Boy

Call of Duty 3

Autores: Gerardo Orihuela y Josué Orihuela

- Al llegar al otro lado dispara a los nazis de las ventanas de enfrente y a los que llegan por el muelle, una vez abajo ve por el muelle y acércate a la casa de las MG, espera a que lancen las granadas de humo, entra en la casa, sube las escaleras y mata al tipo de la MG.
- Vuelve a bajar, entra por la puerta que da a una pequeña cantina, elimina la resistencia y sube las escaleras para deshacerte de la otra MG, una vez eliminada ve hacia el barandal de madera que será destruido por una ametralladora (¿algo extraño no?).



- Salta y sigue a Guzzo que abrirá una ventana y una puerta (¿Por qué tú nunca lo puedes hacer?), acaba con los enemigos de la casa de enfrente y entra. Sube al 2do. Piso y sal al balcón donde hay un camión destruido, baja las escaleras y corre hasta que veas a dos soldados parados y uno que regresa escapando de la MG.
- Aquí puedes ir por dos caminos:

Camino 1 Por el café

- Cruz la calle sin detenerte y entra en el agujero de la pared, elimina al alemán que sale corriendo, baja por las escaleras hacia el sótano y despeja el camino hasta llegar al edificio de la MG, elimina la resistencia del 1er. y 2do.



Todos los trucos, todas las guías

Sony Playstation - PS 2 - PS 3 - PSP - Nintendo Game Cube - DS - Wii
Xbox - Xbox 360 - PC - NGage - Dreamcast - Nintendo 64 - Game Boy

Call of Duty 3

Autores: Gerardo Orihuela y Josué Orihuela

Piso, reúnete con tu pelotón y entra por la puerta de atrás para que acabes con la tripulación de los "Screaming Mimis".

Camino 2 Por la carnicería

- Corre por la calle y entra por el agujero de la derecha, sigue hasta la carnicería, brinca la barra y sube las escaleras.
- Sigue avanzando hasta que llegues a una ventana desde donde puedes disparar a la MG y a los Nebelwerfers.
- Baja las escaleras y entra en el edificio, elimina a la tripulación de los Nebelwerfer sobrantes.



- Salta por el agujero de la esquina, verás pasar un Pánzer, elimina a los soldados que van a pie, Huxley se encargará de colocar cargas en el tanque, a ti te toca cubrirlo así que sube las escaleras de la izquierda y mata a los enemigos de la habitación, una vez muertos dale cobertura a Huxley desde esa posición.
- Cuando el tanque explote acaba con los 2 soldados que saldrán del tanque, reúnete con tu pelotón, entra en la casa y despeja los 3 pisos, llega hasta el balcón del tercer piso (hay granadas en la izquierda por si las necesitas) y baja con tu escuadrón.



Todos los trucos, todas las guías

Sony Playstation - PS 2 - PS 3 - PSP - Nintendo Game Cube - DS - Wii
Xbox - Xbox 360 - PC - NGage - Dreamcast - Nintendo 64 - Game Boy

Call of Duty 3

Autores: Gerardo Orihuela y Josué Orihuela

- Huxley, el que desactivaría las bombas cae herido (!ese pelotón está salado) pero por fortuna el Sargento Mc Cullin era ingeniero, sigue a tu pelotón hasta el puente, cúbrete en la trinchera donde está la MG y detén el contraataque alemán.
- Ahora tendrás que cubrir al Sargento mientras desactiva las bombas (usa las MG si quieres pero vibran demasiado y no ves bien a lo que le disparas), cuando desactive todas habrás terminado.



6-. Misión No. V "La Carretera Falaise" (Canadá)

Agosto 1, 1944

2240 hrs.

Ahora asumirás el papel del soldado Cole, miembro del ejército canadiense y junto a los polacos atacaran a los alemanes por el norte, mientras los americanos lo hacen por el sur.

- Utiliza la Calibre 50 para matar a lo que se mueva (no mantengas el dedo en el gatillo o se sobrecalentara).



Todos los trucos, todas las guías

Sony Playstation - PS 2 - PS 3 - PSP - Nintendo Game Cube - DS - Wii
Xbox - Xbox 360 - PC - NGage - Dreamcast - Nintendo 64 - Game Boy

Call of Duty 3

Autores: Gerardo Orihuela y Josué Orihuela

- Llegaras a una especie de viña, acércate poco a poco a la cabaña de las MG (usa granadas de humo). Las balas no atraviesan los sembradíos (eso si es raro).
- Elimina a los tipos de las MG y sal por la puerta trasera, ve hacia la derecha hasta una barricada que el Sargento Callard eliminará.



- Puedes ir por dos caminos, por las MG de arriba o por abajo, solo avanza despejando el camino, llega a los Flaks 88 y elimina a las tripulaciones (no tienes que destruir los cañones).
- Sigue al escuadrón hasta que lleguen a la fábrica, es importante que localices estos cuatro puntos para que no te confundas. Usa la brújula para encontrarlos.
 - a) La grúa (Norte)
 - b) La esquina Noreste
 - c) La válvula (Este)
 - d) La esquina Sur
- Ya que los localizaste sigue este orden:
- Ve a la grúa y elimina a los alemanes, cuídate de la MG, dirígete a la esquina noreste y despégala, sigue por la válvula hasta la esquina sur acabando con la



Todos los trucos, todas las guías

Sony Playstation - PS 2 - PS 3 - PSP - Nintendo Game Cube - DS - Wii
Xbox - Xbox 360 - PC - NGage - Dreamcast - Nintendo 64 - Game Boy

Call of Duty 3

Autores: Gerardo Orihuela y Josué Orihuela

resistencia, notarás que le diste la vuelta a la fábrica, ahora dirígete a la entrada y tómala.

- Reúnete con tu escuadrón, después de que te den las órdenes sigue al Sargento Callard a destruir 3 entradas a la fábrica, primero ve a la esquina sur (donde saldrá un semioruga), coloca una carga explosiva en la pared de la izquierda, sin detenerte ve a la válvula roja del este y revientala, enseguida ve a la grúa y manéjala, defiende la esquina noreste hasta que te ordenen regresar a la fábrica.
- Entra en ella y continua la defensa hasta que un Pánzer llegue a través de un edificio y les dispare (no te acerques a la pared), detrás de ti en una caja habrá un Panzerschrek, tómalo y destruye el tanque.
- Sigue al Sargento Callard y cúbrelo para que pueda colocar las cargas en el tanque, espera hasta que vuele el tanque, ahora corre a la esquina sur y planta las cargas en el Tiger.
- Corre y abras terminado la misión.





Todos los trucos, todas las guías

Sony Playstation - PS 2 - PS 3 - PSP - Nintendo Game Cube - DS - Wii
Xbox - Xbox 360 - PC - NGage - Dreamcast - Nintendo 64 - Game Boy

Call of Duty 3

Autores: Gerardo Orihuela y Josué Orihuela

7-. Misión No. VI "La Planta de Combustible" (G.B.)

Agosto 9, 1944

0700 hrs.

Los ingleses junto con los Maquis irán a sabotear una planta de combustible alemana, a Keith, La Roche y a ti les toca entrar primero y limpiar el camino (¿Qué raro, no?).

- Ese La Roche tiene una excelente puntería como lo puedes ver en el video de inicio, una vez tomas el control entra en las vías, a tu derecha verás una especie de estación, acaba con los enemigos, continua hasta la siguiente estación eliminando la resistencia hasta que entres al almacén de recursos.
- Veras unas oficinas frente a ti en el 2do. Piso, tu tarea es llegar a ellas, una vez que las tomen, continua por el corredor de metal hasta el cuarto de control de las puertas, mata a los pocos alemanes hasta que llegues a una habitación con un gran botón rojo en la ventana, presiónalo y verás como entran los Maquis y el mayor Ingram en el "Vera" y el "Lynn".
- Espera a que el Cabo Keith abra la puerta y baja con ellos, allí Isabelle te entregara las cargas que hay que colocar en los tanques de combustible, subirás al "Vera" y ahora te toca disparar, es sumamente difícil ver a lo que le disparas así que solo dispara a todos lados, al ir por la vía un tren los golpeará y perderán el control.
- Cuando bajes del "Vera" verás frente a ti un camión estacionado debajo de un túnel, llegará a atacarlos un semioruga, no te acerques o te matara. La Roche matara desde el techo de las oficinas al piloto, cuando oigas el grito



Todos los trucos, todas las guías

Sony Playstation - PS 2 - PS 3 - PSP - Nintendo Game Cube - DS - Wii
Xbox - Xbox 360 - PC - NGage - Dreamcast - Nintendo 64 - Game Boy

Call of Duty 3

Autores: Gerardo Orihuela y Josué Orihuela

de los alemanes de ¡Sniper!, ¡Sniper! Corre por el lado izquierdo del vagón del tren y desde los barriles de enfrente acaba con los alemanes.

- Llegará un momento en el cuál los alemanes escaparán subiendo por los tanques de combustible, continua hostigándolos en la retirada desde tu posición hasta que no quede nadie.
- Sube por las escaleras por donde escapaban los alemanes y una vez llegues hasta arriba coloca la carga en el símbolo amarillo del tanque. Ahora puedes elegir ir por tres caminos al 2do. Tanque, solo avanza por donde quieras eliminando a los enemigos. (Las cargas no explotarán hasta que escapes de la planta, no trates de cubrirte).
- Cuando llegues al 2do. Tanque coloca la carga y un alemán te atacará cuerpo a cuerpo, mávalo y sigue a los inútiles de tus compañeros que apenas van llegando. Llegaran a la fundidora, tienes que abrirte paso hasta el techo por las escaleras del fondo a la derecha. En el techo estará Isabelle, baja las escaleras de mano y sube a la camioneta.



- Sigue el camino hasta que salgas de la zona de explosión (es divertido atropellar enemigos, inténtalo) donde verás el trágico final del Mayor Ingram.



Todos los trucos, todas las guías

Sony Playstation - PS 2 - PS 3 - PSP - Nintendo Game Cube - DS - Wii
Xbox - Xbox 360 - PC - NGage - Dreamcast - Nintendo 64 - Game Boy

Call of Duty 3

Autores: Gerardo Orihuela y Josué Orihuela



8-. Misión No. VII "El Barón Negro" (Polonia)

Agosto ,1944

1230 hrs.

Ahora pelearás en los blindados polacos, serás Bohater y tu tarea es liberar a tu patria del General Richter y sus divisiones blindadas.

- Primero familiarízate con el manejo del tanque y una vez que estés listo avanza, no te separes del escuadrón hasta que se encuentren con 3 Pánzer, elimínalos, las partes mas sensibles de los tanques son la torreta y la cola, si les disparas en el blindado frontal te costará más trabajo destruirlos.



Todos los trucos, todas las guías

Sony Playstation - PS 2 - PS 3 - PSP - Nintendo Game Cube - DS - Wii
Xbox - Xbox 360 - PC - NGage - Dreamcast - Nintendo 64 - Game Boy

Call of Duty 3

Autores: Gerardo Orihuela y Josué Orihuela



- El tanque no es muy resistente así que no dejes que te golpeen mucho, continua hasta encontrar 4 Pánzer más, en una elevación verás acercarse dos Tiger, busca el camino de la derecha y entra por el, mata a los alemanes que pasan corriendo y dispara a la cola de los Tiger para destruirlos, no dejes que te den o te acabarán.
- Llegarás a un pueblito donde les tenderán una emboscada un escuadrón Panzerschrek, elimínalos con la ametralladora, sigue a tu pelotón y encontrarán a Richter que intenta escapar (más adelante lo alcanzaras así que ve con calma). Tu solo sigue el camino a través del pueblo eliminando los tanques que encuentres (cúbrete con las casas).



- Rodea a Richter por el granero y dispara en su cola hasta que muera. Fin de la misión.



Todos los trucos, todas las guías

Sony Playstation - PS 2 - PS 3 - PSP - Nintendo Game Cube - DS - Wii
Xbox - Xbox 360 - PC - NGage - Dreamcast - Nintendo 64 - Game Boy

Call of Duty 3

Autores: Gerardo Orihuela y Josué Orihuela

9-. Misión No. VIII "El Bosque" (E.U.A.)

Agosto 11, 1944

1600 hrs.

A los yankees les toca limpiar el Bosque D' Covves para que los ingenieros puedan hacer su trabajo.

- Con el Springfield elimina a los alemanes de la trinchera, atraviesa el camino y haz lo mismo en la siguiente trinchera, despeja el bunker de enfrente y continua peleando de frente hasta que encuentres a un ingeniero herido, toma la escopeta si quieres y sigue al pelotón hasta los almacenes de armas alemanes.
- Con el Springfield elimina a distancia a tus enemigos y entra en las trincheras, veras marcados en el mapa los dos almacenes, tu tarea es colocar cargas en ellos (cuando coloques las cargas corre ya que la explosión es muy fuerte), una vez destruidos entra en el búnker y atraviésalo hasta llegar otra vez al bosque.
- Continua por el otro Búnker hasta que llegues a un camino con unas trincheras al frente, cuando veas el humo de las granadas corre a cubrirte en el tanque y desde allí elimina a los enemigos de la izquierda, ya muertos ve a esa posición y cubriéndote con las rocas y árboles continúa hasta el bunker.
- Despeja el búnker y ve por la izquierda para llegar al mortero, tienes que eliminar la barrera de enfrente, el secreto es dar justo en donde caen las tres bengalas. Para ajustar la altura del mortero gira la palanca derecha y para moverlo de lado a lado gira la palanca izquierda. Mientras más vertical este, el tiro será más corto y mientras más horizontal este más largo será el disparo, destruye la barrera y habrás terminado la misión.



Todos los trucos, todas las guías

Sony Playstation - PS 2 - PS 3 - PSP - Nintendo Game Cube - DS - Wii
Xbox - Xbox 360 - PC - NGage - Dreamcast - Nintendo 64 - Game Boy

Call of Duty 3

Autores: Gerardo Orihuela y Josué Orihuela



10-. Misión No. IX "El Río Laison" (Canadá)

Agosto 14, 1944

1900 hrs.

Los canadienses tienen que tomar el Río Laison para continuar el avance aliado.

- Avanza a través del río y con el rifle telescópico mata a los enemigos de la colina, también lanza granadas contra ellos.
- Sube y cúbrete en los árboles, pelea con los alemanes que escapan, síguelos y acábalos. Llegarás a un aserradero, cúbrete detrás de un árbol y elimina a los enemigos. Entra en el aserradero y elige uno de los dos caminos, por la izquierda flanquearás la casa y por el frente entrarás en combate directo.
- Cuando despejes la zona reúnete con el pelotón y corre por el camino hasta llegar a los Flaks, cúbrete con la planta de poder y elimina a la primera tripulación, vuela el Flak.
- Continúa por la trinchera hasta el 2do. Flak y vuélalo, usa granadas de humo para evitar las MG. Acaba con el siguiente Flak y espera a que abran la reja de madera.



Todos los trucos, todas las guías

Sony Playstation - PS 2 - PS 3 - PSP - Nintendo Game Cube - DS - Wii
Xbox - Xbox 360 - PC - NGage - Dreamcast - Nintendo 64 - Game Boy

Call of Duty 3

Autores: Gerardo Orihuela y Josué Orihuela



- Avanza y acaba con los alemanes que se esconden en los árboles, lanza granadas de humo contra las MG y toma la trinchera, usa el mortero para destruir los tres puntos que te marcan las bengalas.
- Una vez termines el Sargento Callard te ayudará a brincar la trinchera, baja y elimina a los nazis sobrantes, avanza hasta la pared de la casa y desde allí elimina tantos enemigos como puedas, entra en la casa y despégala.
- Sal por la puerta trasera y cúbrete tras un árbol, mata a los alemanes que están tras la barda y entra en el cuarto del fondo, mata a la tripulación del Flak y regresa con tu pelotón para terminar la misión.

11-. Misión No. X "Encrucijadas" (E.U.A.)

Agosto 18, 1944

1000 hrs.

Empezaras corriendo como loco en un bombardeo, entrarás en un sótano y te reunirás con tus hombres.

- Cuando tomes el control sal y sigue al Sherman por la izquierda hasta que veas un pequeño cuarto a la izquierda del camino, entra en el y mata a los alemanes que te sea posible, sal y sigue al pelotón hasta la casa del frente y sigue la lucha, ve por las casa en ruinas de la derecha hasta que elimines a



Todos los trucos, todas las guías

Sony Playstation - PS 2 - PS 3 - PSP - Nintendo Game Cube - DS - Wii
Xbox - Xbox 360 - PC - NGage - Dreamcast - Nintendo 64 - Game Boy

Call of Duty 3

Autores: Gerardo Orihuela y Josué Orihuela

todos los enemigos. Sigue a tu pelotón, sal por la puerta (cuidado con el tirador del 2do. Piso), llega hasta la casa en ruinas y continua la pelea.

- Saldrás de la casa, baja las escaleras y sigue el caminito, a tu derecha verás una casa azul cielo destruida, entra por ella y elimina al alemán del cuchillo.
- Continua por el camino hasta encontrar al pelotón, entra en la casa verás como cierran la puerta de las escaleras, ve por la izquierda donde habrá un agujero enorme en el techo, elimina a los alemanes de este piso y ahora sí ve al agujero del tacho y acaba con los que ahí están (lanzan muchas granadas, ten cuidado).
- Cuando te lo digan ahora sí regresa a las escaleras, entra y mata a los sobrevivientes, inmediatamente toma la MG de la esquina, verás como el Sargento Dixon es herido y como se acerca un semioruga, el truco es disparar al que maneja la ametralladora del semioruga (puedes usar los barriles rojos). Ya que el vehículo sea destruido baja y ve hacia donde esta.
- Sigue al escuadrón hasta un agujero en el piso, entra en una especie de alcantarillas, sigue al Sargento Dixon que te guiara por el camino, al llegar al depósito de vino mata a los dos alemanes y continua hasta la casa, sube al 2do piso donde podrás elegir tres caminos: por el jardín, por el camino o por las casas. Elige por donde ir y avanza hasta llegar al Flak 38. Cuando lo destruyan sigue al escuadrón por la derecha donde abrirán camino con una granada, entra y ve por los pasillos, elimina toda la resistencia.
- Saldrás a una casa, despeja el primer piso, una vez muertos los alemanes dispara a los enemigos del edificio de enfrente, una vez muertos sube al 2do. Piso y para el contraataque alemán hasta que emprendan la retirada, misión completa.



Todos los trucos, todas las guías

Sony Playstation - PS 2 - PS 3 - PSP - Nintendo Game Cube - DS - Wii
Xbox - Xbox 360 - PC - NGage - Dreamcast - Nintendo 64 - Game Boy

Call of Duty 3

Autores: Gerardo Orihuela y Josué Orihuela

12-. Misión No. XI "Rehén" (G.B.)

Agosto 20, 1944

0600 hrs.

En esta ocasión la misión es rescatar algunos Maquis y averiguar si el Mayor Ingram sigue vivo.

- Dispara a los alemanes y a sus vehículos hasta que te toque manejar, ve por la carretera hacia el norte (a la izquierda de los que te disparan). Síguela hasta que llegues a otro pueblo, verás pasar un camión ve por la carretera de la izquierda hasta llegar a la 1er. casa donde estará La Roche e Isabelle.
- Limpia el patio y la casa, sal de nuevo y entra en el depósito de vino, avanza a través de el hasta una puerta que tendrás que abrir, encontraras al Mayor Ingram que no murió.





Todos los trucos, todas las guías

Sony Playstation - PS 2 - PS 3 - PSP - Nintendo Game Cube - DS - Wii
Xbox - Xbox 360 - PC - NGage - Dreamcast - Nintendo 64 - Game Boy

Call of Duty 3

Autores: Gerardo Orihuela y Josué Orihuela

- Cuando salgas de allí sube al Vera, da la vuelta y ve derecho hasta la primera intersección, ve por la izquierda y conduce derecho hasta la 2da. Casa.
- Corre hasta el tractor y ve por la derecha de la casa, estarás en la puerta trasera de la casa, rodéala matando a los enemigos, una vez muertos entra en la casa por la puerta trasera y despéjala, cuando hayas matado a todos el Maqui llegará a ti.
- Después de que te agradezca vuelve al Vera, da la vuelta y gira a la izquierda en la primera calle, sigue hasta que veas el camino bloqueado por un camión, ve por la izquierda y sigue el camino hasta llegar a una puerta de madera cerrada, ve hacia la derecha por el camino, continua de frente hasta que se te atraviese un jeep, ve por la derecha por el camino de tierra y habrás llegado a la tercer casa.
- Al bajar corre al garage de la izquierda (2 puertas azules), entra y despeja la casa, cuando te encuentres con el Maqui regresa al Vera. Da la vuelta y en la 2da calle gira a la derecha, sigue la carretera de frente y llegarás a la granja.
- Al bajar corre hacia el camión y mata a los alemanes, rodea el granero por la izquierda y continua derecho hasta que llegues a la parte trasera de la casa. Cuando la puerta se abra entra y despeja la casa, al encontrar al Maqui regresa al Vera, da la vuelta y ve derecho hasta llegar al pueblo, ahora ve por la 1er. calle a la derecha, esquiva el jeep y el camión estacionados y no pares hasta llegar con los demás Maquis.
- Ve con tus compañeros y defiende la posición hasta que llegue un 4x4 enemigo. Verás a tu derecha un pequeño pasillo entre una casa y una pared, atraviésalo y rodea el 4x4, dale cobertura a Isabelle mientras coloca las cargas y observa el desastroso final. Regresa con tus compañeros y continúa la defensa, misión terminada.



Todos los trucos, todas las guías

Sony Playstation - PS 2 - PS 3 - PSP - Nintendo Game Cube - DS - Wii
Xbox - Xbox 360 - PC - NGage - Dreamcast - Nintendo 64 - Game Boy

Call of Duty 3

Autores: Gerardo Orihuela y Josué Orihuela

13-. Misión No. XII "El Corredor de la Muerte" (Canadá)

Agosto 20, 1944

1400 hrs.

- Cuando les tiendan la emboscada dispara desde tu posición y dispara hasta que bajes de la camioneta, sigue al Sargento Callard pelea con los alemanes del frente y sigue el camino, verás a un tanque salir de la derecha, continua avanzando hasta llegar a una casa en ruinas, entra y sal por la puerta de atrás (donde hay unas escaleras de madera).
- Serás atacado por un alemán cuerpo a cuerpo, elimínalo, sube las escaleras y limpia la casa, reúnete con el pelotón e intenta abrir la puerta para que casi te vuelen la cabeza, mata al de la puerta y entra en la habitación, sal por la ventana de la izquierda, verás un agujero en la reja de la derecha, ve por el y entra en la habitación en ruinas, mata a los nazis y sube las escaleras para eliminar las dos MG.
- Verás un agujero en el piso, salta por el y ve hacia la taberna donde dispara la MG (no te preocupes, es aliada), entra y desde una ventana usa la puntería manual para eliminar la MG que falta.
- Una vez termine el diálogo tienes que acabar con los tres morteros que los atacan, ve a la parte trasera de la taberna y con la puntería manual elimínalos. Ahora ve a la ventana de la parte baja izquierda (donde hay una mesa ovalada con granadas) y defiende la taberna.



Todos los trucos, todas las guías

Sony Playstation - PS 2 - PS 3 - PSP - Nintendo Game Cube - DS - Wii
Xbox - Xbox 360 - PC - NGage - Dreamcast - Nintendo 64 - Game Boy

Call of Duty 3

Autores: Gerardo Orihuela y Josué Orihuela



- Cuando arrojen las granadas de humo retrocede un poco y mata a los alemanes que intenten entrar por la ventana, ahora ve al frente y defiéndelo (usa la MG si quieres). A la señal ve por la puerta de la derecha donde estará una puerta tapiada, coge la barra y abre la puerta.
- Atraviesa las casas hasta que llegues a un agujero en el piso, salta por el y limpia el almacén, coloca las cargas en los barriles y sigue al pelotón, misión completa.



14-. Misión No. XIII "El Mazo" (Polonia)

Agosto 20,1944

0500 hrs.



Todos los trucos, todas las guías

Sony Playstation - PS 2 - PS 3 - PSP - Nintendo Game Cube - DS - Wii
Xbox - Xbox 360 - PC - NGage - Dreamcast - Nintendo 64 - Game Boy

Call of Duty 3

Autores: Gerardo Orihuela y Josué Orihuela

“Una cosa es tomar el monte Ormel y otra es mantenerlo”, este monte es muy importante para los planes de los aliados, ahí que defenderlo a toda costa.

- Sube al Firefly y elimina tantos tanques como puedas, al final te alcanzará un proyectil y caerás inconsciente, Ulan te sacará, síguelo y elimina a los alemanes que se te atraviesen, continua por las trincheras hasta llegar a unos cubos de cemento antitanques, enfrenta a los alemanes que bajan de la colina, una vez los hayas acabado ve por allí, llegarás con Papa Jack y Kowlawsky, verás como caen aturdidos, tu continua hasta el camión donde están reunidos tus compañeros.



- Puedes ir por las trincheras de la izquierda o jugar al francotirador por la derecha, una vez se reúnan en la trinchera continua hasta el búnker subterráneo. Cuando lo atraveses sigue al escuadrón hasta donde está Baron (el del radio). Tienes que marcar los puntos de impacto a la artillería como lo hiciste en la primera misión, destruye los dos tanques. Verás escapar varios tanques, tienes que destruirlos con la artillería.



Todos los trucos, todas las guías

Sony Playstation - PS 2 - PS 3 - PSP - Nintendo Game Cube - DS - Wii
Xbox - Xbox 360 - PC - NGage - Dreamcast - Nintendo 64 - Game Boy

Call of Duty 3

Autores: Gerardo Orihuela y Josué Orihuela



- Cuando comience el ataque alemán sigue al pelotón colina arriba y defiende la posición (toma la MG34 de la cerca). Cuando te ordenen retroceder ve un poco hacia atrás y defiende, cuando te abran la reja de madera corre hasta donde esta Baron y velo morir, ahora protege a Ulan mientras toma el radio (¡Como se tardai). Sigue subiendo hasta que llegues a una casa en lo alto de la montaña.
- Sigue a Ulan y marca puntos para la artillería, cuando termines de hacerlo no pierdas de vista los barriles de madera de la derecha, una vez que los destruya un cañonazo corre hasta el almacén de enfrente y toma el Panzerschrek, con el destruye el tanque que sube y regresa a tu posición original, aguanta el embate alemán hasta que veas las bengalas verdes en el cielo que anuncian la llegada de los canadienses (¡Por fin!). Misión terminada.



Todos los trucos, todas las guías

Sony Playstation - PS 2 - PS 3 - PSP - Nintendo Game Cube - DS - Wii
Xbox - Xbox 360 - PC - NGage - Dreamcast - Nintendo 64 - Game Boy

Call of Duty 3

Autores: Gerardo Orihuela y Josué Orihuela



15-. Misión No. XIV "Chambois" (E.U.A.)

Agosto 20,1944

1900 hrs.

Ya que los polacos y canadienses han logrado mantener el control del monte Ormel los nazis regresan con todas sus fuerzas a Chambois donde apenas se preparan nuestros amigos los americanos para recibirlos.

- Entra en la casa de la izquierda donde abra una calibre 30 úsala para matar tantos enemigos como puedas, cuando veas las granadas de humo retrocede un poco y mata a los que quieran entrar, llegará un Pánzer y mandarán a



Todos los trucos, todas las guías

Sony Playstation - PS 2 - PS 3 - PSP - Nintendo Game Cube - DS - Wii
Xbox - Xbox 360 - PC - NGage - Dreamcast - Nintendo 64 - Game Boy

Call of Duty 3

Autores: Gerardo Orihuela y Josué Orihuela

Huxley por una bazzoka, pero la bazzoka no llegará. Cuando ordenen la retirada sigue al escuadrón hasta la 2da línea defensiva.

- Cúbrete detrás de un coche destruido y acaba con los que se acercan, no pierdas de vista la pared de la izquierda, cuando el Pánzer haga un hoyo en ella entra y observa el video.
- Cúbrete con lo que puedas y elimina a los alemanes del frente, sigue al escuadrón y entra en la casa, atraviésala y sal, verás unos alemanes corriendo, acábalos y ve por la derecha hasta otra casa, brinca por la ventana rota y sigue al escuadrón hasta la zona de combate, a la señal corre hasta la pared del frente y toma el Springfield con mira.
- Cubre a Guzzo que corre (dispara a la MG de la casa), después de arrojar las bengalas lo herirán, sigue al Sargento Dixon hasta donde está Guzzo y cúbrelo en la retirada. Cuándo estén en un lugar seguro Dixon caerá.
- Sigue al escuadrón por la casa que abrirá Huxley, síguelo y mata a los alemanes para proteger al soldado con la Bazzoka, llega al balcón donde verás como es destruido el tanque. Continúa por las casas hasta que veas un agujero enorme en una pared, salta por el y ve por los arcos de atrás y acaba con los enemigos que intentan flanquear a otro escuadrón.





Todos los trucos, todas las guías

Sony Playstation - PS 2 - PS 3 - PSP - Nintendo Game Cube - DS - Wii
Xbox - Xbox 360 - PC - NGage - Dreamcast - Nintendo 64 - Game Boy

Call of Duty 3

Autores: Gerardo Orihuela y Josué Orihuela

- Una vez muertos reúnete con el pelotón y avancen hasta la casa, encontraras una fuerte resistencia en ella, cuando la hayas tomado sigue a través de ella y sal al balcón, salta por el y ve hacia la derecha.
- Entra en la casa blanca y mata a los enemigos que bajan por la escalera. Sube por ellas y mata a los alemanes del 2do piso, toma el Springfield y con él elimina a los 3 morteros que te atacan, una ves los hayas eliminado caerás automáticamente al 1er piso, sal del edificio y usa los cañones para destruir los vehículos enemigos. Cuando uses los dos cañones y los destruyan toma la bazzoka y destruye los tanques que se acercan. ¡Felicidades haz terminado el juego!



16-. Agradecimientos

- A los que hicieron posible esta guía: a mi hermano Josué que proporciono las fotos y a mis padres por permitirme usar tanto tiempo la computadora.



Todos los trucos, todas las guías

Sony Playstation - PS 2 - PS 3 - PSP - Nintendo Game Cube - DS - Wii
Xbox - Xbox 360 - PC - NGage - Dreamcast - Nintendo 64 - Game Boy

Call of Duty 3

Autores: Gerardo Orihuela y Josué Orihuela

-
- Y sobre todo a los que se tomaron su tiempo para leer la guía de este magnífico juego.

Domingo 4 de Febrero del 2007

Gerardo Orihuela y Josué Orihuela